

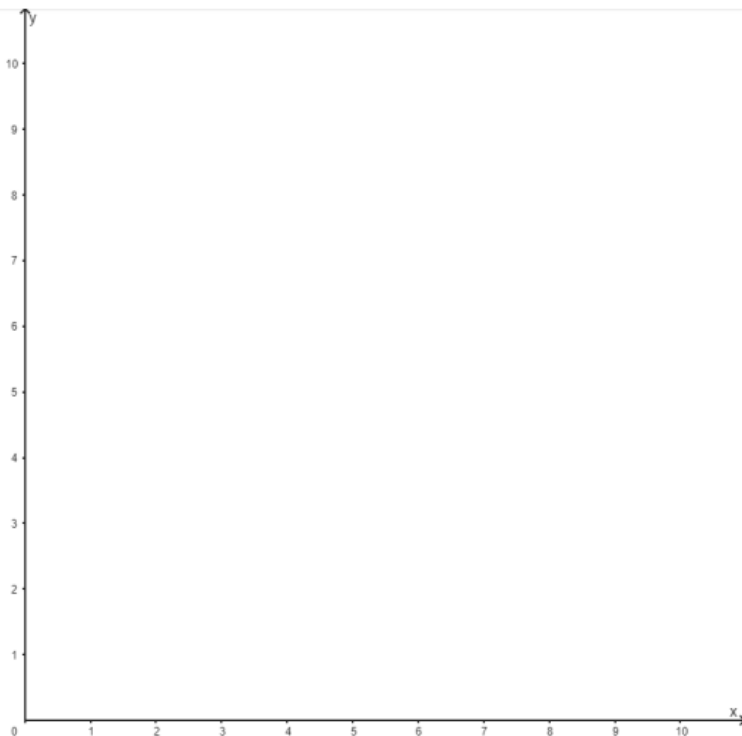
Pracovní list: počítej s farmářem

RVP INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

Koncepty Smyčky

Cílová skupina 3.-5. ročník ZŠ

1. Vidíš graf s osou X a Y. Pod grafem vidíš zápis bodů. Podle zápisu doplň graf.



Pracovní list: počítej s farmářem

RVP INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

Koncepty Smyčky

Cílová skupina 3.-5. ročník ZŠ



Pracovní list: počítej s farmářem

RVP	INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005
------------	--

Koncepty	Smyčky
-----------------	--------

Cílová skupina	3.-5. ročník ZŠ
-----------------------	-----------------

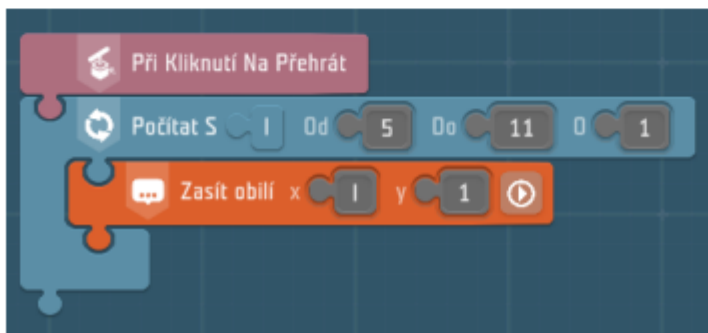
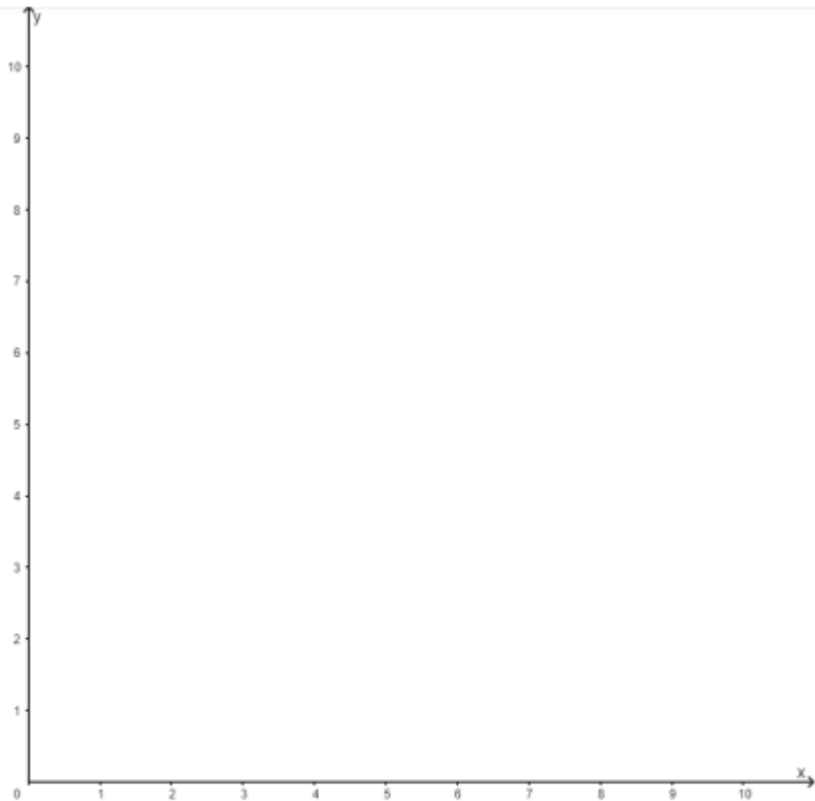
2. Vidíš graf s osou X a Y. Pod grafem vidíš zápis bodů. Podle zápisu doplň graf.

