

Marie PAULON

Designer UI & UX

Contact : marie.paulon@gmail.com | 0630564563 | marie-paulon.framer.ai

“

Je conçois des expériences utilisateurs centrées sur l'humain, en alliant recherche approfondie, design inclusif et collaboration agile. Mon expertise en accessibilité et ma passion pour l'innovation me permettent de créer des solutions numériques efficaces, créatives et accessibles à tous.

”

Expérience Professionnelle

Designer Freelance (2024 – Aujourd'hui)

Clients : iPepper, Pixyweb, EDEIS, CinéFabrique (BtoB, BtoC, SaaS)

Mission : Accompagnement end-to-end, de la stratégie UX à la livraison UI.

Réalisations clés :

- Stratégie UX : Audit, benchmark et recommandations
- Recherche utilisateur : Entretiens, tests utilisateurs et analyse data pour prioriser les features. Parcours utilisateurs. Ateliers.
- Méthodologie : Stratégie UX, Design System, Design Thinking, Agilité
- Collaboration : Travail étroit avec les équipes tech et marketing pour aligner vision produit et faisabilité technique.
- Pédagogie et sensibilisation UX : expliquer, convaincre, ou partager les meilleures pratiques.
- UI design : moodboard, identité graphique, wireframes, maquettes, prototypes

UX Designer (Mai – Sept. 2023)

@Ludum.fr – Boutique en ligne de jeux de société - Bordeaux

Mission : Refonte de l'expérience utilisateur pour une boutique e-commerce spécialisée.

Réalisations clés :

- Cadrage projet : Benchmark, audit UX et SWOT pour identifier les points de friction.
- Recherche utilisateur : Entretiens et questionnaires pour comprendre les attentes des joueurs.
- Prototypage et tests : Arborescence, wireframes et prototypes testés avec les utilisateurs.

UX et UI Designer en Accessibilité (Oct. 2022 – Avr. 2023)

@Tanaguru – Accompagnement accessibilité numérique - Paris

Mission : Créer un outil pour réaliser des audits d'accessibilité numérique adapté à chaque auditeur pour rendre le travail moins pénible.

Réalisations clés :

- Recherche utilisateur inclusive : Entretiens approfondis avec des utilisateurs en situation de handicap, analyse des besoins spécifiques et création de personas accessibles.
- Ateliers collaboratifs : Animation d'ateliers d'idéation et d'empathy mapping avec les parties prenantes et les utilisateurs.
- Prototypage accessible : Conception de wireframes et prototypes respectant les normes WCAG, testés avec des outils spécialisés (axe, NVDA).
- Conférence A11y Paris : Présentation des insights de la recherche utilisateur et des bonnes pratiques en accessibilité, avec retours très positifs des participants.

UI Designer et Intégratrice Front-end (2018 – 2022)

@Francecom et @John Doe et Fils – Nantes

Mission : Conception graphique et intégration de sites web (WordPress, HTML/CSS).

Réalisations clés :

- Gestion de projet : Prise de brief, gestion clients, suivi de projet de A à Z.
- Design et intégration : Moodboards, wireframes, maquettes, identité graphique, intégration front-end

Compétences Techniques

Outils : Figma, FigJam, Illustrator, Photoshop, XD, InDesign, WordPress, Webflow, Framer, Lovable, Notion, Miro, ClickUp, Dovetail...

Méthodologies : UX Research, Design Sprint, Atomic Design, Prototypage interactif, Tests utilisateurs, Accessibilité (RGAA), Agilité.

Soft Skills : Rigueur, Créativité, Empathie, Adaptabilité, Collaboration, Communication

Langues : Français (natif), Anglais (C1), Espagnol (B1), Japonais (A2).

Bonus : HTML, CSS, PHP (WordPress), graphic design et illustration

Formations & Apprentissages

2022 – 2023 : **UX Designer**, École des Gobelins, Paris.

2014 – 2018 : **Designer Graphique** et Multimédia (spécialité Web), École Brassart, Tours.

2014 : Bac Scientifique (SVT + ISN), Lycée Balzac, Tours.