

Otkrijte *program* UX dizajna i *Orsus* Učilište



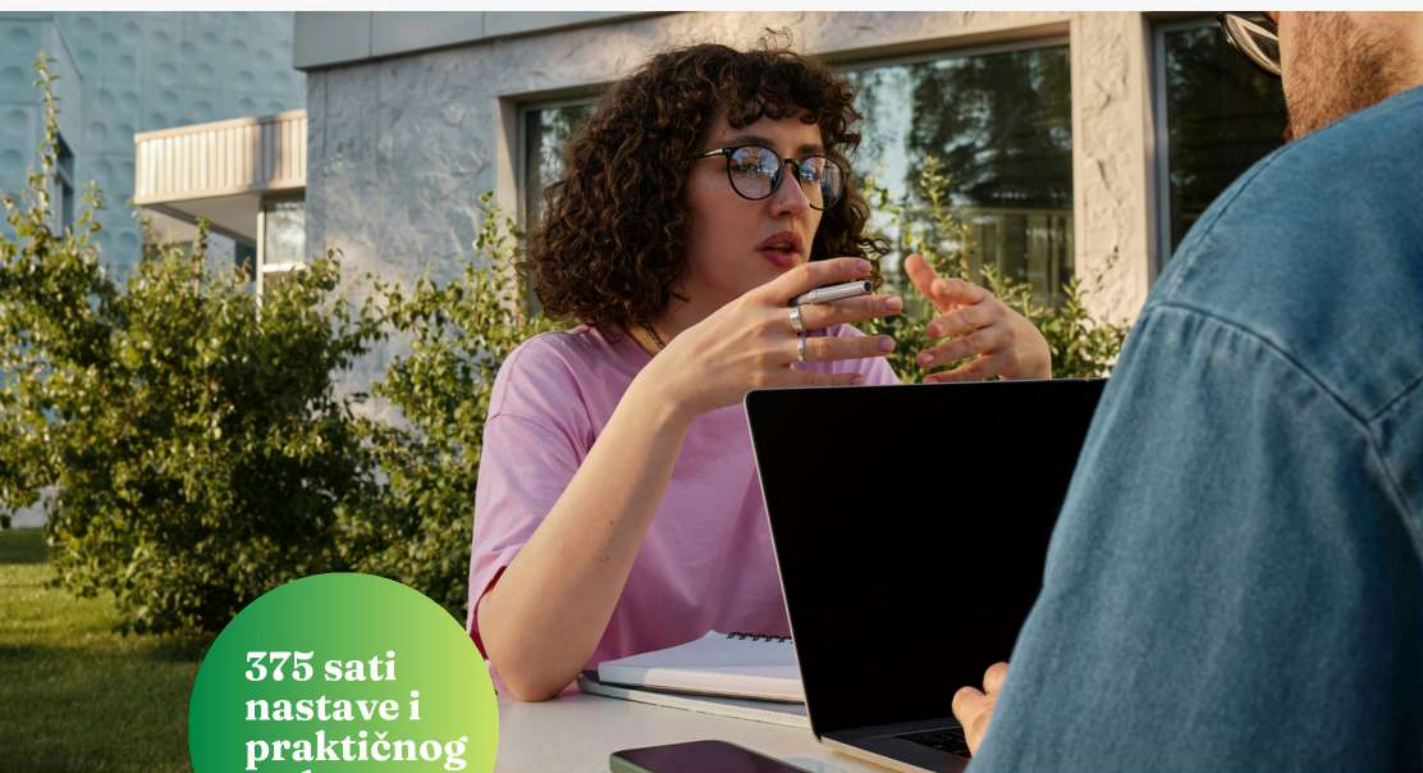
*„Ljudi ignoriraju dizajn koji
ignorira ljude“*

Frank Chimero,
dizajner i autor *The Shape of Design*
New York, SAD

UX dizajner/ica

Opće informacije o programu

Program obrazovanja UX dizajn osposobljava polaznike za istraživanje korisničkih potreba, izradu prototipa i dizajniranje intuitivnih digitalnih sučelja koja korisnici obožavaju. Kroz praktičan rad s alatima poput Figma i Adobe XD, polaznici ovladavaju wireframingom, metodama testiranja i analizom korisničkog ponašanja.



**375 sati
nastave i
praktičnog
rada**

Karijera u digitalnom dizajnu, bez prethodnih znanja

Program je idealan za sve koji žele graditi karijeru u digital dizajnu i oblikovati softverske proizvode prilagođene potrebama korisnika 21. stoljeća, a prethodna znanja nisu potrebna.

Program obuhvaća 375 sati nastave, kroz predavanja i praktičan rad polaznika, uz mentorstvo vrhunskih predavača iz prakse.

