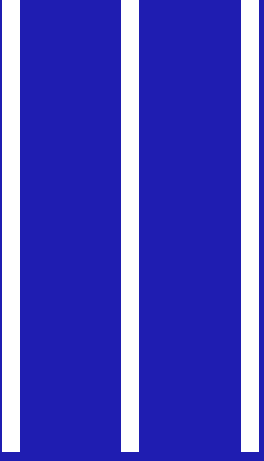




Strolll[®] Rehab Gebrauchsanweisung (IFU)

Software für digitale Therapie mit Augmented Reality (AR)-Brillen für unterhaltsame, motivierende und skalierbare Rehabilitationsübungen in der Klinik und zu Hause.





Willkommen

Willkommen in der Welt der Augmented-Reality-Rehabilitation mit Strolll! Wir freuen uns sehr, Sie als neuen Nutzer unserer innovativen Software begrüßen zu dürfen, die den Alltag in der Rehabilitation revolutionieren soll! Unsere Software ist eine hochmoderne Anwendung, die Möglichkeiten der Augmented Reality nutzt.

Augmented Reality mit Strolll® Rehab macht die Rehabilitation interaktiver und unterhaltsamer.

Patienten*innen können so auf eine immersive und spannende Weise therapeutische Übungen bequem von zu Hause, zu einem passenden Zeitpunkt durchführen – angeleitet durch ihren

Therapeuten*innen. Diese Bedienungsanleitung führt Sie durch die Grundlagen der Softwarenutzung: vom Einschalten und Tragen des Geräts über die Bedienung der Strolll® Rehab App bis hin zum Start Ihrer ersten Sitzung. Wir haben diese Anleitung benutzerfreundlich, leicht verständlich und umfassend gestaltet, damit Sie das Programm optimal nutzen können. Wir hoffen, dass Ihnen diese Anleitung auf Ihrem Weg mit unserer Software eine Hilfe sein kann. Legen wir los!

Gebrauchsanweisung (IFU)

Die Gebrauchsanweisung beschreibt die korrekte Nutzung der Strolll® Rehab Health IT-Software.

strolll



Strolll Limited, 2A Staffordshire Place,
Tipping Street, Stafford, England, ST16 2LP

Kundendienst:

Tel.: +44 2045584295

E-Mail: customerservice@strolll.co

Web: <https://www.strolll.co>

strolll

Strolll Limited, 2A Staffordshire Place,
Tipping Street, Stafford, England, ST16 2LP



Hergestellt in Großbritannien (GB)



In dieser Gebrauchsanweisung
beschriebene Software:

STROLLL-REHAB-0001-ML2 Softwareversion
v2.n.n – Strolll Rehab AR-Brille: Magic Leap 2

STROLLL-REHAB-0001-HL2 Softwareversion
v2.n.n – Strolll Rehab AR-Brille: HoloLens 2



Grundlegendes UDI-DI:

5065012458Stroll-RehabJZ

GMDN-Code 63475 Software für
neuromuskuläre Rehabilitation

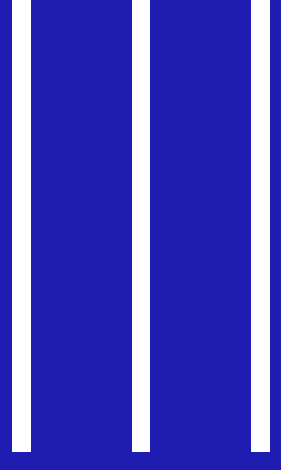
EMDN-Code Z12069092 Verschiedene
Physiotherapie- und Rehabilitationsgeräte –
Software für Medizinprodukte, Software für
Krankheitsübungen



Sotas Europe Limited, 51 Bracken Road,
Sandyford, Dublin, D18 CV48, Irland



Inhalts- verzeichnis



Willkommen Gebrauchsanweisung	_____	1-2
Inhaltsverzeichnis	_____	3-4
Wichtige Sicherheitshinweise	_____	5-8
Unterstützte Augmented Reality	_____	9
Bedienung Ihrer HoloLens	_____	10-12
Bedienung Ihrer Magic Leap 2	_____	13-15
Bedienung von Strolll® Rehab	_____	16-17
QR-Code-Scan & Benutzeranmeldung	_____	18-20
Raum-Scan & Trainingsfläche	_____	21-23
Benutzerkalibrierung	_____	24-26
Startseite	_____	27-29
Geräteverknüpfung	_____	30-33
Hauptmenü	_____	34-36
Lagerung & Wartung	_____	37-38
Fehlerbehebung	_____	39-40
Webportal für medizinische Fachkraft	_____	41-43
Technische Beschreibung	_____	44-46
Haftungsausschluss und Hinweise	_____	47

Wichtige Sicherheitsinformationen

stroll

Bestimmungsgemäße Verwendung

Studien belegen, dass Strolll® Rehab eine sichere, motivierende und effektive Neurorehabilitation ermöglicht. Es fördert die Therapietreue, ermöglicht ein individuelles Gang-, Gleichgewichts- und Funktionstraining und trägt zur Verbesserung des Sturzrisikos und der motorischen Fähigkeiten bei Erwachsenen mit neurologischen oder Bewegungsstörungen bei. Die Rehabilitation wird durch die Motivation zur Durchführung von Übungen unterstützt. Patienten*innen lernen, neuromotorische Fähigkeiten wie Gleichgewicht, Kognition, Kraft, Sprache, Gehen und die Funktionen der oberen Extremitäten zu trainieren und wiederzuerlangen. Dies geschieht mithilfe interaktiver digitaler Inhalte, die über eine Augmented-Reality-Brille bereitgestellt werden.

Die Patienten*innen interagieren mit der Software durch körperliche Bewegungen und Sprache, mit dem Ziel, an neuromotorischen Defizite zu trainieren und die körperlichen und kognitiv-motorischen Funktionen zu verbessern.

Die Software dient als Ergänzung zur traditionellen Rehabilitation und wird unter der Aufsicht eines Therapeuten*innen (synchron oder asynchron) eingesetzt. Das Strolll-Portal wird von medizinischem Fachpersonal zur Verwaltung der Patiententherapie und zur Überwachung der Therapiemotivation genutzt. Strolll Rehab wird nicht zur Entscheidungsfindung bei Diagnosen oder für therapeutische Zwecke genutzt.

Zielpopulation

Strolll® Rehab ist für erwachsene Patienten*innen ab 18 Jahren mit neuromotorischen Defiziten infolge neurologischer Erkrankungen konzipiert. Es eignet sich für Personen mit leichten bis mittelschweren Mobilitätseinschränkungen, die aktiv an physio- oder ergotherapeutischen Rehabilitationsprogrammen teilnehmen können.

Anwendungsgebiete

Strolll® Rehab ist indiziert zur Rehabilitation von neuromotorischen Beeinträchtigungen, die durch Erkrankungen wie Morbus Parkinson, Schlaganfall, Multiple Sklerose, Schädel-Hirn-Trauma oder andere neurologische oder Bewegungsstörungen verursacht werden, welche die motorische Funktion, das Gleichgewicht oder die Koordination beeinträchtigen.

Zielgruppe

Strolll® Rehab ist für die Anwendung durch zugelassene medizinische Fachkräfte, einschließlich Physiotherapeuten*innen, Ergotherapeuten*innen und Rehabilitationsspezialisten*innen, für überwachte Therapiesitzungen im klinischen Umfeld vorgesehen. Es kann auch für die selbstständige Rehabilitation zu Hause verschrieben werden, wenn die Anwendung von einer qualifizierten medizinischen Fachkraft geleitet und überwacht wird.



Außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahren:

AR-Brillen sind kein Spielzeug und sollten von Kleinkindern ferngehalten werden. Strolll Rehab ist für Erwachsene ab 18 Jahren bestimmt.



Volumen:

Häufige oder längere Einwirkung lauter Geräusche beim Tragen des Headsets kann zu vorübergehendem oder dauerhaftem Hörverlust führen. Stellen Sie die Lautstärke zunächst niedrig ein und erhöhen Sie sie schrittweise, bis Sie den Ton angenehm hören können.



Hindernisse:

Mixed-Reality-Brillen können Sie von der realen Welt ablenken und Ihre Sicht darauf teilweise verdecken.



Umfeld:

Die Strolll AR-Brille ist nur für den Gebrauch in Innenräumen im Temperaturbereich von 10–30 °C geeignet. Direkte Sonneneinstrahlung vermeiden.



Virtuelle Objekte:

Beachten Sie, dass einige Objekte, die Sie in Ihrer Mixed-Reality-Umgebung sehen, in der realen Umgebung nicht existieren. Versuchen Sie nicht, sich daraufzusetzen oder sie als Stütze zu benutzen.



Gesundheitshinweise:

Bei der Verwendung von AR-Brillen können bei manchen Menschen Beschwerden wie Übelkeit, Orientierungslosigkeit, Kopfschmerzen, Müdigkeit, Augenbelastung oder trockene Augen auftreten. Machen Sie regelmäßig Pausen (10–15 Minuten pro Stunde) und ruhen Sie sich bei Bedarf aus. Sollten die Symptome stark sein oder anhalten, beenden Sie die Verwendung des Geräts und wenden Sie sich an Ihren Arzt.



Intensität:

Wählen Sie eine Intensitätsstufe, die Ihren körperlichen Fähigkeiten entspricht. Beginnen Sie mit einer niedrigen Intensität und steigern Sie diese langsam, sobald Sie dazu in der Lage sind. Machen Sie regelmäßig Pausen und unterbrechen Sie das Training, wenn Sie Beschwerden in Gelenken oder Muskeln verspüren.



Komfort:

Bevor Sie Ihre AR-Brille verwenden, vergewissern Sie sich, dass die Brille bequem auf Ihrem Kopf sitzt und keine Beschwerden verursacht.

Patientenprofil

Der zuständige Therapeut*innen muss den kognitiven Gesundheitszustand des Patienten*innen berücksichtigen.

Der Patient sollte über ein ausreichendes Gesichtsfeld verfügen, um die Bilder mithilfe einer Korrekturbrille sehen zu können, oder gegebenenfalls Korrektureinsätze verwenden, um das beste Seherlebnis zu erzielen.

Der Patient sollte vor Beginn eines verordneten Trainings- oder Rehabilitationsprogramms von seinem medizinischen Fachpersonal einer Risikobewertung unterzogen werden.



