

Лада Мамичева

UX/UI-дизайнер | Продуктовый дизайнер

Санкт-Петербург | Опыт с марта 2023 года

+7 (911) 965-91-63 | mamichevalada@gmail.com | Telegram: @yialada

Портфолио: ladamamicheva.framer.website

О себе

Проектирую веб-сервисы и мобильные приложения: от пользовательских сценариев и прототипов до дизайн-систем и проверки реализации.

Опыт работы

MetaLamp | UX/UI-дизайнер

Март 2025 - настоящее время | SWOP: сервис обмена криптовалютой

- Создала библиотеку SWOP из 21 группы компонентов для 8 продуктовых сценариев. Проработала цвета, типографику и состояния элементов по Atomic Design.
- Совместно с UX-исследователем участвовала в юзабилити-тестировании на 7 участниках: готовила вопросы, участвовала в сессиях и анализе. По наблюдениям доработала подтверждение оплаты и восстановление после ошибки.
- Сократила сценарий обмена с 7 до 4 шагов при сравнении версий. Предусмотрела сохранение данных при ошибках, поддержку и верификацию карты.

Purrweb | UX/UI-дизайнер

Ноябрь 2023 - февраль 2025 | Веб-сервисы и мобильные приложения

Clario | ИИ-сервис подготовки резюме и сопроводительных писем

- Спроектировала путь от загрузки резюме до анализа, рекомендаций и нового документа. Связала замечания с фрагментами текста и следующими действиями.
- Спроектировала создание сопроводительного письма на основе загруженного резюме: генерацию, редактирование и сохранение. Предусмотрела повторную загрузку при ошибке чтения файла.

Clinia | Мобильный сервис записи к врачу

- Сократила путь записи с 12 до 7 шагов. Объединила сведения о враче, дату и свободное время на одном экране.
- Спроектировала поиск врача, фильтры, запись и оплату с сохранением данных. При отсутствии слотов предусмотрела другую дату или врача.
- Готовила прототипы и макеты к разработке, дорабатывала их после проверки сценариев.

Энсайт (Nsign) | UX/UI-дизайнер

Март 2023 - октябрь 2023 | «Перчатка»: мобильный портал сотрудников

- Сократила создание чата с 6 до 4 шагов; проработала навигацию, подсказки и обращение к боту.
- Спроектировала покупку награды за корпоративные монеты: баланс, каталог, доставку и статус покупки; активацию корпоративной карты и ошибки.

Навыки

UX/UI: User Flow, прототипирование, юзабилити-тестирование, адаптивные веб- и мобильные интерфейсы, UI-kit, дизайн-системы, передача макетов в разработку, дизайн-ревью.

Инструменты: Figma (Auto Layout, компоненты, варианты), Framer, Photoshop, Illustrator.