



Facundo Bilotto

Diseñador UX/UI

RESUMEN

Soy un diseñador de productos digitales con un enfoque centrado en el usuario. Mi tarea es reconocer las necesidades del usuario y las oportunidades de negocio, convirtiendo los problemas complejos en soluciones simples.

HABILIDADES PRINCIPALES

- Investigación de usuarios y mercado
- Arquitectura de la información
- Estudios de usabilidad
- Wireframing
- Modelado 3D
- Presentaciones
- Prototipado
- Sistema de diseño
- Diseño accesible
- metodologías ágiles
- Design thinking
- Figma
- Adobe XD
- Framer
- Photoshop
- Spline
- Conocimientos básicos de Illustrator

HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación clara
- Gestión del tiempo
- Organización
- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Resolución de problemas

IDIOMAS

- Inglés nivel b2

INFORMACIÓN

Ubicación Argentina

Telefono (54) 2284 587215

Email facundobilotto@gmail.com

Linkedin [linkedin.com/in/facubilotto](https://www.linkedin.com/in/facubilotto)

Portfolio facundobilotto.framer.website

EXPERIENCIA LABORAL

Product designer

Boredrawr

Junio 2023

- Lideré un proyecto, **creando una estrategia de diseño de 5 días** inspirada en Design Sprint. Ocupe el rol de **facilitador de talleres de equipo** en investigación e ideación, gestioné la documentación de diseño y los prototipos, y coordiné con el equipo de desarrollo.

UX/UI designer

Freshouse

Agosto - Diciembre 2022

- Realicé un proyecto en el que abordé la problemática de los **alquileres en Argentina**, a cargo de **todo el proceso de UX**, desde la investigación hasta el prototipado, pasando por wireframes, guía de estilo, diseño de alta fidelidad y más.

Composición musical para películas

"Lo que brilla en el silencio"

Septiembre 2019

- A cargo de crear una música narrativa que acompañe la historia que el proyecto quiere contar, trabajo en equipo al servicio de un guion y un director/a. **Proyecto ganador del premio MUA**

EDUCACIÓN

UX DESIGN PROFESSIONAL

Google

Enero - Diciembre 2022

- Completé una formación rigurosa de **15 módulos** diseñada para prepararme para el trabajo de UX/UI.
- Aprendí sobre los fundamentos de **Investigación UX, diseño inclusivo**, desarrollo de **sistemas de diseño, prototipos** de baja y alta fidelidad y herramientas como Figma y Adobe XD.
- **Desarrolle 3 proyectos**, incluyendo un proyecto sobre alquileres en Argentina, en el que diseñé una solución, que permite a los usuarios ahorrar hasta un 60% al alquilar.

Diseño avanzado de UX/UI

Coderhouse

Abril-Julio 2023

- Rediseñé la herramienta de IA Midjourney tras una investigación rigurosa, creando una **nueva política de monetización** e identificando y solucionando áreas de fuga de usuarios.

Lic. en Composición musical

Universidad nacional de La plata

2017-2020

- Complete 3 años de la carrera composición musical, trabajé como profesor de musical, y compositor de música para cine en distintos equipos de rodaje.