

SOBRE

Como UX/UI Designer com quase 5 anos de experiência, tive a oportunidade de colaborar com grandes empresas, como: Bradesco, MRV, Comgás e B3 (Bolsa de Valores do Brasil) entre outras diversas experiências incríveis.

Sou um solucionador de problemas no processo de criação de produtos digitais. Gosto de atuar em todas as fases do ciclo de vida do produto, desde a criação até a conclusão, considerando tanto as necessidades dos usuários quanto os objetivos de negócios. Mas também sou muito bom em otimizar e aprimorar o que já foi criado.

LINKS

**Behance**  
<https://www.behance.net/designlferreira>

**GitHub**  
<https://github.com/designlferreira>

**LinkedIn**  
<https://linkedin.com/in/designlferreira>

**Portfólio**  
[em breve...](#)

EDUCAÇÃO

**BTX Escola de Design, Produto e Tecnologia**  
Em progresso

Liderança em Design

**BTX Escola de Design, Produto e Tecnologia**  
Em progresso

Product Design

**EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia**  
Concluído em Maio 2024

Introdução a programação

**EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia**  
Concluído em Maio 2024

Inteligência Artificial

**EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia**  
Concluído em Maio 2023

Bootcamp UX

**Lucas Assis e Tiago Luchtenberg**  
Concluído in Novembro 2022

UI Start

**Felipe Santana**  
Concluído em Outubro 2022

Curso de Figma

**FIAP**

Concluído em Janeiro 2022

Design Thinking e User Experience

**Alura**

2017 a 2022

Diversos cursos focados em Produto Digital concluídos

**Universidade Anhanguera**

Graduado em 2021

Publicidade e Propaganda

**Impacta**

Concluído em 2018

Pacote Adobe

**CNA**

Concluído em 2017

Inglês com certificado Cambridge

HABILIDADES

**Design**

User Interfaces Product Design User Experience

Wireframing SaaS Marketing Sites Handoff

Design System UX Writing Motion Design

Protótipo Navegável Design Thinking

Responsividade Mobile First IA QA

Testes de Usabilidade Acessibilidade Agile

Scrum Double Diamond Service Blueprint

Atomic Design User Story Mapping Heurísticas

Design Low-Code Design No-Code

**Programação**

HTML CSS JavaScript Phyton

**Ferramentas**

Figma Webflow Photoshop Illustrator

Adobe XD After Effects InDesign Framer

Notion GitHub InVision Sketch Krea

Maze Miro Audition Adobe Premiere

Lightroom Android Studio XCode

Visual Studio Creatie Flutter Flow

IDIOMAS

**Português**

Nativo

**Inglês**

Nível B2

**Espanhol**

Básico

PLANEJAMENTO

Aprendizado futuro

Front-end Back-end FullStack

EXPERIENCIA PROFISSIONAL



**Product Designer (UX/UI) • Multiplica Crédito & Investimento**

Dez 2023 → Mai 2024 Interno

- Criação de Design System, Style Guide, manual de marca, tokens, KPI`s e OKR`s, protótipos de alta fidelidade mobile e desktop, criação de mockups, criação de layout para landing page e e-mail marketing, site, animação vetorial, gravação e edição de vídeo, elaboração de roteiro, artes para social media, criação de campanhas, aplicação de testes de usabilidade, motion design e organização de documentos internos, criação de templates.



**Product Designer (UX/UI) • MaviDev**

Jan 2023 → Dez 2023 Interno

- Implementações e otimizações do site para concentração de conteúdos da empresa, jogo da memória para o público infantil e aplicativo completo para facilitar a organização e feedback para alunos de personal trainers.



**Product Designer (UX/UI) • Sioux digital 1.1**

Mai 2022 → Dez 2022 B3 (Bolsa de valores)

- Produto: Tesouro Direto, Plataforma institucional interna, simulador, app e site  
Objetivo: Criar e dar vida ao novo produto focado na aposentadoria, otimizar jornada, fluxo e UX e UI do site e aplicativo. Auxiliar na criação do novo produto chamado Renda+ e dar vida a campanha publicitaria de lançamento.



**Product Designer (UX/UI) • sys4B**

Mai 2022 → Dez 2022 Comgás

- Produto: Aplicativos internos de gasistas e demais áreas.  
Objetivo: Otimizar o trabalho em campo criando novas jornadas, otimizando as jornadas existentes, focando na experiência do usuário e inovando no UI dentro dos limites permitidos pela marca, criação de componentes para agilidade de processos e defesa de ideias.



**Product Designer (UX/UI) • MJV Technology & Innovation**

Fev 2022 → Jun 2022 Bradesco

- Objetivo: Refinar e melhorar a UX e UI de toda a jornada do usuário mobile e desktop. Cuidando de toda a jornada de transferências do APP Bradesco e também do produto Global Solutions



**Product Designer (UX/UI) • D3\_Company**

Nov 2021 → Mai 2022 Comgás | MRV | Interno

- Produto: Criação de Chatbot + Campanha de divulgação  
Objetivo: Criação de um chatbot para avaliação interna acompanhado de uma divulgação interna para engajamento.
- Produto: Contratação de gás  
Objetivo: Atrair e facilitar a contratação de gás pelo portal da Comgás, repaginando a jornada e visual (UX e UI) do site desktop e mobile.
- Produto: Móveis Planejados/ Site  
Objetivo: Incrementar o pós compra fazendo com que o usuário tenha uma jornada agradável e facilitando a personalização de seu imóvel pelo app/site



**Product Designer (UX/UI) • MaviDev**

Mai 2021 → Out 2021 Interno

- Produto: Site institucional/ Jogo infantil para celular/ Aplicativo focado em personal trainer.  
Objetivo: Construir um site para concentração de conteúdos da empresa, um jogo da memória para o público infantil e um aplicativo completo para facilitar a organização e feedback para alunos de personal trainers



**Product Designer (UX/UI) • Airfluencers**

Jan 2020 → Mai 2021 Interno

- Produto: Landing pages/ Ferramentas internas/ Propozzall  
Objetivo: Colher leads para contratação e/ou distribuição de ebooks gratuitos por meio de landing pages, repaginação e melhoras na UX das ferramentas vendidas pela empresa e refinamentos de UI e UX no aplicativo Propozzall. Remake visual e da experiência do usuário do software.