

# TOM FOULQUIER

24 ans

☎ 07 81 70 26 57

✉ [foulquiertom12@gmail.com](mailto:foulquiertom12@gmail.com)

🌐 [tomfoulquier.com](http://tomfoulquier.com)

in [linkedin.com/in/tom-foulquier](https://linkedin.com/in/tom-foulquier)

## COMPÉTENCES

### LANGAGES



### LOGICIELS



### LANGUES

Anglais - B2

Espagnol - B1

Occitan - C1

### SOFT SKILLS

Autonome

Patient

À l'écoute

Proactif

### LOISIRS

Bande dessinée : Run, Mathieu Bablet, Taiyō Matsumoto

Jeu vidéo : Celeste, Outer Wilds, Dishonored

Cuisine : Élaboration de recettes

Sports d'hiver : Ski

Cinéma : Fincher, Villeneuve

# DÉVELOPPEUR GAMEPLAY

## EN ALTERNANCE

3 mois d'école puis 1 jour par semaine en distanciel

Curieux et rigoureux, je souhaite m'investir au sein d'une équipe pour participer au développement de projets. Adaptable et créatif, je cherche une entreprise qui me permettra d'apporter mes compétences tout en progressant.

## PROJETS

### VAISSON

Logiciels : Unreal Engine 5, NDI, Adobe Premiere Pro

Langage : Blueprint

Protocoles : OSC, MIDI

### BOAT

Logiciels : Unity, Blender

Langage : C#

### STEP SEQUENCER

Logiciels : Unreal Engine 5, Blender

Langage : Blueprints

## EXPÉRIENCE

### STAGE - RESPONSABLE UNREAL

Oct. 2022 - Jun. 2023

Alien, le studio, Paris 11

### OUVRIER DE PRODUCTION - CONDUCTEUR DE LIGNE

Jul. - Aoû. 2020/19/18 / 2020 - 2021

Travail saisonnier / CDD

Société laitière de Rodez

## FORMATIONS

### 2024 - 2027 LICENCE INFORMATIQUE JEU VIDÉO

Cnam Enjmin - Angoulême

Programmation C#, Conception visuelle, Mathématiques

### JAN. 2022 - OCT. 2022 AUTOFORMATION

Blender, Unity et C#

Openclassroom, tutoriels et ressources en ligne

### 2019 - 2020 1<sup>RE</sup> ANNÉE DUT MESURES PHYSIQUES

IUT Paul SABATIER

Université Toulouse III

### 2017 - 2019 L1 LICENCE PHYSIQUE

Université Toulouse III Paul SABATIER

### 2017 BAC SCIENTIFIQUE MENTION BIEN

Spécialité Physique-Chimie

Lycée Ferdinand FOCH, Rodez