



Julian Yesid Vargas Ordoñez

Product Designer
UX/UI • Design Systems

Product Designer con experiencia en seguros, sistemas empresariales y educación. Diseño productos B2B y plataformas digitales mediante **investigación UX**, arquitectura de información, interacción y **sistemas de diseño**. Conecto necesidades de usuario y negocio con **prototipos en código** y colaboración con TI.

[Portafolio](#) ↗

[Linkedin](#) ↗

[Contacto](#) ↗

[Email](#) ↗

Competencias clave

Proceso UX end-to-end ↩

- Discovery
- User Research e entrevistas
- Story Mapping
- Information Architecture
- User Flows
- Wireframing
- Prototipado y UI
- Usability Testing
- Design Systems

Liderazgo UX 🗣

- UX Strategy
- Workshops con stakeholders
- Priorización y alcance
- Decisiones con autonomía
- Alineación usuario–negocio
- Colaboración con equipos ágiles
- Handoff y validación Front–End

Herramientas 🔗

- Figma y FigJam
- ProtoPie y Framer
- HTML/CSS y JavaScript
- React y Tailwind
- Prototipado con IA
- Scrum y Kanban
- Inglés B1 certificado

Experiencia profesional y proyectos UX



Lead Product Designer – Click Seguros

Lidero con autonomía el ciclo UX end-to-end de portales para agentes, CRM y dashboards. Conduzco Discovery y **User Research**; estructuro Story Mapping, **Information Architecture**, User Flows y wireframes; y valido prototipos mediante **Usability Testing**. Defino UI, **Design System** y handoff con Front–End.



Product Designer – Mancii

Diseño las experiencias **B2C y B2B** de Mancii, conectando necesidades de usuarios, objetivos de negocio y requerimientos de stakeholders. Participo en la **definición del producto** y traduzco oportunidades en flujos, interfaces y un **sistema de diseño**, con **prototipos funcionales** para revisar las soluciones con el equipo.



Product Designer – Olimpia

Diseñé **productos B2B** para gestión, recaudo y regulación de transporte. Lideré el levantamiento con stakeholders, la arquitectura, los flujos, wireframes, prototipos funcionales y validación. Utilicé **prototipado en código** para apoyar decisiones y el handoff con desarrollo.



UX/UI Designer – Cecotec

Diseñé una experiencia móvil para cocina inteligente, definiendo arquitectura, **User Flows** y patrones de interacción con dispositivos IoT. Construí **prototipos de alta fidelidad** orientados a simplificar tareas recurrentes y validar la experiencia.



UX/UI Designer – USCO

Lideré el **rediseño del campus virtual** de la Universidad Surcolombiana. Reorganicé la arquitectura de información, optimicé flujos y prototipos e implementé un **sistema de diseño** para unificar interfaces y facilitar la colaboración con desarrollo.

Educación

Máster en Diseño de Experiencia de Usuario ★

Universidad Internacional de la Rioja, 2024 – 2025

Ingeniero de Software

Universidad Surcolombiana, 2019 – 2024

UX para la inteligencia artificial: Nuevas formas de interacción

Universidad de los Andes, 2025