



## オンラインでも体感的に学べるチームビルディング

今回は、11月22日(水)15時から17時に開催予定の『オンラインゲームで体感的に学ぶチームビルディング研修体験セミナー』についてご紹介をさせていただきます。

昨今、研修は対面式による研修が増加しております。

一方でコロナ禍で、リモートワークが定着し、メインはオンラインでのコミュニケーションのままで働いている企業様もあるのも事実です。

そうした企業様の課題としてのチームビルディングやコミュニケーションは今だに大きな課題となっていると思います。

そこで今回は、オンラインでのゲームを活用して、相互のコミュニケーションを促進したり、ゲームを通じての合意形成やチームとしての優先順位をどうつけるかを学ぶための内容となっております。

まずはコロナ禍でオンラインによるミーティングや商談は増え、そのインフラも普及していると思います。場所や時間も選ばず、移動コストもかからないため、本当に効率的にミーティングや商談を行うことができます。

一方でオンラインでのミーティングだとすぐに議題に対する話し合いが行われて効率的な反面、非公式的な会話というか、コミュニケーションを行う機会がないのも事実です。

非公式的な会話を楽しもうにも、みんなに会話が聞かれてしまうので実際には話をすることが出来ないというのは現実です。

それによって失われているものもあると考えています。

ベースとなる価値観を共有している場合、相手との関係が構築されているため、オンラインでダイレクトに効率的にミーティングをはじめても問題ないのですが、そうした関係にない場合は関係を作るのが大切になります。(裏面につづく)

### Next Seminar

11 WED  
22



Nov,22,2023

11/22 オンラインゲームで体感的に学ぶチームビルディング研修体験セミナー

今回のセミナーでは、チームビルディングを構築するために何が重要で、いかにしてチームとしての優先順位付けや合意形成を行うことがチームにとって必要なのかを体感し、学びにかえて頂くための研修の体感セミナーです。

詳細 : <https://qr.paps.jp/YlzFR>

11 FRI

24



Nov,24,2023

11/24 ゼロから学べるデータ活用力実践講座

本セミナーでは「データを渡されたらまず何をすればよいか」「データをどれくらい分析できたら良いか?」といったデータリテラシーの基礎について Excel を用いた演習で習得します。

詳細はこちらです。  
<https://qr.paps.jp/qfM2V>

11 TUE

28



Nov,28,2023

11/28 かたづけ DX 研修体験セミナー〜会社や組織を変える DX の土台をかたづけで作る〜

デジタルデータだけでなく、業務を進化させるかたづけ・環境整備のお話しもしていきます。明日からあなたの職場、チーム、仕事を前進させていく機会になることでしょう。

詳細 : <https://qr.paps.jp/eSxNf>



今回の体験セミナーでは、社内の研修はもちろん、社内イベントのコンテンツの1つとしても体験して頂くとうれしいかと思っております。職場でリアルにコミュニケーションをとるよりも、オンラインでチームのコミュニケーションを促進させるほうがより細かな配慮と工夫が必要であると考えております。

今回の体験セミナーの中で、実際に体験して頂くゲームの1つは、あるオンラインカードゲームを使い、自分の理想的な働き方に近い内容を選んでもらい、それを相互にインタビューしあいながら、コミュニケーションを促進するというものになっております。

日常的な仕事の中で、お互いの価値観を知る機会も少ないし、他人はもちろん、意外に自分自身を振り返る機会も少ないと思います。

カードを選び、自分で選んだ理由を説明しながら、さらにインタビューを行うことで、さらに理解を深めていくことを行います。

さらに選んだカードによって、色々な傾向も出てくるので、その辺も照らし合わせることで、そのチームや組織全体の傾向も出てくるように思います。

単なる自己紹介ではない、より価値観や思考に踏み込むことによって、相互理解を促進するものになっております。

それをグループで行うことによって、より多面的に色々な視点で話を展開することができるように考えております。

残り2つのゲームは、基本的にはチームにおける合意形成とPDCAサイクルを学ぶ要素を入れております。

具体的なシチュエーションはそれぞれ違うものをご用意しております。

ある危機的な状況の中で、何を優先するかをチーム内で話し合いをしながら意思決定をして頂く形になります。

ただ同じことを繰り返すのだと意味がないので、設定する前提条件を1回目と2回目に変更しております。

つまり1回目よりも2回目のほうが短時間に合意形成をしなくてはなりません。

さらに決めるべき項目する数も多くなるように設定されております。

だからこそ、1回目で学んだことを踏まえて、2回目ではいかに効果的に、効率的に合意形成をすることができるかが試されます。

このゲームで学ぶことはチームとしての合意形成、優先順位、さらに1回目から改善をチームで行うことで、2回目に活かすことを学ぶ。

チームとしてPDCAサイクルを学習することができるようになります。

3つのゲームで、チームビルディングとは何か。その本質を身につけることができるようになっております。

もしこの体験セミナーにご興味ございましたら、下記よりお申込みください。

今回に限り、先着10名様限定で参加可能です。1社で複数名の参加も歓迎です。ただし申込多数の場合は人数調整をさせて頂くかもしれません。

詳細：<https://qr.paps.jp/YlzfR>

申込み：<https://www.entrelabo.co.jp/entry>

## Under Planning



ラジコン戦車でチームビルディング

年明けにラジコン戦車を使ったチームビルディング研修の体験セミナーを予定しております。

詳細は順次、アントレラボ通信で告知してゆきますので、乞うご期待ください。



### 【コラム執筆】

人と人、人とコトの仲をつなぐ

仲津定宏

今回の体験セミナーで行うコンテンツは、今回あらたにゲームを組み合わせ、オリジナル研修コンテンツとして提供しております。

## セミナー実施報告

### 営業力強化研修実施報告



先日、とある企業のクライアント様向けに営業力強化研修を実施させて頂きました。2日間にわたる研修の中で、初日は初対面で興味を持ってもらうトークの仕方についてロールプレイングを行いました。

2日目は実際に商談の場面で使えるようなトークスクリプトを作成して頂き、それをグループワークやロールプレイングを通じてブラッシュアップをしてもらいました。

最後は脳のタイプ別の営業戦略の診断テストを行う、タイプ別にどうトレーニングをして、相手のタイプの応じて営業方法を変えていくことを学んでもらいました。