Kontraindikationen:

Dieses Gerät darf nicht verwendet werden, wenn bei Ihnen folgende Zustände vorliegen: vollständige Immobilität, schwere kognitive Beeinträchtigung, Blindheit, unkontrollierte Epilepsie.

Pflegekräfte

Die Pflegeperson muss in der Lage sein, den Patienten*innen während der Benutzung des Geräts zu unterstützen.

Fachkräfte im Gesundheitswesen

Die medizinische Fachkraft sollte vor Verschreibung die Eignung des Patienten*innen für die Anwendung dieses Geräts prüfen. Die Fachkraft sollte in der Anwendung des Geräts geschult und kompetent sein. Die Fachkraft sollte in der sicheren Anwendung von Stroll Rehab geschult sein bevor sie einen Laien anleitet. Medizinische Fachkräfte können das Stroll-Portal nutzen, um die Patiententherapie zu verwalten und die Therapiepartizipation zu überwachen.

Restrisiken und Nebenwirkungen

Stroll sind keine unerwünschten Restrisiken oder Nebenwirkungen im Zusammenhang mit der Verwendung dieses Geräts bekannt. Zu den potenziellen Risiken zählen jedoch Schwindel, Gleichgewichtsstörungen, Augenbelastung oder Müdigkeit, die von medizinischem Fachpersonal überwacht werden sollten.

Vorgesehener Einsatzbereich

Stroll Rehab ist für den Einsatz in klinischen Rehabilitationskliniken, -zentren, ambulanten Kliniken, Physiotherapiepraxen, Ergotherapiepraxen, Fitness-/Gemeindezentren, Pflegeheimen, Einrichtungen für qualifizierte Pflege (einschließlich Wohn- und Pflegeheimen) und im häuslichen Umfeld (unter der Verschreibung und Fernüberwachung eines Gesundheitsdienstleisters, um eine angemessene Anwendung und die Einhaltung der verschriebenen Therapiepläne zu gewährleisten) vorgesehen.



Halluzinationen:

Das Gerät kann aufgrund von blinkenden oder sich bewegenden Lichtern und Bildern die Anfälligkeit für Halluzinationen erhöhen. Besprechen Sie dies vor der Anwendung mit Ihrem Arzt oder Ihrer Ärztin.



Photosensibilisierte Anfälle:

Bei manchen Menschen können durch blinkende oder sich bewegende Lichter oder Bilder Krampfanfälle, Bewusstseinsverlust oder andere Zustände, die zu Bewusstlosigkeit führen, auftreten. Wenn Sie bereits Krampfanfälle hatten, konsultieren Sie vor der Verwendung des Gerätes Ihren Arzt.



Implantante:

Die Augmented-Reality-Brille enthält Magnete oder elektronische Bauteile, die Radiowellen aussenden und die Funktion implantierter medizinischer Geräte beeinträchtigen können. Besprechen Sie dies vor der Anwendung mit Ihrem Arzt oder Ihrer Ärztin.

Gerätebeschreibung

Strolll® Rehab von Strolll ist eine medizinische Softwareanwendung zur Unterstützung und Verbesserung der Mobilität bei körperlichen Einschränkungen, die durch neurologische Erkrankungen wie Parkinson verursacht werden. Diese nutzt Augmented Reality in einem am Kopf befestigten virtuellen Netzhautdisplay und präsentiert dem Benutzer visuelle und akustische Reize.

Ziel ist es, das Gangbild und neuromotorische Funktionen bei Menschen mit neurologischen Erkrankungen zu fördern, um die allgemeine Mobilität und Beweglichkeit durch eine verordnete therapeutische Intervention von empfohlenen 10-60 Minuten pro Sitzung zu verbessern.

Die Software kann mit einer Auswahl an auditiven, visuellen und physischen Gesten bedient werden, um das beste Benutzererlebnis zu gewährleisten, und stellt den Benutzern innerhalb der App Audio-, Text- und Tutorial-Anleitungen zur Verfügung.

Strolll® Rehab bietet zwei Modi:

Modus	Funktion
Gangtraining	Strukturierte Gangtrainingseinheit.
Rehab	Gamifizierte Rehabilitationsübungen

Strolll® Rehab befindet sich auf Ihrem Augmented-Reality-Gerät, entweder HoloLens 2 oder Magic Leap 2.

Erwartete klinische Vorteile

Überblick

Das Strolll® Rehab-System bietet interaktive, auf Augmented Reality basierende visuelle und auditive Hilfestellungen sowie strukturierte und spielerische Übungen zur Unterstützung der Neurorehabilitation bei Gang-, Gleichgewichts- und kognitiv-motorischen Beeinträchtigungen.

Die folgenden erwarteten klinischen Vorteile werden durch publizierte Fachliteratur und interne klinische Daten gestützt.

Gang- und Gleichgewichtstraining

- Es hat sich gezeigt, dass die Verwendung von Augmented-Reality-Hinweisen (AR) innerhalb der Strolll® Rehab-Software die Gangparameter (Schrittlänge, Schritthöhe, Gehgeschwindigkeit und Kadenz) bei Personen mit Parkinson-Krankheit modulieren kann, mit Effekten, die mit denen vergleichbar sind, die durch die Verwendung von Hinweisen aus der realen Welt erzielt werden.
- AR-basierte Hinweise reduzieren effektiv die Anzahl und Dauer von Gangblockaden während des Trainings.
- AR-basiertes Dual-Task-Training trägt zu einer Verbesserung von Gang, Gleichgewicht und kognitiv-motorischer Leistungsfähigkeit bei.
- Strolll® ermöglicht es Therapeuten*innen, die Anleitungsstrategien und die Übungsprogression an die individuellen motorischen Fähigkeiten und Rehabilitationsziele anzupassen.

Bewegung und funktionelle Rehabilitation

- Eine hohe Einhaltung der verordneten Strolll® Rehab-Einheiten (104 %, 96 %, 113 %) wurde in häuslichen Programmen nachgewiesen, wenn die Einheiten von einem/einer Kliniker*in oder Forscher*in überwacht wurden, was auf eine gute Durchführbarkeit und ein hohes Engagement hinweist.
- Ein sechswöchiges, häusliches Strolll®-Rehabilitationsprogramm reduzierte das Sturzrisiko beim Gehen bei Personen mit Parkinson.
- Spielerische, aufgabenorientierte Übungen, die über Strolll® durchgeführt werden, können bei regelmäßiger Durchführung in angemessener Intensität allgemeine, ausdauertrainingsbezogene und krankheitsmodifizierende Effekte haben.
- Strolll® Rehab ermöglicht Dual-Task- und kognitiv-motorisches Training und fördert Gang, Gleichgewicht und kognitiv-motorische Funktionen.
- Strolll® bietet ein patient*innen enzentriertes, hochdosiertes und anpassungsfähiges Trainingserlebnis, das die Therapietreue fördert und die funktionelle Regeneration unterstützt.
- Klinische Studien haben gezeigt, dass Strolll® Rehab sicher und anwenderfreundlich ist, und von Patienten*innen und Therapeuten*innen gut angenommen wird.

Ergebnisse klinischer und qualitativer Untersuchungen belegen, dass Strolll® Rehab eine sichere, motivierende und effektive Neurorehabilitation ermöglicht, indem es die Therapietreue fördert und individuelles Gangtraining sowie spielerische Übungen unterstützt. Dies trägt zur Verbesserung von Gangbild, Gleichgewicht und Sturzrisiko bei Erwachsenen mit neuromotorischen Defiziten/Beeinträchtigungen bei.

Unterstützte Augmented-Reality-Geräte (AR)

Die Stroll® Rehab Software ist für zwei verschiedene Augmented-Reality-Brillen verfügbar: HoloLens 2 und Magic Leap 2. Beide sind tragbare Augmented-Reality-Headsets, die mithilfe von Sensoren, Kameras und anderen fortschrittlichen Technologien die Bewegungen und die Position des Nutzers erfassen und anschließend relevante digitale Inhalte (Hologramme) über transparente Linsen in die reale Umgebung einblenden. In diesem Abschnitt erklären wir die wichtigsten Aspekte beider Geräte, z. B. die korrekte Anwendung und die wichtigsten Funktionen wie das Ein- und Ausschalten.



Anleitung: Lesen Sie zusätzlich zur Gebrauchsanweisung von Stroll Rehab auch die Sicherheitshinweise für Magic Leap oder HoloLens.



Beschädigung: Verwenden Sie Ihr HoloLens- oder Magic Leap-Gerät nicht, wenn es beschädigt ist.



Hautreizung: Sollten Hautreizungen auftreten, beenden Sie die Verwendung der AR-Brille.



Passform: Bevor Sie Ihre AR-Brille verwenden, stellen Sie sicher, dass sie bequem sitzt und keine Druckstellen verursacht. Beachten Sie die Hinweise in der Bedienungsanleitung zur korrekten Anpassung der Brille.



Schnelle Bewegungen oder Drehungen können zu Schwindel, Reisekrankheit oder Desorientierung führen; halten Sie gegebenenfalls an und ruhen Sie sich aus.

So bedienen Sie Ihre HoloLens



stroll

HoloLens anpassen

Der Benutzer sollte vor Beginn der Anwendung sicherstellen, dass die HoloLens AR-Brille korrekt sitzt.

Befestigen Sie das Headset mit dem Klettverschluss.

Einstellrad zum Festziehen des Headsets

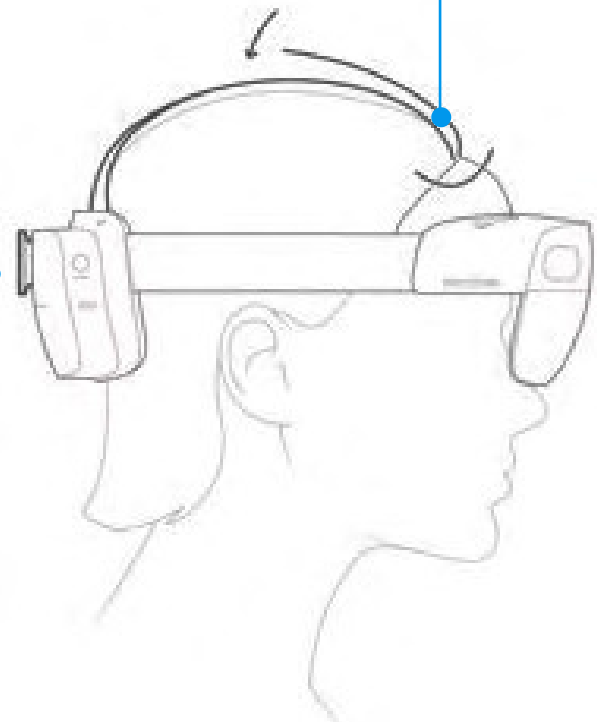


Abbildung 1 – Anpassen Ihrer HoloLens

- Setzen Sie die HoloLens 2 über Ihren Kopf und senken Sie sie wie in Abbildung 2 gezeigt nach unten ab. Stellen Sie das Rad auf der Rückseite des Geräts ein, um das Headset festzuziehen.
- Es sollte bequem anliegen und nicht locker auf dem Kopf sitzen. (Durch Drehen des Einstellrads gegen den Uhrzeigersinn wird das Kopfband verlängert. Durch Drehen des Einstellrads im Uhrzeigersinn wird das Kopfband enger gestellt.)
- Prüfen Sie, ob der Überkopfgurt fest sitzt. Ziehen Sie ihn gegebenenfalls mit dem Gurt und dem Klettverschluss fest.