"Prije programa sam radio u korisničkoj podršci i stalno sam se pitao zašto su aplikacije koje koristimo tako loše dizajnirane. Ovaj program mi je otvorio oči - nisam samo naučio Figma i alate, nego sam shvatio kako zapravo razmišljati kao dizajner. Svaki put kad dobijem pozitivan feedback od korisnika, sjetim se koliko sam daleko stigao."

Saša (28)

Četiri modula programa

Osnove UX dizajna i istraživanja korisnika

Modul uvodi polaznike u osnove korisničkog iskustva i istraživanja korisnika. Obraduje korisničko putovanje, persuaziju u komunikaciji i mapiranje korisničkog iskustva te daje praktične vještine planiranja, provedbe i analize korisničkih istraživanja, od izrade anketa i intervjua do kreiranja persone kupca.

Prototipiranje i metodologije razvoja korisničkog sučelja

Modul obrađuje metodologije UX prototipiranja, od dizajna interakcija i obrazaca sučelja, preko moodboarda, storyboarda i mapa korisničkog putovanja, do izrade wireframea, arhitekture informacija i testiranja prototipova.

Dizajn interakcijskih sučelja

Modul pokriva dizajn korisničkih sučelja za web i mobilne platforme, od rasterske grafike i optimizacije slika, preko responzivnog i mobile-first pristupa, do izrade wireframea i dizajna mobilnih aplikacija, uključujući principe inkluzivnog dizajna i dizajna za specifične korisničke skupine.

Napredni aspekti UX dizajna

Modul obuhvaća napredne teme UX dizajna – formate i optimizaciju multimedijalnih datoteka, upravljanje UX projektima, vizualnu komunikaciju na društvenim mrežama i u newsletterima te prilagodbu sadržaja za različite digitalne kanale.

Četiri
atraktivna
modula
nastave



Ishodi učenja

- ➔ Pretvoriti ideje u interakcije razvojem prototipova i simulacija u suradnji s članovima projektnog tima
- ➔ Oblikovati i izraditi interaktivne sadržaje web projekta u suradnji s članovima projektnog tima
- ➔ Planirati, predvidjeti i definirati put korisnika na web lokaciji
- ➔ Kreirati, obraditi i/ili prilagoditi elemente dizajna
- ➔ Izraditi prijedloge arhitekture informacija, sadržaja i pojedinačne komponente
- ➔ Primijeniti načela responzivnoga dizajna za web prilikom izrade web stranica
- ➔ Izraditi interaktivna sučelja samostalno i/ili u suradnji s programerom
- ➔ Odabrati najprikladnija rješenja u skladu sa specifikacijom projekta i potrebama korisnika
- ➔ Koristiti prihvaćene standarde i web tehnologije
- ➔ Komunicirati s programerima i projekt menadžerima



**Predavači
iz svijeta
prakse**

Informacije o upisu programa

Opće informacije

Upisi u programe obrazovanja Orsus Učilišta su trajni i cjelogodišnji za sve verificirane programe.

Nastava se provodi u potpunosti online, a program je prilagođen odraslima i može se pohađati uz posao. Svi programi financiraju se putem HZZ vaučera — prijaviti se mogu zaposlene, nezaposlene i samozaposlene osobe.

Upis u e-radnu knjižicu

Po uspješno završenoj provjeri znanja polaznici stječu Uvjerenje o usavršavanju za stjecanje djelomične kvalifikacije UX dizajner / UX dizajnerica — javnu ispravu verificiranu od strane Ministarstva znanosti, obrazovanja i mladih koja se upisuje u e-radnu knjižicu.

*Učenici, studenti
ili umirovljenici program
mogu upisati isključivo
o svome trošku, uz
poseban popust Učilišta,
jer ne ostvaruju pravo na
korištenje HZZ vaučera.*

Uvjeti i dokumenti potrebni za upis

- Završena četverogodišnja srednja škola ili trogodišnja srednja škola iz područja tehničkih znanosti poput elektrotehnike, strojarstva, informatike, računarstva i robotike, odnosno srodnog tehničkog područja
- Osobna iskaznica
- Rodni list
- Hrvatsko državljanstvo ili državljanin zemlje Europske unije s prijavljenim boravištem u Republici Hrvatskoj

Cijena programa

Redovna cijena programa iznosi 3.000,00 €. Uz HZZ vaučer, program je potpuno besplatan.

