



Nicolás García Tortosa

DISEÑADOR UX/UI

Diseñador UX/UI comprometido con transformar ideas en experiencias digitales innovadoras y funcionales. Destaco por mi capacidad para entender profundamente las necesidades del usuario y traducirlas en soluciones de diseño efectivas que maximizan la accesibilidad y usabilidad. He liderado proyectos clave en e-commerce y plataformas de servicios digitales, creando soluciones únicas que mejoraron significativamente la experiencia del usuario y obtuvieron reconocimiento por su impacto medible.

+54 9 11 24059585

nicolastortosa91@gmail.com

LinkedIn

Behance - Portafolio

EXPERIENCIA

DICIEMBRE 2024 - ACTUALIDAD

UX/UI DESIGNER FREELANCE - CONECTA AHORA

Tecnologías utilizadas: Figma, Adobe XD, Sketch, Illustrator, Photoshop, Jira.

- Diseño de wireframes y prototipos de baja y alta fidelidad utilizando herramientas como Figma y Adobe XD.
- Creación de flujos de usuario.
- Análisis de necesidades del usuario y realización de investigaciones para mejorar la navegación y experiencia digital.
- Colaboración con desarrolladores y clientes para garantizar la implementación óptima de diseños.

ABRIL 2024 - DICIEMBRE 2024

UX/UI DESIGNER | NO COUNTRY

Tecnologías utilizadas: Figma, Miro, Jira, Adobe XD, Illustrator, Photoshop, HTML/CSS.

- Colaboré con un equipo multidisciplinario para diseñar una experiencia de usuario de alto impacto en la plataforma de comercio electrónico **Printopia**, optimizando la navegabilidad y mejorando la retención de usuarios.
- Realicé una investigación exhaustiva para identificar las necesidades clave de los usuarios y desarrollé proto-personas que guiaron el diseño de flujos intuitivos.
- Creé un sistema de diseño completo que garantizó coherencia visual y facilidad de implementación en todo el proyecto.
- Diseñé interfaces de alta fidelidad en Figma, incluyendo pantallas para funciones clave como catálogos de productos y procesos de checkout.
- Logré aumentar la satisfacción del usuario en un 30% y reducir los tiempos de navegación en un 25% gracias a mejoras estratégicas en la usabilidad.
- Presenté los avances y resultados a stakeholders, obteniendo validaciones rápidas y alineación con objetivos comerciales.

FEBRERO 2023 - JUNIO 2024

UX/UI DESIGNER | QUÍMICA TRUE SACIF

Tecnologías utilizadas: Figma, Sketch, Jira, Adobe XD, Illustrator.

- Diseñé interfaces de usuario para el sitio web corporativo utilizando herramientas como Sketch y Figma.
- Realicé pruebas de usabilidad y propuse mejoras basadas en los resultados obtenidos.
- Trabajé estrechamente con el equipo de marketing para garantizar la alineación de los objetivos comerciales con el diseño.
- Colaboré estrechamente con equipos de desarrollo y marketing para alinear los objetivos comerciales con los diseños.

PROYECTOS DESTACADOS

ONE SITE

Industria: E-commerce

- Lideré el diseño de un ecosistema digital para una plataforma de servicios masivos, centrándome en accesibilidad y usabilidad.
- Logré optimizar el flujo de usuario en un 25%, obteniendo retroalimentación sobresaliente del cliente por la funcionalidad y estética de los diseños.
- Coordiné con equipos de desarrollo y marketing para garantizar una implementación sin contratiempos.

PRINTOPIA

Industria: Comercio electrónico de impresión 3D

- Diseñé pantallas clave que mejoraron la experiencia de navegación y redujeron tiempos en un 25%.
- Implementé mejoras de usabilidad que llevaron a un incremento del 30% en la satisfacción del usuario y un 15% en la conversión de ventas.
- Creé un sistema de diseño integral, asegurando consistencia y optimizando los recursos del equipo.

CIRCLE

Industria: Gestión de eventos y comunidad

- Utilicé herramientas como **Figma, Miro** e **Illustrator** para desarrollar interfaces intuitivas y centradas en el usuario.
- Aumenté la eficiencia del flujo de trabajo en un 20%, lo que resultó en una satisfacción notablemente mejorada de los stakeholders.

FORMACIÓN

ACTUALIDAD - CARRERA DISEÑO GRÁFICO

Universidad de Buenos Aires

2024 - UX/UI DESIGNER

Educación IT

2024 - BUILD WIREFRAMES AND LOW-FIDELITY PROTOTYPES

Coursera Google

2024 - DESIGNING USER INTERFACES AND EXPERIENCES

Coursera IBM

2024 - ACCESIBILIDAD WEB

Educación IT

2023 - MOTION GRAPHICS

Coderhouse

IDIOMAS

- Español | Nativo
- Inglés | Intermedio
- Portugués | Básico

HABILIDADES

- **Diseño:** Figma, Adobe XD, Sketch, Illustrator, Photoshop.
 - **Prototipado y Animación:** InVision, After Effects, Blender.
 - **Desarrollo:** HTML, CSS.
 - **Herramientas Analíticas:** Google Analytics.
-