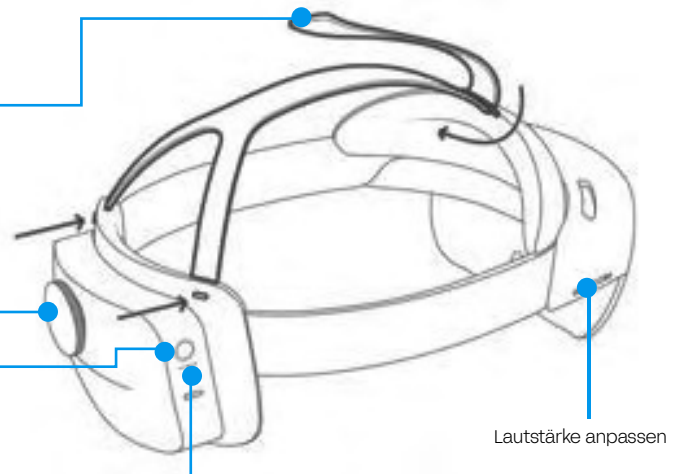
So schalten Sie Ihre HoloLens ein/aus

Befestigen Sie das Headset mit dem Klettverschluss.

Einstellrad zum Festziehen des Headsets

Ein-/Ausschalter

LED-Anzeigeleuchten



Einschalten Ihrer HoloLens

- Drücken Sie den Ein-/Ausschalter, um Ihre HoloLens 2 einzuschalten. Die LEDs unterhalb des Ein-/Ausschalters zeigen den Akkustand an.
- Wenn das Gerät eingeschaltet wird, leuchten alle fünf Leuchten auf, um den Batteriestand anzuzeigen.
- Das Gerät befindet sich im Kioskmodus. Sobald es eingeschaltet wird, öffnet sich automatisch die Strolll® Rehab-Anwendung.

Ausschalten Ihrer HoloLens

- Um das Gerät auszuschalten, halten Sie einfach den Ein-/Ausschalter 15 Sekunden lang gedrückt und Ihre HoloLens schaltet sich aus.
- Durch Drehen des Einstellrads gegen den Uhrzeigersinn lockert sich das Kopfband, sodass Sie das Gerät bequem abnehmen können.
- Legen Sie das Gerät zurück in die Aufbewahrungsbox.



So bedienen Sie Ihre Magic Leap



stroll

Magic Leap anpassen

Der Benutzer sollte vor dem Start der Anwendung sicherstellen, dass die Magic Leap AR-Brille korrekt sitzt. Bei Bedarf können für Patienten*innen mit Gesichtsfeldeinschränkungen die Korrekturlinseneinsätze eingesetzt werden.



Kabel: Kabel stellen eine potenzielle Stolpergefahr dar oder können sich verheddern; stellen Sie sicher, dass sie sicher befestigt sind.



Brille



Compute Pack

Magic Leap 2 Gerät

1. Halten Sie zunächst das Headset mit der Vorderseite von sich weg und öffnen Sie es wie einen Kopfhörer, indem Sie den Bügel auseinander ziehen, bis er über Ihren Kopf passt. Achten Sie darauf, den Bügel nicht zu weit zu dehnen.



2. Anders als eine Brille sitzt das Headset nicht direkt auf den Ohren. Für optimalen Tragekomfort sollte die Vorderseite des Headsets auf dem Nasenrücken aufliegen, während die Bügel über den Ohren leicht angewinkelt sind.



3. Stellen Sie sicher, dass das Kabel frei ist und sich nicht an der Rückseite des Headsets verheddert hat. Befestigen Sie das Headset, indem Sie den hinteren Bügel mit beiden Händen zusammendrücken.



4. Befestigen Sie den Compute Pack mit dem Schultergurt. Hängen Sie die Haken des Schultergurts in die Schlitze des Compute Packs ein. Tragen Sie den Gurt wie eine Umhängetasche über der Schulter. Passen Sie die Gurtlänge für optimalen Sitz und Tragekomfort an.



So bedienen Sie Ihre Magic Leap 2

Die Brille einschalten

Sobald Sie die Brille aufgesetzt haben, halten Sie die Taste am Compute Pack drei Sekunden lang gedrückt. Die LEDs am Compute Pack sollten aufleuchten und anzeigen, dass das Gerät eingeschaltet ist.

Die Brille ausschalten

Um die Brille auszuschalten, halten Sie die Taste am Compute Pack drei Sekunden lang gedrückt. Die LED-Leuchten leuchten auf und zeigen damit an, dass sich das Gerät ausschaltet. Legen Sie das Gerät anschließend wieder in die Aufbewahrungstasche.

Lautstärkeregler

LED-Anzeige

Ein-/Ausschalter:
Zum
Ein-/Ausschalten
3 Sekunden lang
gedrückt halten



Einschalten des Controllers

Wenn Sie den Controller zusammen mit Ihrem Gerät erhalten haben, nehmen Sie ihn in die Hand und halten Sie die Home-Taste auf der Handsteuerung gedrückt, bis die LED-Leuchte an der Unterseite des Controllers aufleuchtet.

Den Controller ausschalten

Um den Controller auszuschalten, halten Sie die Home-Taste gedrückt, bis die LED-Leuchte an der Unterseite des Controllers erlischt.

Wie man Strolll[®] Rehab bedient



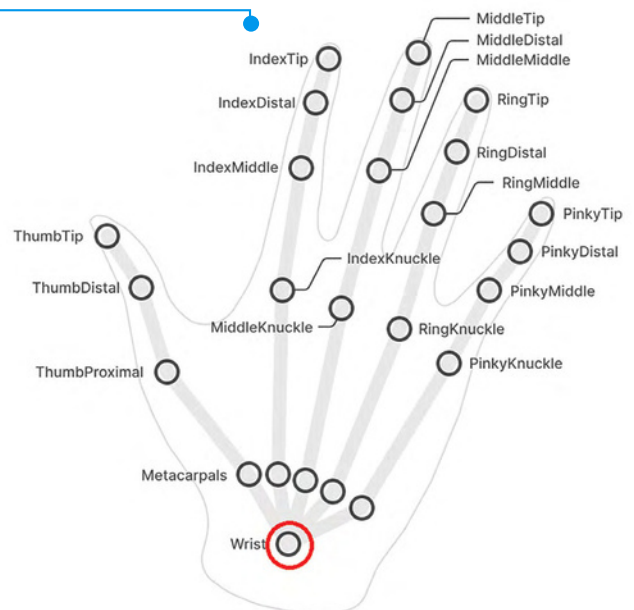
strolll



So bedienen Sie Ihr Strolll® Rehab - Handverfolgung

Das Gerät verfügt über eine Reihe von Kameras in der Brille, um Ihre Hände zu verfolgen, was wiederum bedeutet, dass Sie Ihre Hände benutzen können, um direkt mit digitalen Inhalten (Hologrammen) zu interagieren (berühren, drücken, greifen, schlagen).

Das Gerät erfasst verschiedene Punkte an den Händen, wie in der Abbildung rechts dargestellt. Sie können eine Taste mit dem Zeigefinger, der offenen Hand oder dem Handrücken drücken. Für andere Gesten, wie das Öffnen des Menüs (weiter unten in der Bedienungsanleitung beschrieben) oder das Schlagen, achten Sie bitte darauf, dass Ihre Hände gut sichtbar vor Ihnen sind, damit die Kameras des Geräts Ihre Handbewegungen optimal erfassen und verarbeiten können.



Beleuchtung: Für die Handverfolgung ist eine gute Raumbeleuchtung erforderlich, damit die Kameras Ihre Hände effektiv erfassen können. Wenn Sie sich in einem schlecht beleuchteten Raum befinden, schalten Sie das Licht ein, um die Handverfolgung zu optimieren.

Router:

Ein Router und eine SIM-Karte werden mitgeliefert, um Ihr Gerät mit einem Mobilfunknetz zu verbinden. Platzieren Sie den Router in dem Bereich mit dem stärksten Mobilfunkempfang, am Ort an dem Strolll Rehab® verwendet werden soll. Schließen Sie den Router an und lassen Sie ihn eingeschaltet. Das Gerät verbindet sich beim Einschalten automatisch mit dem Netzwerk. Drücken Sie keine Tasten am Router.

QR-Code-Scan & Benutzer- anmeldung

stroll

Erste Schritte

Wenn Sie die AR-Brille einschalten, startet Strolll AR® automatisch. Als Erstes müssen Sie auf „Start“ drücken, um zu beginnen.

Scannen Sie Ihre Strolll-QR-Codes

Nach dem Klicken auf „Start“ werden Sie aufgefordert, Ihren Strolll-Login-QR-Code und den Anker-QR-Code zu scannen. Mit diesen Codes speichern Sie Ihren Trainingsbereich, sodass Sie ihn nur einmal einrichten müssen.

Um Ihre Strolll-QR-Codes zu scannen, gehen Sie zum Anmelde-QR-Code und scannen Sie ihn. Scannen Sie anschließend den Anker-QR-Code. Ihr Startmenü wird nun über dem QR-Code angezeigt.

Optimale Platzierung: QR-Code und Bildmarker sollten an derselben Wand auf Kopfhöhe mit einem Abstand von ca. 2–4 Metern angebracht werden. Links vom QR-Code sollte ein Freiraum von ca. einem Meter vorhanden sein.