Pracovní list: počítej s farmářem

RVP INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

Koncepty Smyčky

Cílová skupina 3.-5. ročník ZŠ



Pracovní list: počítej s farmářem

RVP

INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

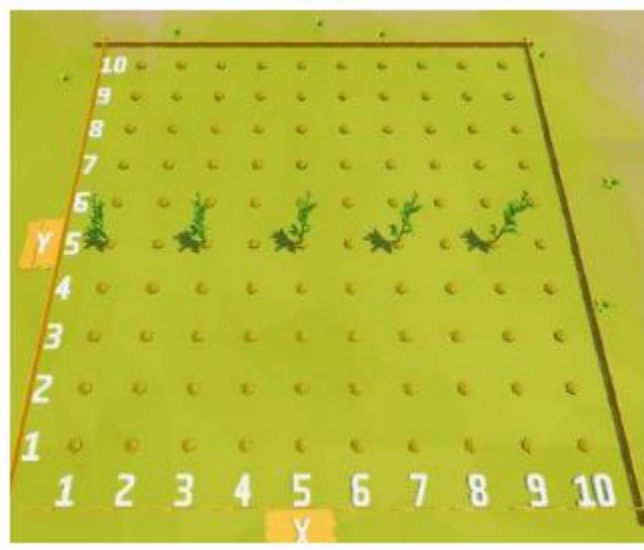
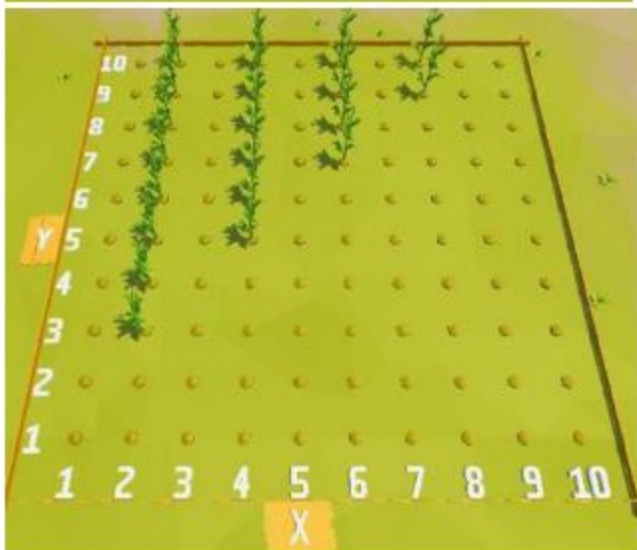
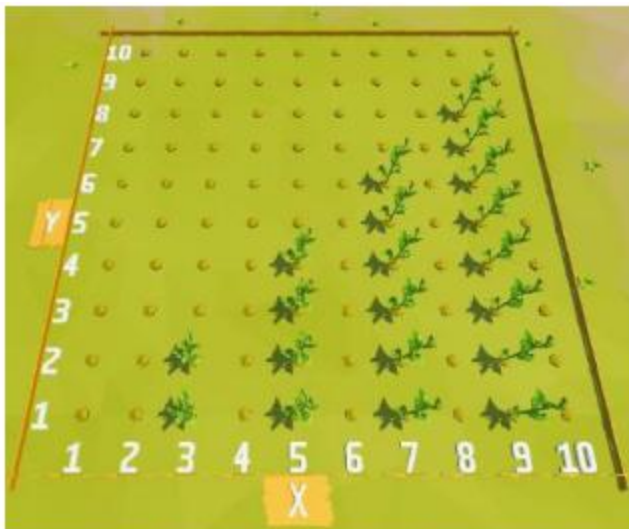
Koncepty

