Felipe Andrade

UX/UI Designer | Product Designer

Pesquisa (qualitativa e quantitativa) • Arquitetura da Informação • Prototipação em Figma • Design System • Testes de Usabilidade • Design orientado a dados • IA aplicada a UX

Belo Horizonte, MG (Presencial, híbrido ou remoto) • (31) 99556-4078

felipeandrade.ux@gmail.com • felipeandradeux.com • linkedin.com/in/felipeandradeux

RESUMO PROFISSIONAL

UX/UI e Product Designer, com mais de 7 anos em design e 5 em produto digital. Já trabalhei em portal de seguros para uma empresa dos EUA, SaaS de contabilidade, plataforma B2B e B2C e venda de viagens. Gosto de entender bem o problema antes da solução e de deixar pesquisa, dados e negócio guiarem as decisões. Trabalho perto de produto, devs e atendimento, e uso IA no dia a dia para ganhar tempo em ideias, protótipos e textos de interface, sem deixar a decisão final na mão dela.

COMPETÊNCIAS

UX Research & Estratégia: Pesquisa qualitativa e quantitativa, Entrevistas, Testes de usabilidade, Discovery, Avaliação heurística, Arquitetura da Informação, Jornadas e fluxos do usuário, Design Thinking, Visão estratégica de produto.

UI & Interaction Design: Prototipação de alta fidelidade, Wireframes & Wireflows, Design responsivo (web e mobile), Design System, Componentização, Auto Layout e Variáveis, Acessibilidade, Handoff para desenvolvimento, Consistência visual (grid, tipografia, cores, iconografia)

Dados & Métricas: Design orientado a dados, Acompanhamento de indicadores de produto, Decisão baseada em evidências

IA aplicada a UX: Claude Code, Claude Design, ChatGPT, Gemini, Figma Make, Lovable, Engenharia de prompt, UX Writing com IA

Metodologias: Agile, Design centrado no usuário, Colaboração multidisciplinar

Idiomas: Português (nativo), Inglês (intermediário), Espanhol (básico)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer (PJ) • Breezy Seguros

Framingham, MA, EUA (Remoto) • Fev 2024 a Jan 2026

- Desenhei com outro designer o portal do cliente, no desktop e no celular, e a intranet de uma corretora de seguros dos EUA, da pesquisa ao handoff.
- Fizemos mais de 20 entrevistas com CX, suporte e churn; daí saíram as tarefas da primeira versão: certificado, sinistro e cotação.
- Organizei a arquitetura da informação e transformei os achados em fluxos, wireframes, wireflows e protótipos de alta fidelidade, revisados com stakeholders e devs.
- Montei com os devs a base do Design System, que não existia, para manter as telas consistentes entre os produtos.
- Trabalhei com CTO, PM e PO, em squads com produto, desenvolvimento, CX, CS e marketing, e ajudei na definição de requisitos e no roadmap.

Projetos: Breezy HUB, Intranet, Breezy Assistant, Monitoramento de Atendimento, PEX, Dashboards e Design System.

UX/UI Designer (PJ) • GroundZero

Belo Horizonte, BR (Remoto) • Jan 2024 a Mar 2025

- Fui o UX da empresa, junto com outro designer, numa plataforma de gestão empresarial B2B e B2C, com a troca entre o espaço da empresa e o espaço pessoal.
- Desenhei a arquitetura e as telas para desktop, do fluxo de compra ao dashboard e ao questionário de diagnóstico.
- Participava das reuniões sobre os próximos passos do produto e do negócio; a plataforma foi ao ar.

- Fiz o blog, as landing pages e muitas peças de design gráfico da marca no mesmo Design System.

Projetos: Plataforma (B2B e B2C), Diagnóstico, Blog, Landing Pages, Design System.

UX/UI Designer • 123milhas

Belo Horizonte, BR • Fev 2023 a Ago 2023

- Desenhei wireframes e telas responsivas dos Pacotes Imperdíveis e de outros produtos a partir das demandas do UX Lead, usando o Design System.
- Fiz testes de usabilidade com usuários finais e trabalhei em squads com diferentes POs e PMs.

Projetos: Pacotes Imperdíveis, 123 Parceiros, Fluxo de compra na home, 123play, Busca Conexão123.

UX/UI Designer • Nucont

Belo Horizonte, BR • Nov 2021 a Fev 2023

- Atuei do discovery à entrega com produto, desenvolvimento, marketing, CS e CX, e defini requisitos e prioridades junto com os PMs.
- Desenhei com outra designer a Central de Ajuda dentro da plataforma, que abre do lado da tarefa.
- Fiz entrevistas e assisti gravações de sessão; elas mostraram que boa parte das dúvidas era de conhecimento contábil e orientaram o conteúdo da Central de Ajuda.
- Fiz testes de usabilidade e acompanhei indicadores de uso com o time de produto, em vários projetos entregues.

Projetos: Central de Ajuda, Universidade Nucont, Dados em Lote, Dark Mode, Importação Fiscal, Análise em Grupo.

EXPERIÊNCIA ANTERIOR

- **UI Designer • Castanhas Prime** (Jun 2020 a Mar 2021): cuidei do design visual da marca, com identidade visual, landing pages no Figma e no Adobe XD publicadas no WordPress com Elementor, eBooks e conteúdo para redes sociais.
- **UI Designer (estágio) • 2B Company** (Jan 2019 a Dez 2019): numa startup de marketing digital, criei para os clientes identidades visuais, landing pages publicadas no WordPress, eBooks e conteúdo para redes sociais.
- **Visual Designer (estágio) • Arquidiocese de Belo Horizonte** (Dez 2017 a Jul 2018): cuidei da atualização do site institucional, produzi conteúdo para o site e as redes sociais e criei identidades visuais e eBooks.

FORMAÇÃO

Pós graduação em UX Design • PUC Minas • 2020 a 2021
Bacharelado em Publicidade e Propaganda • PUC Minas • 2016 a 2020

CERTIFICADOS & PRÊMIOS

- MBA em IA aplicada a UX/UI (heurísticas de UI com IA, UX Strategy, UX Research, Journey Map, UX Writing, Engenharia de Prompt), Design Boost, 2025.
- UX/UI: Fundamentos para o Design de Interface, USP, 2021.
- Design Thinking, FIAP, 2021.