Hinweis: Beim Scannen des QR-Codes oder des Klinik-Bildmarkers werden Ihnen möglicherweise Texthinweise in der AR-Brille angezeigt, um sicherzustellen, dass Sie sich in der richtigen Position zum Scannen befinden („nach rechts bewegen“, „nach links bewegen“ usw.).



Befestigen Sie die Strolll QR-Codes auf Kopfhöhe an einer festen Position an der Wand mit einem Rahmen, Kreppband, Klebeknete oder einem anderen Klebstoff, der die Wand nicht beschädigt.

Strolll-QR-Codes können vom Strolll-Portal heruntergeladen werden. Beim Ausdrucken muss der QR-Code in Originalgröße (100 %) gedruckt werden.

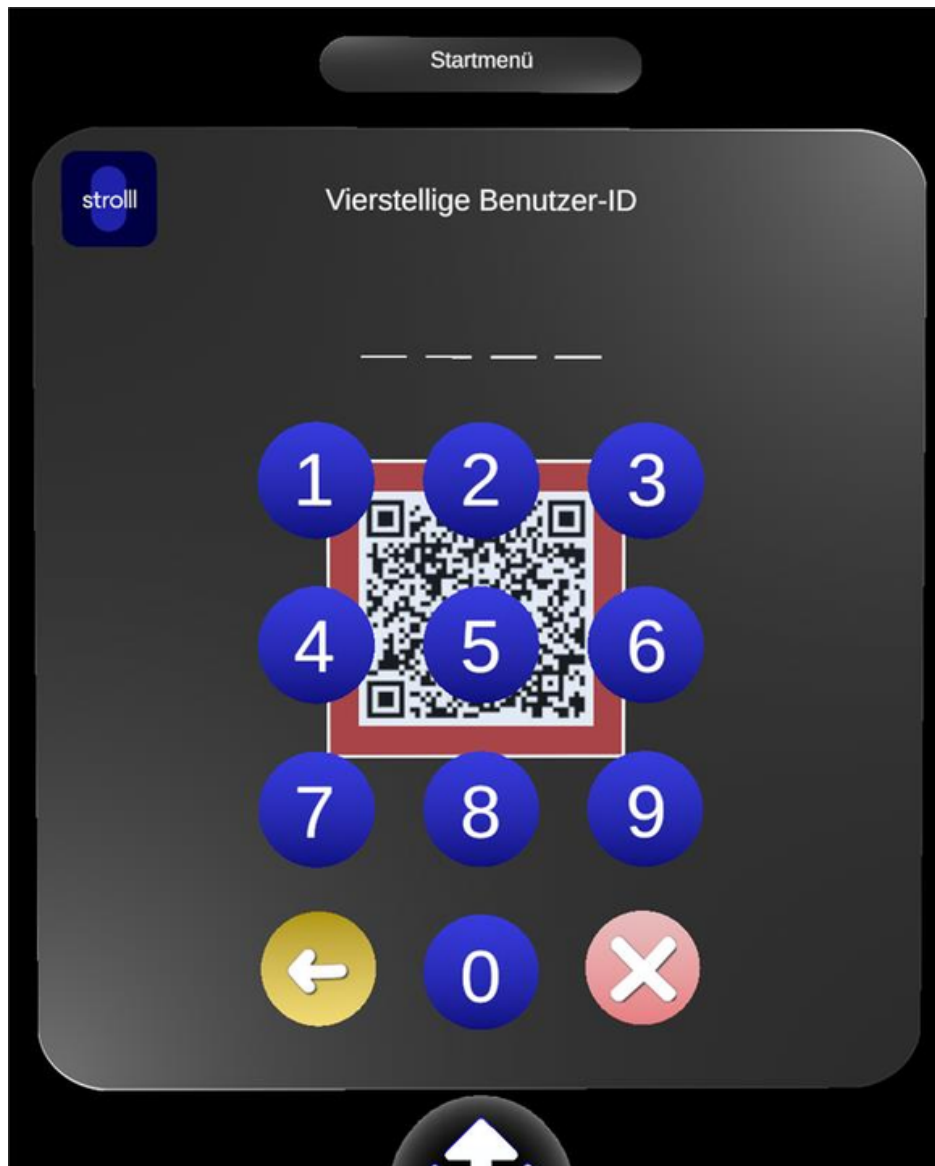


Die Strolll-QR-Codes dürfen nach dem Scannen nicht bewegt werden.

Es ist äußerst wichtig, dass der/die Strolll-QR-Code(s) nicht verschoben wird/werden. Sollte er/sie verschoben werden, muss der Raum erneut gescannt werden, um sicherzustellen, dass sich die holografischen Inhalte an der richtigen Position befinden. Platzieren Sie den/die Strolll-QR-Code(s) nicht auf beweglichen Oberflächen wie z. B. Türen. Der/Die QR-Code(s) muss/müssen vollständig flach aufliegen, ohne Knicke oder Falten.

Geben Sie Ihre PIN-Nummer ein

Nach dem Scannen Ihres/Ihrer Stroll-Poster(s) geben Sie Ihre individuelle, vierstellige PIN ein und klicken Sie auf „Anmelden“. Ihre PIN finden Sie im Stroll-Portal oder erhalten sie von Ihrem Arzt/Ihrer Ärztin.



Raumscan & Trainingsfläche

stroll





Umfeld:

Nutzen Sie es nur in einem sicheren, für Ihre Aktivitäten geeigneten Bereich. Vermeiden Sie Stolperfallen, Treppen, niedrige Decken sowie zerbrechliche oder wertvolle Gegenstände, die beschädigt werden könnten.

Stroll® Rehab funktioniert am besten, wenn der vorgesehene Raum korrekt gescannt wird. Durch das Scannen des Raumes erhält die Augmented-Reality-Brille Informationen über die Umgebung, wie die Position von Wänden, Decken, Fenstern, Möbeln, Gegenständen und Türen, um einen sicheren Raum für Rehabilitationsübungen zu schaffen. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um Ihre Trainingsfläche zu scannen. Folgende Meldungen werden auf dem Bildschirm angezeigt:

1. Vorbereitung für den Scan Ihres Raumes. Schließen Sie bitte alle Türen, Fenster und Vorhänge, um optimale Ergebnisse zu erzielen. Klicken Sie auf „Fertig“, wenn Sie fortfahren möchten.
2. Prüfen Sie, ob die Punkte unten in der richtigen Höhe auf dem Boden erscheinen. Falls ja, drücken Sie „Bestätigen“. Falls nein, drücken Sie „Höhe eingeben“.
 - a. Wenn Sie auf „Höhe eingeben“ tippen, folgen Sie der Anweisung auf dem Bildschirm: „Wenn es gefahrlos möglich ist, gehen Sie in die Hocke und legen Sie Ihre Hand langsam auf den Boden, sodass Sie sie im Blick behalten. Wenn Sie dies nicht können, suchen Sie bitte Hilfe.“
 - b. Wenn Sie das oben Beschriebene ausführen, senkt sich die Ebene aus weißen Punkten mit Ihrer Hand ab und bleibt dann auf dem Boden liegen, während Sie wieder aufstehen.
 - c. Wählen Sie „Fertig“.
 - d. Wiederholen Sie diese Aktion, indem Sie „Höhe eingeben“ auswählen, oder wählen Sie „Bestätigen“, um zum nächsten Schritt zu gelangen.
3. Gehen Sie langsam in Ihrem Zimmer umher und schauen Sie sich um, bis alles von einem/einer blauen Netz bedeckt ist. Drücken Sie anschließend auf „Fertig“.
4. Prüfen Sie, ob Ihr Scan gut aussieht. Wenn Sie zufrieden sind, drücken Sie auf „Bestätigen“. Andernfalls drücken Sie auf „Zurück“.



Beim Scannen sollten Sie sehen können, wie sich ein blaues Netz über Ihre Wände, Ihren Boden und Ihre Möbel ausbreitet.

Vermeiden Sie direkte Sonneneinstrahlung. In hell erleuchteten Räumen sollten Sie für den Scanvorgang Ihre Vorhänge oder Jalousien schließen. Dunkle Farben, Spiegel und Glasflächen können den Scanvorgang beeinträchtigen. Decken Sie diese Oberflächen gegebenenfalls mit hellem Material ab, während das Gerät den Scan durchführt. Gehen Sie im Raum umher und decken Sie diesen vollständig mit dem blauen Netz ab, damit das Gerät eine digitale Karte Ihres Raumes erstellen kann.

5. Anschließend wird die Meldung angezeigt: „Wir haben versucht, den Trainingsbereich automatisch zu generieren. Wenn Sie mit dem Bereich zufrieden sind, drücken Sie auf ‚Bestätigen‘. Andernfalls drücken Sie auf ‚Zeichnen‘.“

In diesem Verfahrensschritt können Sie:

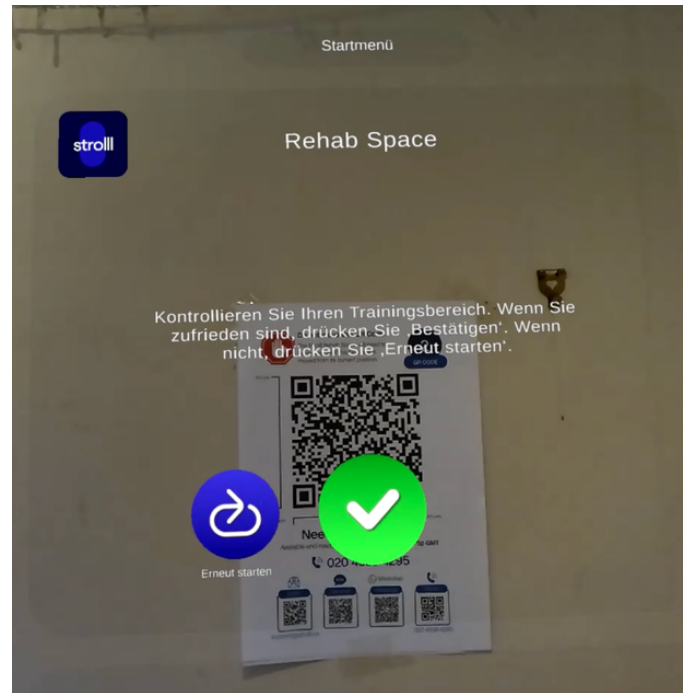
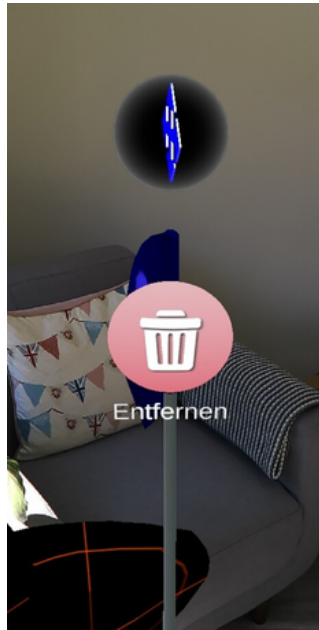
1. Drücken Sie auf „Bestätigen“, wenn Sie mit der vorgeschlagenen Trainingsfläche einverstanden sind. Andernfalls drücken Sie auf „Zurück“.
2. Passen Sie die vorgeschlagene Trainingsfläche an (siehe unten) oder
3. Drücken Sie auf „Zeichnen“. (Eine Anleitung zum Zeichnen Ihrer Trainingsfläche finden Sie auf der folgenden Seite unter „Zeichnen Ihrer Trainingsfläche“.)