Smyčky

Cílová skupina

3.-5. ročník ZŠ

3. Vytvoř zápis k následujícím grafům:



Pracovní list: počítej s farmářem

RVP	INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005
------------	--

Koncepty	Smyčky
-----------------	--------

Cílová skupina	3.-5. ročník ZŠ
-----------------------	-----------------

Pracovní list: počítej s farmářem

RVP

INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

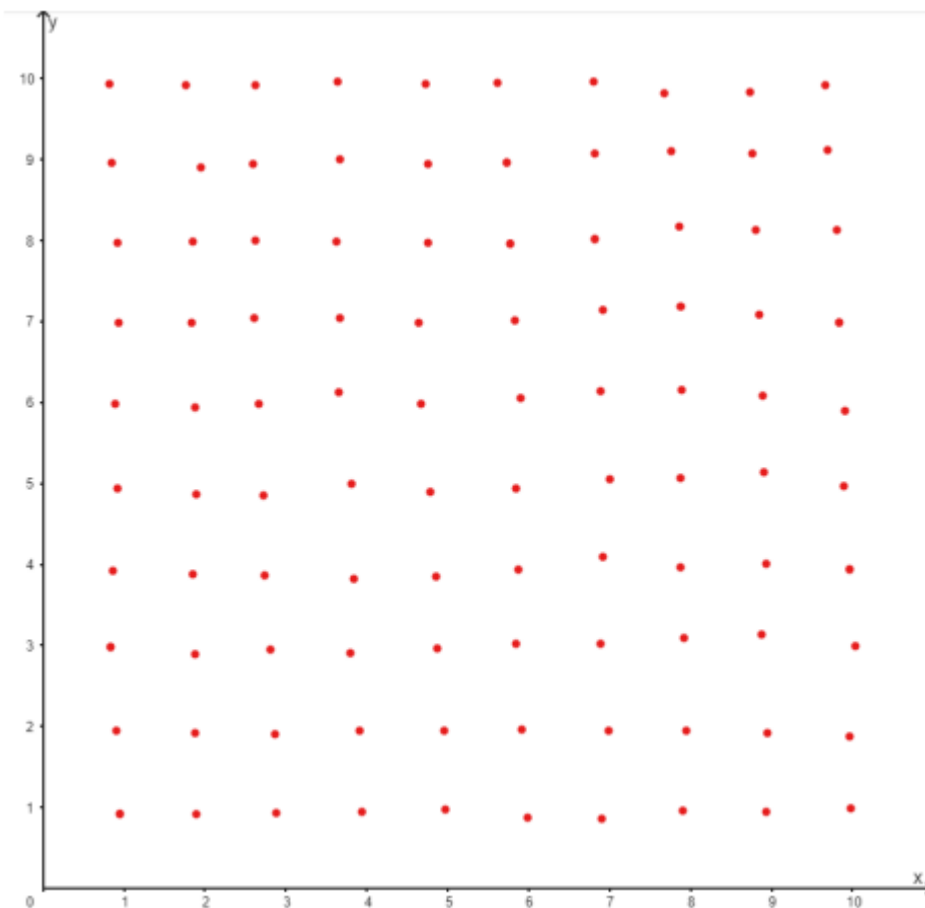
Koncepty

Smyčky

Cílová skupina

3.-5. ročník ZŠ

ŘEŠENÍ



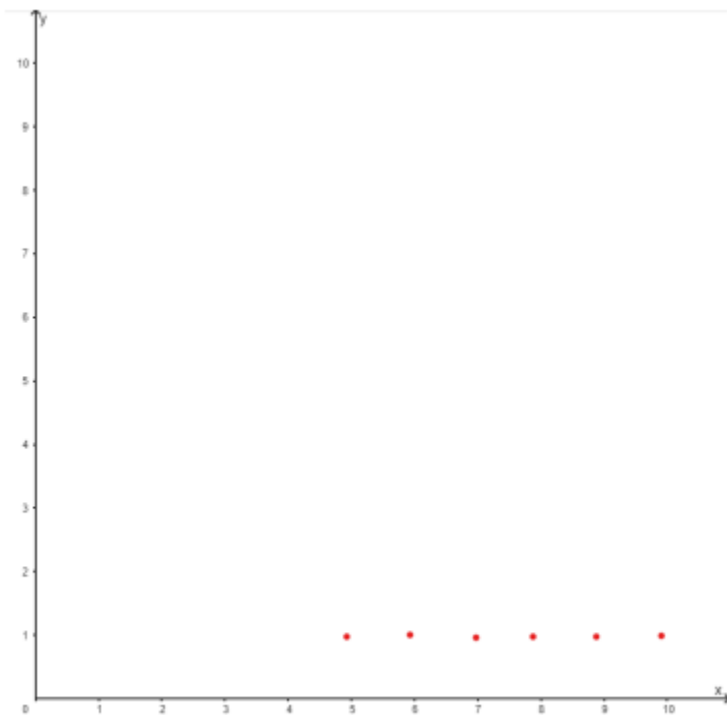
1.

