

Alexis Cohen

Diseñador Industrial · Diseñador Visual

Portfolio: hialexis.com

[in/hialexis](https://www.linkedin.com/in/hialexis)

contact@hialexis.com

+34 647 24 03 00

Málaga

● Disponible para trabajar

Experiencia

Líder de Diseño de Producto

Arc (www.arc.cc)

Febrero 2023 - Presente · 1 año 4 meses

Málaga (Remoto)

Disfruta de tu móvil del modo que fue pensado.

Diseñador Líder de Producto en los proyectos para Arc Pulse iPhone 15 y Arc Pulse Samsung S24 Ultra.

Mis funciones abarcan desde el proceso de desarrollo y diseño CAD hasta las etapas de renderizado 3D.

Ambos proyectos han sido reconocidos por Yanko Design en el primer puesto la en su lista de mejores accesorios para Teléfonos del 2024.

Tareas principales: Ideación de conceptos · Diseño CAD · Renderizado 3D · Impresión 3D · Documentación técnica · Comunicación con fabricación · DFM · DFA · Diseño visual.

Ingeniero Mecánico & Diseñador de Producto

Naya (www.naya.tech)

Febrero 2023 - Presente · 1 año 4 meses

Málaga (Remoto)

Desarrollando la herramienta para creadores digitales del siglo XXI. Una revolución en los teclados.

Empresa premiada en CES durante 2023 y 2024.

He participado en el desarrollo CAD, impresión 3D y pruebas de Float, uno de los productos premiados.

Tareas principales: Ideación de conceptos · Diseño CAD · Renderizado 3D · Impresión 3D · Documentación técnica · Comunicación con fabricación · DFM · DFA.

Ingeniero Mecánico & Diseñador de Producto

Philips

Abril 2022 - Enero 2023 · 10 meses

Groningen, Holanda (Híbrido)

En el departamento de Male & Grooming, trabajé ideando, diseñando y detallando nuevos conceptos de packaging desde el diseño hasta la producción, utilizando las últimas tendencias, materiales, acabados y tecnologías.

Trabajé estrechamente con diseñadores de comunicación, proveedores, ingenieros y gerentes de marketing; en constante comunicación con todas las partes.

Influí a un equipo multidisciplinario de ingenieros y diseñadores de packaging durante los proyectos, y lideré varias sesiones de brainstorming.

Formación

Doble Grado, Ingeniería Mecánica y Diseño Industrial y Desarrollo del Producto

Universidad de Málaga

Octubre 2014 - Septiembre 2020

Nota media: 7.06

Grado, Diseño de Producto

Universidad de Skövde

Septiembre 2018 - Junio 2019

Conseguido durante mi experiencia Erasmus

Software

Diseño CAD Solidworks · OnShape

Renderizado 3D KeyShot

Diseño Visual/UI/UX Figma · Illustrator · Framer

Ingeniero de Diseño Mecánico

Freelance

Septiembre 2021 - Noviembre 2021 · 3 meses

Málaga

Diseño y prototipado de varios proyectos relacionados con modelado 3D para diversos clientes.

Diseñador Visual

Festival of Legends (www.themecruises.eu)

Junio 2017 - Junio 2018 / Abril 2020 - Mayo 2021 · 2 años 1 mes

Málaga *(Jornada parcial)

Diseño de carteles, sitios web, identidades visuales y gráficos para diversos tipos de medios.

Modelado 3D e impresión 3D de varios productos (DFM) desarrollados utilizando los módulos de chapa metálica, superficies y soldaduras en SolidWorks.

Ingeniero en Diseño Industrial

J.Design Kommunikation AB (www.jdesign.se)

Enero 2018 - Junio 2019 · 6 meses

Estocolmo, Suecia *(Internship)

Diseño para fabricación y modelado 3D de varios proyectos relacionados con mobiliario.

Renderizado 3D y diseño visual en la maquetación de catálogos a partir de los productos resultantes.

Desarrollo de planos técnicos 2D y documentación técnica.

Contacto estrecho con fabricantes para diseñar según sus especificaciones.

Certificaciones

Certificaciones Solidworks Professional

'CSWPA-MM' Advanced Mold Making

'CSWPA-WD' Advanced Weldments

'CSWPA-SM' Advanced Sheet Metal

'CSWPA-SU' Advanced Surfacing

'CSWP-MD' Professional Mechanical Design

Realizado en la Escuela de Ingenierías ProCAD

Idiomas

Inglés Nivel C2 CEFR

Español Nativo