Hinweis: Sie können die Trainingsfläche wie folgt verändern:

- Flaggen verschieben (den Griff direkt über einer Flagge greifen und die Flagge an die gewünschte Position ziehen)
- Flaggen werden durch Auswahl der Schaltfläche „Löschen“ gelöscht.

Sobald Sie „Bestätigen“ ausgewählt haben, ist Ihre Trainingsfläche nun auf diesem speziellen Stroll-Poster gespeichert.

Beispiel für eine automatisch generierte Trainingsfläche:



Erstellen Ihrer Trainingsfläche

Um Ihre Trainingsfläche zu erstellen, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

1. Platzieren Sie Flaggen, um den Trainingsbereich abzugrenzen. Wenn Sie zufrieden sind, kehren Sie zur ersten Flagge zurück und drücken Sie „Schließen“/„Fertigstellen“.
2. Überprüfen Sie Ihren Trainingsbereich. Wenn Sie zufrieden sind, drücken Sie auf „Bestätigen“. Andernfalls drücken Sie auf „Neu starten“.

Wie man eine Flagge generiert

Um eine Flagge zu generieren und fallen zu lassen, halten Sie Ihr Faust vor sich (wie die „Stein“-Geste beim Schere-Stein-Papier-Spiel), bis ein grüner Ring um den kleineren weißen Kreis über Ihrer Hand erscheint. Öffnen Sie dann Ihre Hand. Nun wird eine Flagge generiert.



Benutzerkalibrierung

stroll

Benutzerkalibrierung für Rehabilitationsaktivitäten

Wir müssen das Gerät auf den Benutzer kalibrieren. Dies muss in der Regel nur einmal durchgeführt werden. Anschließend werden die Einstellungen in Ihrem Konto (PIN-Nummer) gespeichert.

Der Kalibrierungsprozess wird nach der ersten Anmeldung bei Stroll AR automatisch für jedes neu erstellte Konto gestartet.

Es können 3 Kalibrierungen durchgeführt werden. Hinweis: Es müssen nicht alle Kalibrierungen durchgeführt werden (Sie können eine Kalibrierung überspringen, indem Sie die Schaltfläche „Überspringen“ auswählen).



Kalibrierungseinstellungen:

1. Stehhöhe
2. Sitzhöhe
3. Kniebeugentiefe

*Kalibrierungen können übersprungen werden, wenn sie für den ausgewählten

Benutzer nicht geeignet sind.

Kalibrierung

Beim ersten Anmelden mit einer neuen PIN/einem neuen Login wird Ihnen folgende Meldung angezeigt:
“Bitte führen Sie entweder eine Kalibrierung im Stehen oder im Sitzen durch, um fortzufahren.“

Benutzergestützte Kalibrierung:

Zur Unterstützung der Kalibrierung kann das medizinische Fachpersonal den Vorgang für den Patienten*innen erleichtern, indem es die entsprechenden Tasten in seinem Menü drückt. Dazu müssen Sie eine Verbindung zu Ihrem Patienten*innen herstellen (siehe Abschnitt „Geräteverbindung“).

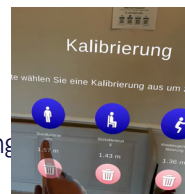
Sobald die Verbindung hergestellt ist, können Sie Ihrem Patienten*innen bei der Kalibrierung helfen, indem Sie im Startmenü „Kalibrieren“ auswählen.

Sie können nun auswählen, welche Kalibrierung(en) und in welcher Reihenfolge Ihre Patienten*innen diesen Prozess absolvieren sollen (Stehen, Sitzen, Hocken).

Kalibrierung der Stehhöhe:

Wählen Sie das blaue Symbol “Stehend kalibrieren”.

Bitten Sie Ihren Patienten*innen, aufrecht zu stehen. Die Kalibrierung wird in Metern angezeigt.



Kalibrierung der Sitzhöhe:

Sie benötigen hierfür einen Stuhl. Lassen Sie den Patienten*innen sitzen und wählen Sie das blaue Symbol “Sitzkalibrierung” aus.



Kalibrierung der Kniebeugentiefe:

Wenn Sie Ihren Patienten*innen eine Kniebeuge ausführen lassen, drücken Sie zum Starten die blaue Taste „Kniebeuge kalibrieren“, führen Sie dann eine Kniebeuge aus und drücken Sie anschließend die Taste erneut, um die Übung zu speichern. Bei der Ausführung der Kniebeuge sollte die Tiefe der Kniebeuge in einem sicheren Bereich liegen und zudem wiederholbar sein. Diese Kalibrierung kann komplett übersprungen werden, wenn der Patient*innen keine Kniebeuge ausführen kann.



Falls Sie neu kalibrieren müssen:

Falls Sie eine der Kalibrierungen zurücksetzen müssen, können Sie auf die rote Schaltfläche „Löschen/Müll“ klicken, um die Kalibrierung zurückzusetzen und sie dann erneut durchzuführen.

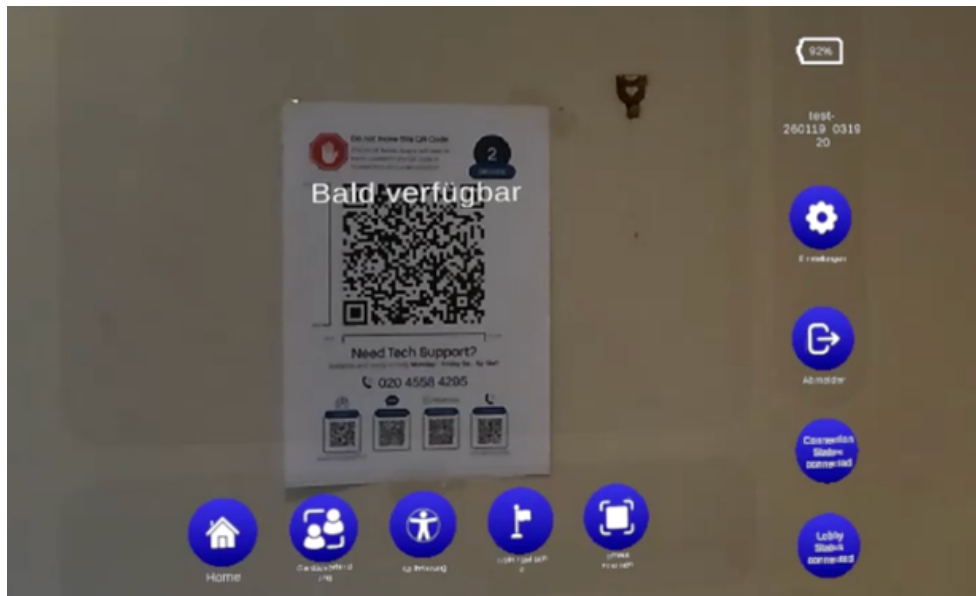
Startseite

stroll

Startseite (Gesundheitsfachkraft)

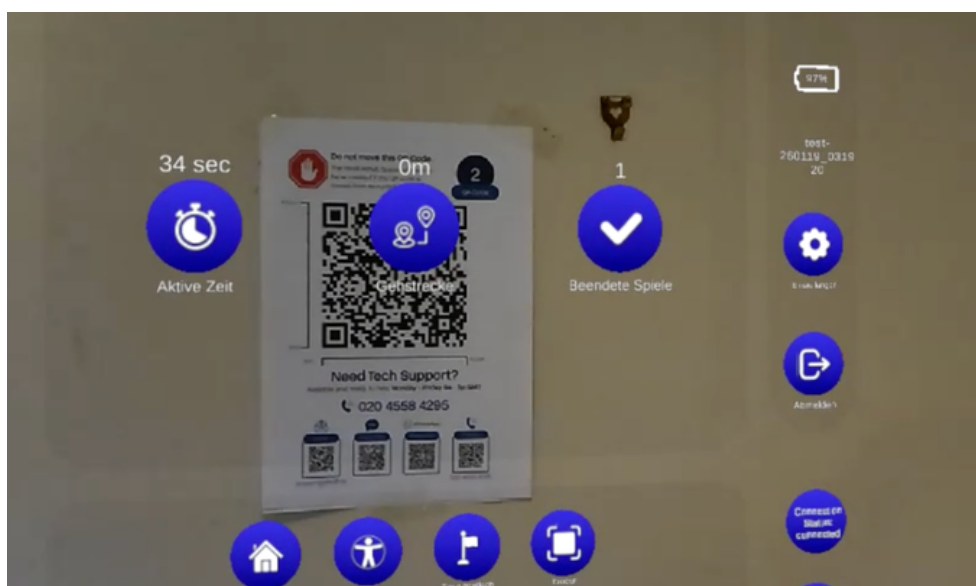
Nach Abschluss des Raumschans und Einrichtung der Trainingsfläche erscheint das Startmenü an der Stelle des Stroll-Login-QR-Codes.

Links neben dem Stroll-Login-QR-Code erscheint das Hauptmenü.



