

Danilo Pinho de Gouvêa

Product Designer

<https://danilopinho.framer.website/>

danilopinho11@gmail.com (44) 99863-6832

[LinkedIn](#) Maringá - PR

Sobre

Sou Danilo Pinho de Gouvêa, aspirante a Product Designer e Desenvolvedor Front-end, buscando integrar design e tecnologia para criar soluções inovadoras que melhorem a experiência do usuário. Motivado por desafios, desejo contribuir e crescer em um ambiente colaborativo.

Habilidades

- Figma
- Pesquisa com usuários
- Wireframes
- Style Guide
- Visual Design
- Prototipação
- Photoshop
- Wordpress
- HTML, CSS
- Framer
- After effects
- Motion Design
- JavaScript
- React JS
- React Native

Formação

Bacharelado em Engenharia de Software

Universidade Cesumar (UniCesumar)

2020 - Dezembro de 2023

Experiência

Designer Freelancer

2021 até o presente

Iniciei minha carreira freelancer em 2021, focando inicialmente na criação de artes para redes sociais. Com o tempo, expandi meus serviços para incluir edição de vídeos e motion graphics, diversificando meu portfólio e habilidades. Atualmente, especializei-me no desenvolvimento de sites usando WordPress, além de continuar a oferecer serviços em motion graphics.

Projetos

Aiqpontos - 2023

Durante o último semestre da graduação, participei do projeto 'Escola de TI', cujo propósito era enriquecer a preparação dos alunos para o mercado de trabalho. Minha equipe e eu desenvolvemos um aplicativo chamado 'Aiqpontos' para o cliente aiqfome, visando aumentar a fidelização dos entregadores à sua plataforma. Neste projeto, fui responsável pelo design do aplicativo e pelo desenvolvimento front-end mobile, utilizando React Native.

Redesign do Redmine - 2023

Este projeto foi desenvolvido como parte do meu Trabalho de Conclusão de Curso em Engenharia de Software. O título do trabalho foi "Experiência do Usuário e sua Influência na Legibilidade e Usabilidade em Sistemas Web: Um Estudo de Caso sobre o Projeto Redmine", e teve como objetivo comprovar a influência da experiência do usuário na legibilidade e usabilidade de sistemas web, utilizando o Redmine como caso de estudo. Para realizar este projeto, conduzi uma pesquisa com usuários para coletar suas opiniões sobre o sistema e identificar áreas de melhoria. Com base nos dados coletados na pesquisa, redesenhei a plataforma utilizando princípios de design e as heurísticas de Nielsen. Em seguida, conduzi uma segunda pesquisa com os usuários para avaliar suas opiniões sobre o redesign e as áreas de melhoria identificadas.

Cursos

UI Design iniciante - 2022

No curso de UI Design Iniciante da Origamid, foi onde tive meu primeiro contato com UI Design, adquirindo conhecimentos fundamentais sobre a escolha e combinação de cores, harmonização de tipografias, aplicação de espaçamento, utilização de grids e estabelecimento de hierarquia visual.

UI Pro | Atrino - 2024

No curso UI Pro, aprimorei habilidades em design de interfaces, dominando princípios de design, documentação como personas, sitemaps, userflows, e style guides, além de técnicas de prototipagem para experiências digitais.

Motion Design Essencial | Layer Lemonade - 2024

No curso Motion Design Essencial da Layer Lemonade, aprofundei-me nos fundamentos da animação e do motion design, aprimorando significativamente minhas competências no After Effects para criar animações impactantes.