

JOEL DOMÍNGUEZ LORCA

21 | BARCELONA

Ingeniero de Diseño Industrial y Elaboración del Producto

+34 620 92 07 27 joeldominguez2004@gmail.com

Bē be.net/joeldominguezlorca



EDUCACIÓN

Universidad Politécnica de Cataluña
Grado en Ingeniería de Diseño Industrial
y Elaboración del Producto
Terrassa, Barcelona | Sep 2023 -
Actualidad (3º Curso)

Instituto Olorda
Bachillerato Científico-Tecnológico
Sant Feliu de Ll. | Sep 2020 - May 2022

COMPETENCIAS

Diseño de Producto
Desarrollo Conceptual
Prototipado Rápido
Diseño Paramétrico
Renderizado Fotorrealista
Validación Funcional
Storyboarding

Ingeniería y Fabricación
Diseño para Fabricación y Ensamblaje
Análisis de Elementos Finitos (FEA)
Ciencia y Selección de Materiales
Planos Técnicos y Tolerancias
Fabricación Aditiva (Impresión 3D)

IDIOMAS

Castellano (Nativo)
Catalán (Nativo)
Inglés (Alto)

EXPERIENCIA

Logística y Preparación de Pedidos | Inpex Opción
Sant Feliu de Llobregat, Barcelona | Ene 2024 - Jul 2024
Gestión integral de expedición de pedidos y empaquetado.
Optimización de tiempos y organización espacial de la
mercancía en un entorno logístico de alta exigencia física y
cumplimiento de objetivos bajo presión.

Atención al Cliente y Organización Visual | Inditex
Cornellà de Llobregat, Barcelona | Jun 2023 - Sep 2023
Gestión del stock en planta, asegurando una correcta
distribución del producto.
Resolución de incidencias y atención directa al cliente,
desarrollando habilidades de trabajo en equipo y
adaptabilidad en un entorno de alto flujo de ventas.

PROYECTOS

Desarrollo de Producto y Ergonomía PBL
Conceptualización y diseño técnico de bienes de consumo
e instalaciones aplicando metodologías ágiles de diseño
(Project-Based Learning).
Desarrollo integral orientado a la experiencia de usuario y
ergonomía física, incluyendo el estudio de antropometría,
interacción con el objeto y optimización del confort.

Modelado Técnico y Visualización Avanzada (CGI)
Diseño CAD mediante sólidos y generación de superficies
complejas para componentes de ingeniería y mobiliario
estructural.
Creación de renders fotorrealistas de alta fidelidad,
aplicando iluminación de estudio y texturizado avanzado.
Sketching manual aplicado a la ideación volumétrica de
producto y automoción.

SOFTWARE

Ingeniería y Modelado 3D

SolidWorks Rhinoceros Grasshopper



Visualización y CGI

3ds Max Blender Keyshot



Diseño Gráfico y Edición

Pack Adobe Figma



IT y Desarrollo

Python Shopify