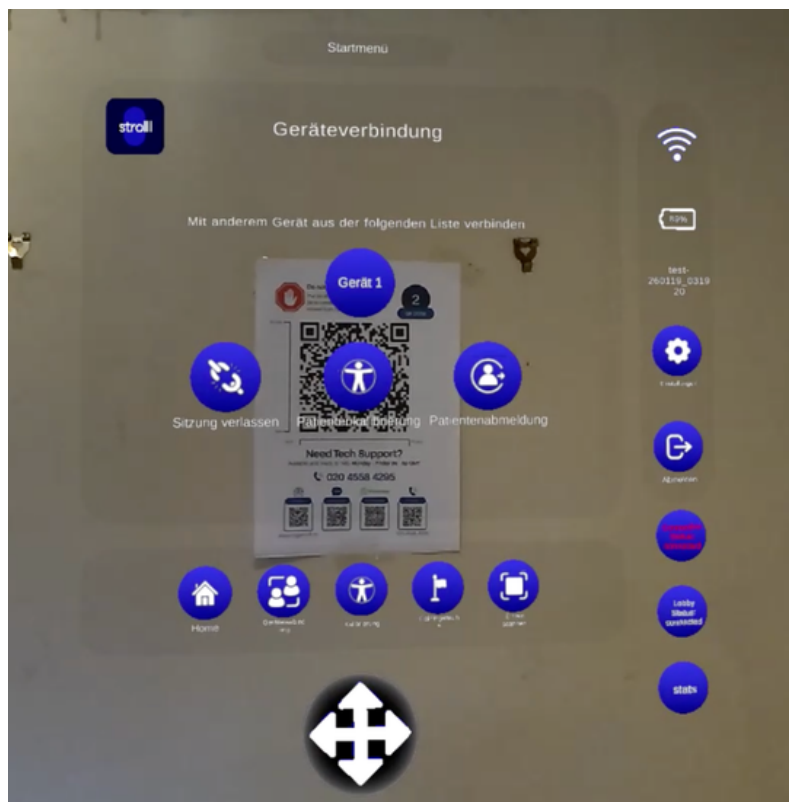
Startseite (Patient)

Wenn Ihnen als Patient ein Gerät verschrieben wurde, sehen Ihre Startseite und Ihr Hauptmenü etwas anders aus. In Ihrem Hauptmenü wird Ihre verordnete Einheit angezeigt, die Sie durch einfaches Antippen des entsprechenden Symbols mit der Hand starten können.



Optionen im Startmenü

- **Batteriestatus:** Hier können Sie den aktuellen Ladezustand Ihrer Brille einsehen.
- **WLAN-Symbol:** Hier können Sie den aktuellen Status Ihrer WLAN-Verbindung einsehen.
- **Startseite:** Mit der Schaltfläche „Startseite“ gelangen Sie zurück zu diesem Startbildschirm im verankerten Menü.
- **Einstellungen:** Geräteeinstellungen und Softwarebezeichnungen finden Sie hier.
- **Benutzereinstellungen:** Hier können Sie die Sprache auswählen oder kalibrieren.
- **Raumeinstellungen:** Hier finden Sie die Optionen „Bereich zurücksetzen“, „Scan zurücksetzen“ oder „Scan anzeigen“.
- **Abmelden:** Meldet den Benutzer von der Software ab.
- **Erneut scannen:** Hier auswählen, um Ihren QR-Code erneut zu scannen.
- **Problem melden:** Sollten Sie bei der Verwendung der AR-Brille auf ein technisches Problem stoßen, wählen Sie diese Option. Informationen zum Problem werden automatisch an das Stroll-Team gesendet.
- **Verbindungsstatus:** Hier auswählen, um die Geräteverbindung zu aktivieren oder zu deaktivieren



Raum einrichten

- **Bereich zurücksetzen:** Diese Option zeigt Ihnen Ihre gespeicherte Trainingsfläche (blaues Gitter und markierter Rand). Sie können die Trainingsfläche anpassen, indem Sie die Flaggen nach Bedarf verschieben. Alternativ können Sie „Zeichnen“ auswählen, um die Flaggen manuell zu platzieren und so die gewünschte Trainingsfläche zu erstellen.
- **Scan zurücksetzen:** Diese Option startet den Raumschannvorgang neu.
- **Scan anzeigen:** Diese Option visualisiert Ihre gespeicherte Trainingsfläche (blaues Gitter und markierter Rand). Sie können die Trainingsfläche anpassen, indem Sie die Flaggen nach Bedarf verschieben.

Geräteverbindung



Anleitung zur Geräteverknüpfung zwischen medizinischem Fachpersonal und Patienten*innen

HCP-Gerät

1. Schalten Sie das Gerät ein.
2. Drücken Sie die Stroll AR Starttaste.
3. Wählen Sie Ihre Sprache (drücken Sie die entsprechende Flagge).
4. Scannen Sie die QR-Codes.
5. Geben Sie die 4-stellige PIN ein → klicken Sie auf Anmelden.
6. Nun sollte der Begrüßungsbildschirm angezeigt werden:

“Es sind keine Patienten*innen verbunden.“

*Bleiben Sie vorerst auf diesem Bildschirm.

Patientengerät

1. Schalten Sie das Gerät ein.
2. Drücken Sie die Stroll AR Starttaste.
3. Wählen Sie Ihre Sprache (drücken Sie die entsprechende Flagge).
4. Scannen Sie die QR-Codes.
5. Der Anmeldebildschirm erscheint nun. Geben Sie bitte Ihre PIN ein.
*Bleiben Sie hier für den nächsten Schritt.

Zurück zum HCP-Gerät

1. Im HCP-Startmenü sollte nun Benutzer 1 mit einer blauen Schaltfläche „Verbinden“ in der Mitte angezeigt werden.
2. Drücken Sie „Verbinden“

Nach erfolgreicher Verbindung erscheinen unter Benutzer 1 drei neue Optionen:

- Sitzung verlassen
- Benutzer erstellen
- Benutzeranmeldung

Tastenfunktionen:

Sitzung verlassen

- Trennt die Verbindung zwischen medizinischer Fachkraft und dem aktuell verbundenen Patienten*innen.
- Der Patient kann seine Sitzung anschließend selbstständig fortsetzen oder sich von der App abmelden.

Benutzer erstellen

- Erstellt ein neues Patientenprofil in Stroll AR und fügt es automatisch dem Webportal hinzu.
- Die App vergibt einen zufälligen Namen, daher müssen Sie diesen später im Portal mit der korrekten Patienten-ID (z. B. Name, Kliniknummer usw.) aktualisieren.

Benutzeranmeldung

- Ermöglicht es Ihnen, einen bestehenden Patienten aus Ihrer auf dem Bildschirm angezeigten Fallliste auszuwählen und ihn für den Start einer neuen Sitzung anzumelden.



Geräte, die nicht als verfügbar angezeigt werden:

Stellen Sie sicher, dass beide Geräte mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden sind.

Geräteverknüpfung – Benutzeridentifizierung

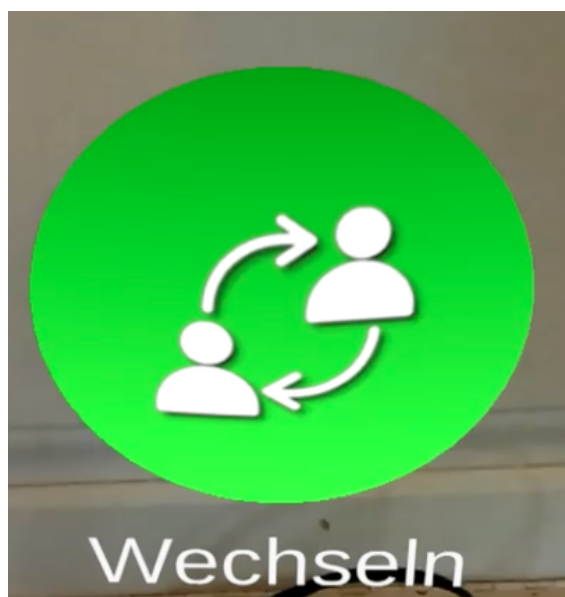
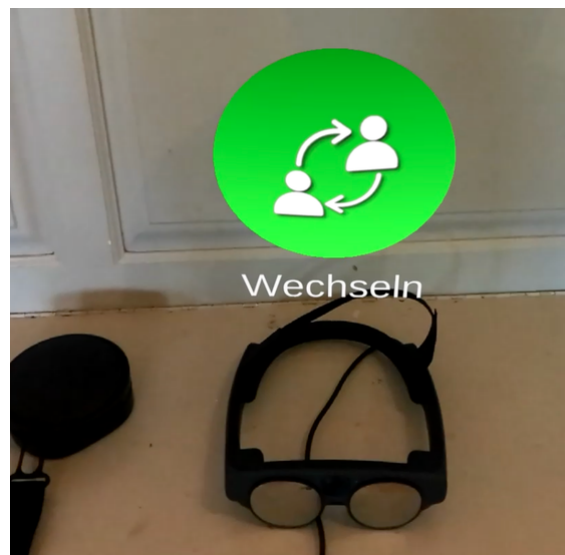
Grüner Diamant: Dieser farbige Diamant kennzeichnet den aktiven Nutzer. Bei der Teilnahme an einem Rehabilitationsspiel reagiert der Inhalt ausschließlich auf diesen Nutzer.

Blauer Diamant: Dieser farbige Diamant kennzeichnet einen inaktiven oder beobachtenden Benutzer.

Hinweis: Sowohl Nutzer mit grünem Diamanten als auch mit blauem Diamanten können mit allen Menüs interagieren.

Geräteverknüpfung – Aktiver Benutzerwechsel (Funktion nur für medizinisches Fachpersonal verfügbar)

Um den aktiven Benutzer zu wechseln, drücken Sie einfach den Diamanten über dem Kopf des Patienten*innen oder Sie finden das Wechselsymbol auf Ihrem Startbildschirm, im Hauptmenü oder in den Spielmenüs.



Haupt
menü

stroll

Hauptmenü (Gesundheitsfachkraft)

Das Hauptmenü einer Gesundheitsoption zeigt die folgenden beiden Optionen an:

1. Gangrehabilitation
2. Rehab



Gangrehabilitation:

Bei dieser Option finden Sie eine Auswahl voreingestellter Streckenkonfigurationen wie ein Oval, eine Acht und eine gerade Linie. Außerdem stehen Ihnen verschiedene visuelle und akustische Hinweise (Cues) zur Verfügung, die Sie in der Klinik mit Patienten*innen verwenden können, um Gang, Gleichgewicht und Körperhaltung zu modifizieren und neu zu trainieren.

Rehab:

Diese Option führt Sie zur Bibliothek mit Rehabilitationsübungen, die in der Klinik eingesetzt und Patienten*innen zur selbstständigen Rehabilitation zu Hause verschrieben werden können.