Pracovní list: počítej s farmářem

RVP INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

Koncepty Smyčky

Cílová skupina 3.-5. ročník ZŠ



2.

Pracovní list: počítej s farmářem

RVP INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

Koncepty Smyčky

Cílová skupina 3.-5. ročník ZŠ

3.

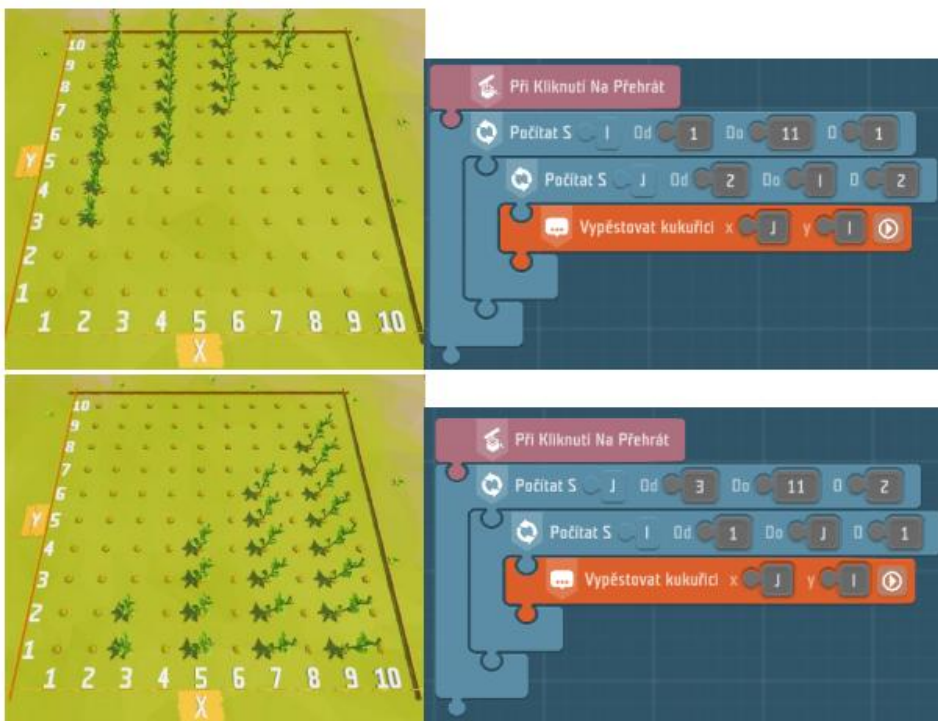


Pracovní list: počítej s farmářem

RVP INF-INF-002-ZV5-004, INF-INF-002-ZV5-005

Koncepty Smyčky

Cílová skupina 3.-5. ročník ZŠ



The image displays two examples of a programming environment. On the left, a 10x10 grid represents a field with rows labeled 1-10 and columns labeled 1-10. Green plants are shown in the first three rows. On the right, a code block titled "Při Kliknutí Na Přehrát" (When Clicked on Play) contains two "Počítat S" (Count from) blocks and one "Vypěstovat kukuřici" (Plant corn) block. The first "Počítat S" block is set to "I" (rows) from 1 to 11 with a step of 1. The second "Počítat S" block is set to "J" (columns) from 2 to 1 with a step of 2. The "Vypěstovat kukuřici" block is set to "J" (rows) and "I" (columns).

The second example shows the same grid with plants in the last three rows. The code block is similar, but the first "Počítat S" block is set to "J" (columns) from 3 to 11 with a step of 2, and the second "Počítat S" block is set to "I" (rows) from 1 to 1 with a step of 1. The "Vypěstovat kukuřici" block remains the same.