Lucas Zanatta Baggiotto

Desenvolvedor iOS | São Paulo, SP

lucas@baggiotto.com | (11) 93206-2727 | linkedin.com/in/lucaszbaggiotto

---

Experiência Profissional

Apple Developer Academy | Mackenzie Abril 2023 – Atualmente
Desenvolvedor iOS

- Desenvolvimento de aplicativos para iOS, iPadOS e macOS em Swift, utilizando frameworks nativos e metodologias ágeis.
- Atuação no processo de criação, design, desenvolvimento e marketing para a App Store, com 4 aplicativos disponíveis na loja.

Formação Acadêmica

Graduação em Engenharia de Produção 2022 – Esperado em 2026
Universidade Presbiteriana Mackenzie

Projetos

cadenza | run better.

- Aplicativo para corredores encontrarem e seguirem a sua cadência ideal.
- UIKit, SwiftUI e AVFoundation.

Chorder

- Aplicativo Multiplataforma para músicos gravarem ideias rapidamente, emulando um gravador de 4 faixas.
- SwiftUI, AVFoundation e SwiftData.

Rotú

- Aplicativo que utiliza a câmera frontal do iPhone para identificar alto teor de nutrientes em alimentos com Machine Learning.
- SwiftUI, AVFoundation e CoreML.

Hackaton Escola de Engenharia
Desafio Grupo Petrópolis – Além dos Algoritmos: Visão Computacional para Identificação Inteligente de Produtos

- Ganhador do primeiro lugar, apresentando uma estratégia com um aplicativo para treinamento de um modelo de Inteligência Artificial para reconhecimento de produtos em gôndolas de mercados.

Habilidades

- Desenvolvimento iOS em Swift usando SwiftUI, SpriteKit, UIKit, AVFoundation, CoreML, SwiftData e CoreData.
- Inglês Fluente.
- Metodologias Ágeis: Atuação como Product Owner nos projetos desenvolvidos na Apple Developer Academy | Mackenzie.
- Figma: Desenvolvimento de protótipos de alta fidelidade, seguindo as Human Interface Guidelines.