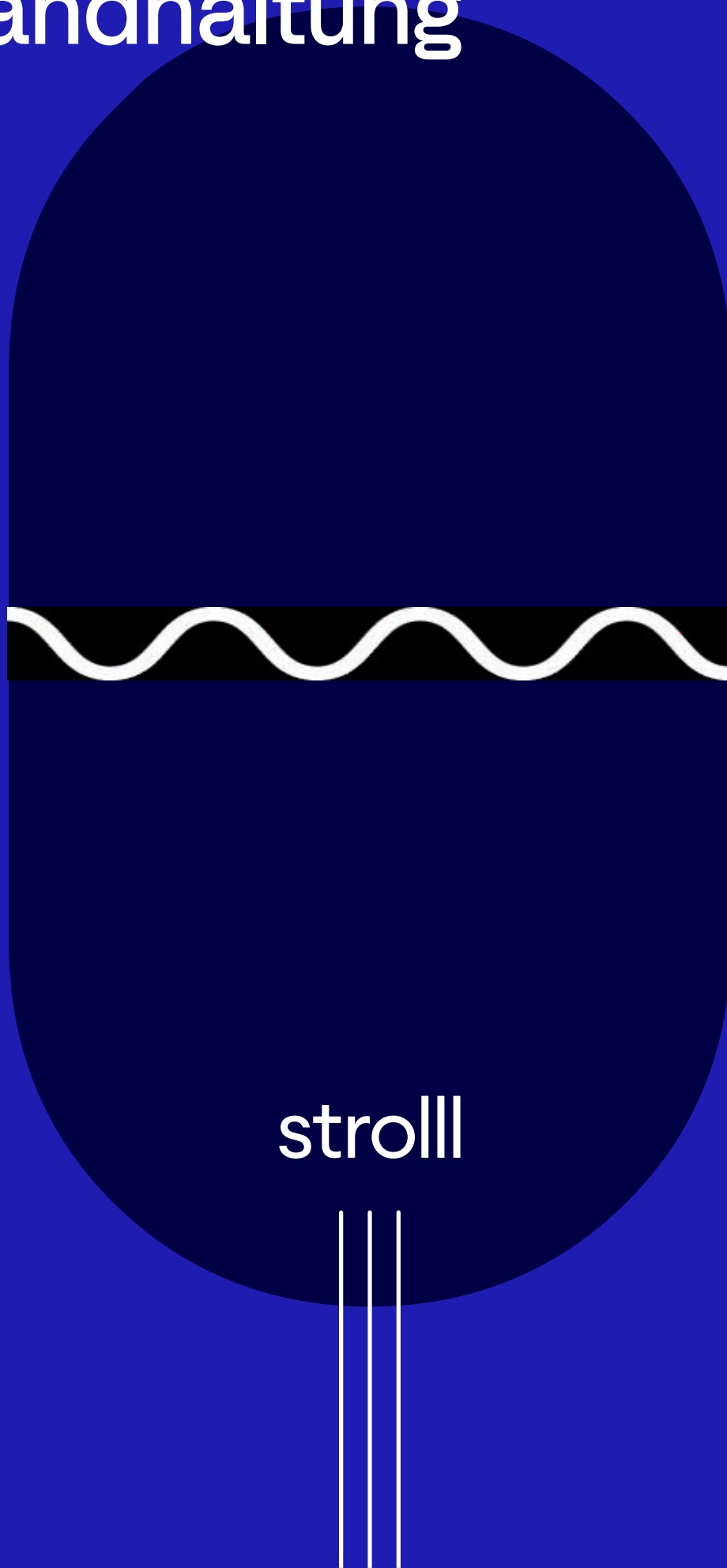
Hauptmenü (Patient)

Im Hauptmenü des Patienten*innen wird nur die verordnete Einheit angezeigt.



Um eine Rehabilitationsaktivität aus dem Menü auszuwählen, tippen Sie einfach mit dem Zeigefinger darauf.

Lagerung und Instandhaltung



Wartungsinformationen

Reinigung Ihres Augmented-Reality-Geräts

Um eventuelle Ansammlungen von losem Schmutz oder Staub zu entfernen, wischen Sie die Linse vorsichtig mit einem trockenen, fusselfreien Mikrofasertuch ab.

Zur Desinfektion des Geräts verwenden Sie Alkohol oder antibakterielle Desinfektionstücher auf der Oberfläche der AR-Brille.

Geräte dürfen zum Reinigen niemals in Wasser getaucht werden.

Uvisan-Kabinett:

Wenn Sie zusammen mit Ihren Geräten einen UVisan-Schrank erworben haben, legen Sie Ihr AR-Headset einfach in den UVisan-Schrank, um es zu desinfizieren, aufzuladen und aufzubewahren.

Lagerung und Entsorgung

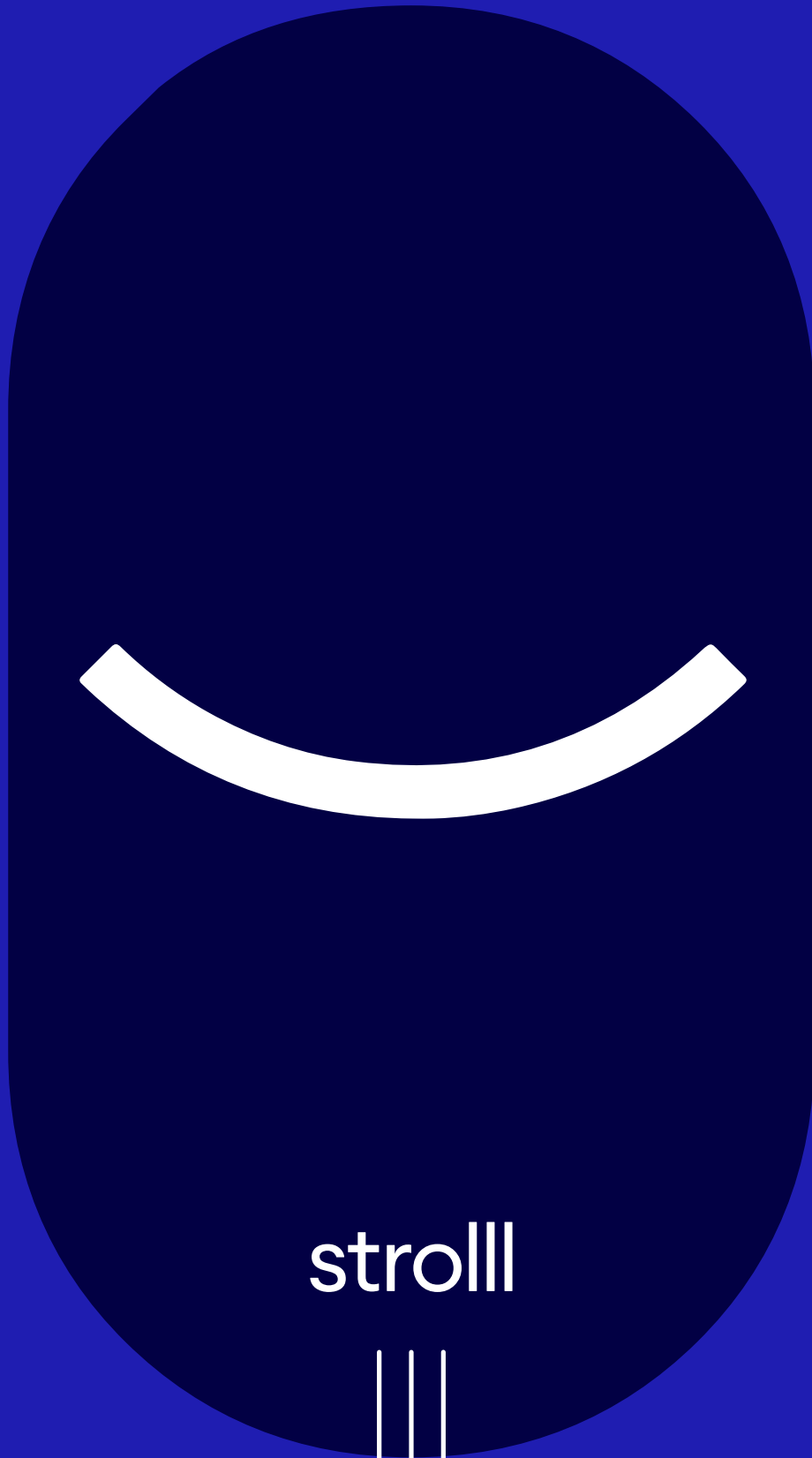
Bewahren Sie das Headset im mitgelieferten Etui auf. Entsorgung gemäß den Sicherheitsrichtlinien des Headset-Herstellers (WEEE).

Außerbetriebnahme

Auf der AR-Brille werden keine personenbezogenen Daten gespeichert. Gehen Sie zum Stroll-Portal, um den Patienten*innen zu archivieren. Die Daten werden gemäß der Datenschutzrichtlinie aufbewahrt. Befolgen Sie die Reinigungsanweisungen. Senden Sie die Brille gemäß Ihrer Vereinbarung an Stroll zurück.



Fehlerbehebung



Fehlerbehebung

Sollten Sie technische Schwierigkeiten haben, kontaktieren Sie uns bitte unter support@strolll.co oder +44 020 4558 4295. Sie können sich auch an Ihren behandelnden Arzt wenden.

Aktuelle Informationen finden Sie unter www.strolll.co. Die neueste Version der Gebrauchsanweisung oder Kurzanleitung erhalten Sie unter customerservice@strolll.co oder im Strolll-Portal.

Mögliche technische Schwierigkeiten sind: Anmeldung mit Ihrem Passwort nicht möglich, Inhalte erscheinen auf Wänden/Möbeln erscheinen, Absturz von Apps.

Webportal für medizinische Fachkräfte



stroll



Überblick

Das Stroll-Webportal wird von medizinischem Fachpersonal genutzt, um die Patiententherapie zu verwalten und deren Teilnahme einzusehen.