**Više od
2 500
polaznika
Orsusa**



Upoznajte *Orsus Učilište*

Ukratko o učilištu

Orsus Učilište je ustanova za obrazovanje odraslih osnovana s jasnom idejom — da obrazovanje treba biti praktično, kvalitetno i usmjereno stvarnim potrebama tržišta rada. Kao partner Hrvatskog zavoda za zapošljavanje, Orsus provodi verificirane programe koji su usklađeni s nacionalnim standardima i upisani u Registar obrazovanja odraslih. Učilište je dio Orsus Grupe, jedne od vodećih hrvatskih tvrtki na području upravljanja sustavima sigurnosti.

Programi obrazovanja

Osim programa UX dizajna, Orsus Učilište nudi širok raspon verificiranih mikrokvalifikacija iz područja IT-a, marketinga i zelenih tehnologija.

Programi obrazovanja izvode se u raznim područjima, a sve veći interes je za programima u brzorastućem području poput Python programiranja.

➔ *Python Developer*

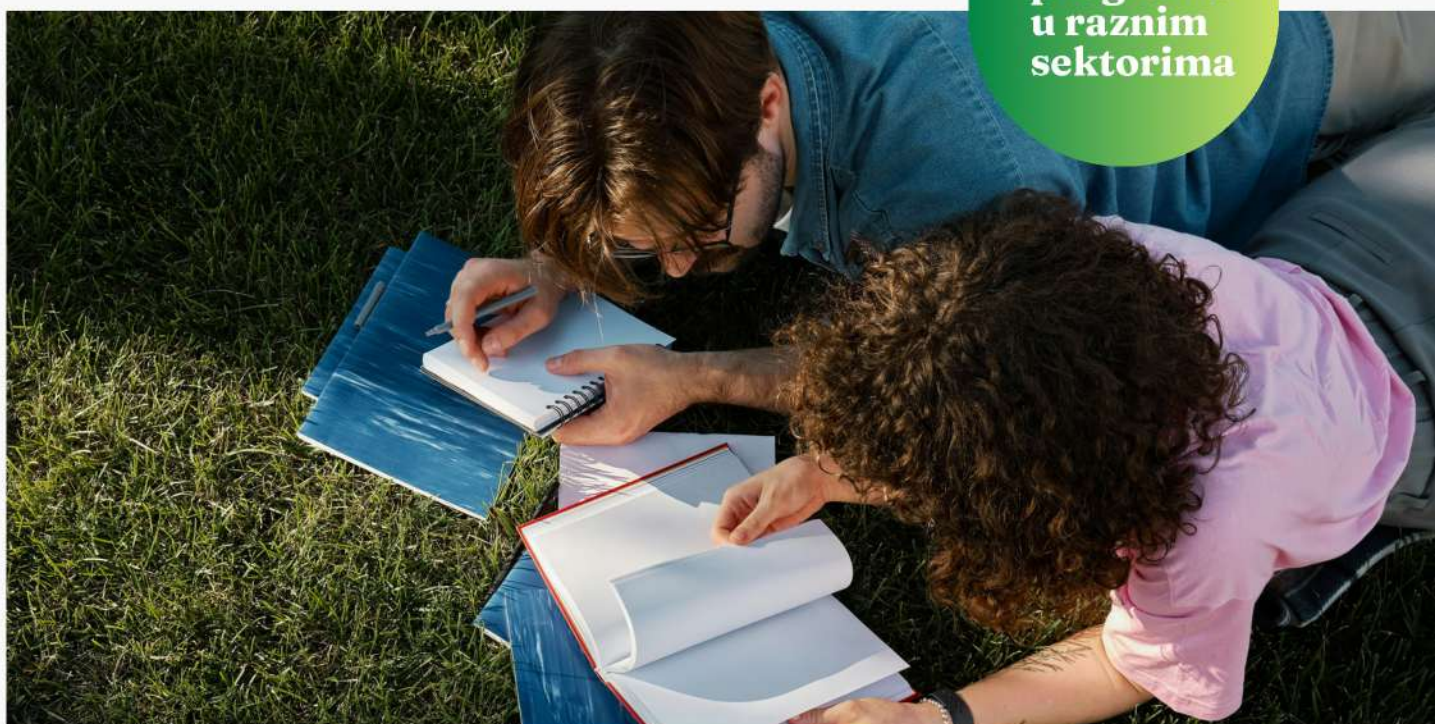
➔ *Uvod u Python programiranje*

➔ *i mnogi drugi programi*

➔ *Python i strojno učenje*

➔ *Kreiranje stranica u WordPressu*

**Deset
programa
u raznim
sektorima**





 **ORSUS** učilište

Orsus Učilište
Ustanova za obrazovanje odraslih

Ulica Janka Grahora 4,
10 000 Zagreb

uciliste@orsusgrupa.hr
[@orsusuciliste](https://www.facebook.com/orsusuciliste)

01 222 7080