# Иван Данилов

Middle UX/UI Designer

Московская область, г. Мытищи | +7 901 382-86-39 | idanilov.design@gmail.com
linkedin.com/in/idanilov-design/ | idanilov.framer.website/ru/ | behance.net/idanilov-designer

## ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Middle UX/UI Designer с 6+ годами опыта в проектировании веб-интерфейсов, SaaS-сервисов и digital-продуктов. Веду полный UX/UI-цикл: от анализа задачи, пользовательских сценариев и структуры до прототипов, UI-дизайна, адаптивных состояний и передачи макетов в разработку. Работал над международными продуктами и 40+ коммерческими проектами, создавал и развивал компонентные библиотеки и дизайн-системы на базе Figma Variables и Design Tokens.

## КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

User Experience (UX), User Interface Design (UI), UX Research, User Flows, Information Architecture (IA), Wireframing, Prototyping, Interaction Design, Responsive Design, Design Systems, Design Tokens, Figma

## ОПЫТ РАБОТЫ

### UX/UI Designer

Interactive Ventures, Кипр, удалённо | Ноябрь 2025 - Настоящее время

- Оптимизировал основной дизайн-файл примерно на 40%: удалил лишние элементы и дубли, структурировал экраны и разделил проект на отдельные рабочие файлы без нарушения текущей работы команды.
- Трансформировал UI Kit в масштабируемую Design System на базе Figma Variables и Design Tokens, централизовав управление изменениями и повысив консистентность интерфейса.
- Переработал User Flows и ключевые экраны SaaS-продукта с учётом пользовательских сценариев, технических требований и ограничений разработки.
- Разработал компоненты, состояния и интерфейсные паттерны совместно с разработчиками, подготовив систему к масштабированию на новые сценарии.
- Проводил анализ пользовательских сценариев, прототипирование и внутренние A/B-тесты, улучшая последовательность и понятность интерфейса.

### UX/UI Designer

Site-Protect, Москва, удалённо | Июль 2022 - Ноябрь 2025

- Переработал корпоративный сайт, обновив структуру и интерфейсы с учётом бизнес-задач, контента и адаптивных пользовательских сценариев.
- Внедрил библиотеку переиспользуемых компонентов, ускорив разработку и сократив количество повторяющихся правок.
- Разработал UX/UI-решения полного цикла: от UX-исследований, структуры и прототипов до UI-дизайна, адаптивных макетов и передачи разработчикам.
- Создал визуальную айдентику и digital-материалы; применял Motion Design и 3D-моделирование в Blender для сайтов и маркетинговых задач.

### Web / UX/UI Designer

Serptop, Москва, офис | Ноябрь 2019 - Июль 2022

- Разработал дизайн для 40+ коммерческих проектов в разных отраслях, включая 23 проекта полного цикла от анализа задачи и концепции до финального UI и передачи разработчикам.
- Проектировал адаптивные веб-интерфейсы с учётом пользовательских потребностей, бизнес-требований и технических ограничений.
- Внедрил метод User Personas в процесс проектирования, систематизировав работу с целевой аудиторией и принятие UX-решений.
- Наставлял двух начинающих дизайнеров и сотрудничал с менеджерами и разработчиками на всех этапах реализации проектов.

## ИНСТРУМЕНТЫ

Figma, Framer, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Adobe XD, Blender, Webflow, Cursor, Claude Code

## ОБРАЗОВАНИЕ И СЕРТИФИКАТЫ

- РГАУ-МСХА - Магистр | 2010 - 2017
- Coursera - Основы дизайна пользовательского опыта (UX) | В процессе;
- Введение в принципы и процессы UX | 2024 - 2025
- Skillbox - WEB Design PRO | 2018 - 2019

## ЯЗЫКИ

Русский - родной | Саха (якутский) - родной | Английский - B2 (Upper-Intermediate)