- Rollenbasierte Zugriffskontrolle mit Multi-Faktor-Authentifizierung
- **Klinikübersicht:** Eine organisatorische Ansicht der Stroll-Nutzung
- **Patientenprogrammdaten:** Überprüfen Sie die Daten zur Therapietreue und Leistung der Patienten*innen.
- **Programm-Generator:** Erstellen Sie individuelle Programme und Vorlagen für Ihre Patienten*innen. Weisen Sie Aktivitäten zu und wählen Sie Spieleinstellungen, um das Training an Ihren Patienten*innen anzupassen (siehe Anleitung zum Erstellen eines Programms).
- **Patientenplan:** Erstellen Sie ein Übungsprogramm für Ihren Patienten*innen und ordnen Sie es den von Ihnen ausgewählten Tagen zu, indem Sie es einfach per Drag & Drop in den Plan ziehen (Siehe: So erstellen Sie einen Trainingsplan).
- **Patientenstatistik:** Sehen Sie sich die Daten zur Therapietreue und Leistung des Patienten*innen an, um Trends im Zeitverlauf einfach zu überprüfen.
- **Administrator:** Hier können Sie weitere Gesundheitsdienstleister hinzufügen/bearbeiten. Ihre AR-Brillen, QR-Codes und Router werden hier angezeigt.
- **Patientendaten:** Patientendaten einsehen und bearbeiten, PIN zurücksetzen, QR-Codes erstellen und die Datenzusammenfassung anzeigen.
- **Kontoseite:** Hier können Sie Ihr persönliches Profil ansehen und bearbeiten, Ihre PIN und Ihr Passwort zurücksetzen sowie Ihre Sprache auswählen.
- **Klinische Beurteilungen:** Die Ergebnisse der klinischen Beurteilung werden manuell erfasst; Diagramme zeigen die Ergebnisparameter über einen bestimmten Zeitraum an.
- **Hilfe und Feedback:** Laden Sie hier die Gebrauchsanweisung oder die Kurzanleitung herunter. Sie können uns Feedback senden oder unsere Support-Kontaktdaten finden.

Wie man ein Programm erstellt

Um ein Programm zu erstellen, navigieren Sie zu einem bestimmten Patienten*innen und wählen Sie den Tab „Programm-Editor“. Hier können Sie ein Programm mit den gewünschten Spielen zusammenstellen. Sie können außerdem die Einstellungen jedes einzelnen Spiels anpassen.

Um ein Spiel zum Programm hinzuzufügen, wählen Sie einfach das „+“-Symbol aus oder ziehen Sie das Spiel per Drag & Drop in ein freies Feld auf der rechten Seite. Sobald das Spiel hinzugefügt wurde, können die Einstellungen nach Belieben des medizinischen Fachpersonals angepasst werden.

Um mehr über ein Spiel zu erfahren, wählen Sie das „i“-Symbol neben dem Spieltitle aus. Dadurch erhalten Sie Zugriff auf folgende Details zum Spiel: Video und Bild, Beschreibung, Einstellungen und mehr.

Hinweis: Sie müssen Ihrem Programm einen Namen geben, um es speichern zu können.

Weitere Optionen:

- Vorlage: Klicken Sie dieses Kästchen an, um das Programm als Vorlage zu verwenden und es schnell in den Terminplan eines anderen Patienten*innen einzufügen.
- Wiedergabe: Klicken Sie dieses Kästchen an, um dem Heimanwender zu ermöglichen, das Programm mehrmals an einem Tag zu wiederholen.

Wie man ein Programm plant

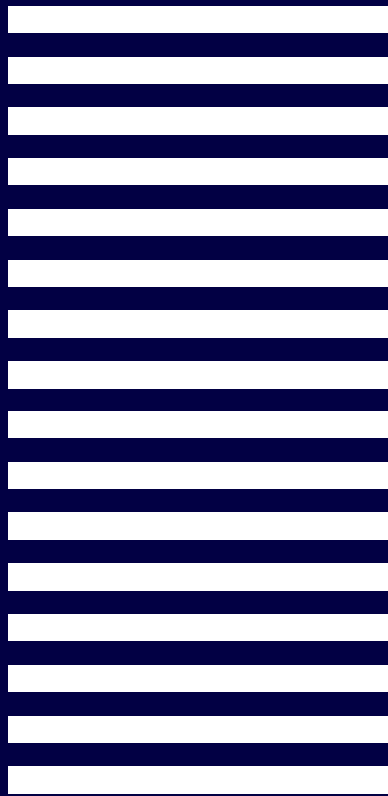
Um ein Programm zu planen, navigieren Sie zu einem bestimmten Patienten*innen und wählen Sie den Reiter „Planen“. Hier können Sie ein zuvor erstelltes Programm dem gewünschten Bereich der Seite zuweisen: bestimmtes Datum, Verschreibung (nicht zugewiesener Tag) und/oder Ersatzprogramm. Sie können auch ein neues Programm erstellen, indem Sie „Programm erstellen“ auswählen. Weitere Informationen hierzu finden Sie auf der vorherigen Seite.

Um ein Programm hinzuzufügen, ziehen Sie es einfach per Drag & Drop in den gewünschten Bereich:

- Bestimmtes Datum: Programme, denen ein bestimmtes Datum zugewiesen ist, müssen an dem zugewiesenen Datum abgeschlossen sein.
- Verschreibung (ohne zugewiesenen Tag): Die Programme in diesem Bereich können an jedem beliebigen Tag innerhalb der jeweiligen Woche absolviert werden. Wenn kein Programm einem bestimmten Tag zugewiesen ist und in diesem Feld Programme zur Absolvierung verfügbar sind.
 - In diesem Abschnitt können Sie die Häufigkeit von 1x pro Woche bis 7x pro Woche einstellen.
- Backup-Programm: Programme werden dem Benutzer hier angezeigt, wenn er für den Tag nichts geplant hat und sich keine Programme mehr im Feld „Nicht zugewiesene Tage“ befinden.

Hinweis: Sie können die bevorzugte Ansicht (1 Woche bis 4 Wochen) und die Daten in der oberen rechten Ecke ändern.

Technische Beschreibung



strolll





Headset

Lesen Sie zusätzlich zur Gebrauchsanweisung von Strolll Rehab auch die Sicherheitshinweise für Magic Leap oder HoloLens.

strolll

Die Strolll® Rehab-App ist für die Verwendung mit Magic Leap 2- oder HoloLens 2-AR-Brillen geeignet. Im Falle eines Sicherheitsverstößes, der durch eine Manipulation der App verursacht wird, funktioniert die App nicht. In diesem Fall sollte sich der Nutzer an seinen behandelnden Arzt oder direkt an Strolll wenden.

Leistungsmerkmale

Leistung: 60 Hz Bildwiederholfrequenz

Robustheit: 99 % absturzfremde Sitzungen

Wartungsbeschränkungen

Software-Updates werden automatisch durchgeführt, sobald eine Internetverbindung besteht.



Umfeld:

Strolll AR-Brillen sind nur für die Verwendung in Innenräumen im Temperaturbereich von 10–30 °C geeignet. Direkte Sonneneinstrahlung vermeiden.



Außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahren:

AR-Brillen sind kein Spielzeug und sollten von Kleinkindern ferngehalten werden. Strolll Rehab ist für Erwachsene ab 18 Jahren bestimmt.



Nur auf Rezept erhältlich:

Gemäß Bundesgesetz darf dieses Gerät nur von einem/einer Arzt oder auf dessen Anordnung verkauft werden..

In der Kennzeichnung und Gebrauchsanweisung verwendete regulatorische Symbole

Weitere Informationen zur Strolll Rehab Health Software finden Sie in den Einstellungen der Anwendung. Eine elektronische Version der Gebrauchsanweisung können Sie im Strolll-Portal herunterladen.

Jeder schwerwiegende Vorfall im Zusammenhang mit dem Gerät sollte Strolll und der zuständigen Behörde des Mitgliedstaats, in dem der Benutzer ansässig ist, gemeldet werden.



Warnung:

Weist auf eine Gefahr hin, die bei Nichtbeachtung schwere Personenschäden, Tod oder erhebliche Sachschäden verursachen könnte.



Vorsicht:

Dieses Symbol weist darauf hin, dass beim Bedienen des Geräts oder Bedienelements in der Nähe des Symbols Vorsicht geboten ist oder dass die aktuelle Situation die Aufmerksamkeit oder das Eingreifen des Bedieners erfordert, um unerwünschte Folgen zu vermeiden. Es stellt eine Gefahr dar, die bei Nichtbeachtung zu leichten Personenschäden oder Sachschäden führen kann.



Hersteller:

Kennzeichnet den Hersteller des Medizinprodukts.



EU-Vertreter:

Bevollmächtigter Vertreter in der Europäischen Gemeinschaft/Europäischen Union.



Katalognummer:

Gibt die Katalognummer des Herstellers an, damit das Medizinprodukt identifiziert werden kann.



Herstellungsdatum:

Gibt das Herstellungsdatum des Medizinprodukts an.



Chargencode:

Gibt den Chargencode des Herstellers an, damit die Charge oder das Los identifiziert werden kann.



Eindeutige Geräte-ID

Kennzeichnet einen Anbieter, der Informationen zur eindeutigen Geräte-ID enthält.



Importeur

Jede natürliche oder juristische Person mit Sitz in der Union, die das Gerät auf dem Unionsmarkt in Verkehr bringt.



Gebrauchsanweisung beachten:

Weist darauf hin, dass der Benutzer die elektronische Gebrauchsanweisung konsultieren muss.



UKCA:

Konformitätsbewertung für Großbritannien



DAS:

Europäische Konformitätsbewertung



Medizinprodukt:

Kennzeichnet, dass es sich bei dem Artikel um ein Medizinprodukt handelt.



Nur auf Rezept erhältlich:

Gemäß Bundesgesetz darf dieses Gerät nur von einem/einer Arzt oder auf dessen Anordnung verkauft werden.

Haftungsausschluss

Dieses Dokument enthält vertrauliche Informationen der Strolll Limited. Der Inhalt dieses Dokuments darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Strolll weder ganz noch teilweise kopiert, vervielfältigt oder an Dritte weitergegeben werden. Die Therapie muss vom behandelnden Arzt festgelegt werden. Bitte lesen Sie diese Gebrauchsanweisung vor der Anwendung von Strolll® Rehab und bewahren Sie sie zum späteren Nachschlagen auf. Die Informationen in diesem Dokument dienen lediglich der ersten Orientierung. Strolll übernimmt keine Haftung für Schäden oder Verletzungen, die durch unsachgemäße Anwendung entstehen. Die Informationen in diesem Dokument können sich jederzeit ändern. Dieses Dokument gilt zum Zeitpunkt der Veröffentlichung als vollständig und korrekt.





stroll