

Claude Code mods installeren: zo doe je het

Per mod de installatie, wat hij op je computer mag en een prompt om hem aan je eigen werk aan te passen. Plus: zelf een mod bouwen zonder te programmeren.

circa 15 min leestijd · Gratis gids van Het AI Lokaal



HOORT BIJ

Bekijk de video: youtube.com/watch?v=cUa6zoDjgPE

Lees het artikel: hetailokaal.nl/blog/claude-code-mods-uitgelegd

Claude Code mods installeren doe je met twee regels in de terminal: eerst voeg je de marketplace van de maker toe, daarna installeer je de mod zelf. In de desktop-app beheer je ze daarna via + > Plugins. Voordat je iets installeert, kijk je wat de mod op je computer mag, want een mod draait met dezelfde rechten als jij.

VOOR JE BEGINT

Wat haal je uit deze gids?

Deze gids hoort bij onze video over de negen mods die wij in oktober 2026 testten, en bij het artikel [Wat zijn Claude Code mods en welke werken?](#). Daar lees je wat mods zijn. Hier staat hoe je ze installeert, controleert en aanpast. Alles is gebaseerd op de officiële documentatie van Claude Code en de handleidingen van de makers, met de stand van 12 oktober 2026. Menu's en functies kunnen per versie, plan en omgeving verschillen.

- ✓ **Een werkende installatie** van de mods die bij jouw werk passen, in de terminal of de desktop-app.
- ✓ **Een vaste controle** in vier stappen, zodat je weet wat een mod op je computer mag voordat hij draait.
- ✓ **Een overzicht per mod:** wat hij doet, voor wie hij is, wat hij mag en of hij tegood verbruikt.
- ✓ **Je eigen mod**, beschreven in gewone taal en door Claude gebouwd.

IN 20 MINUTEN

- 1 **Werk Claude Code bij** en check je versie.
- 2 **Laat Claude kiezen** welke drie mods bij jouw werk passen.
- 3 **Controleer elke mod** met validate voordat je hem installeert.
- 4 **Installeer Blast Radius** als vangnet, en daarna de rest.

**Voor wie is dit?**

Voor iedereen die Claude Code gebruikt, in de terminal of in de Code-tab van de desktop-app, en meer wil zien van wat Claude doet. Je hoeft niet te kunnen programmeren. Wel handig: dat je weet hoe je een map opent in de terminal.

Wie doet wat?

STAP	WIE DOET HET	KLAAR ALS
1. Kiezen	Claude stelt voor, jij beslist	Je hebt hooguit drie mods gekozen die je echt gaat gebruiken
2. Controleren	Claude draait validate, jij leest wat de mod mag	Je weet of de mod bestanden, programma's, internet of een model gebruikt
3. Installeren	Claude of jij, met twee regels per mod	De mod staat onder + > Plugins > Manage plugins
4. Aanpassen	Jij beschrijft, Claude past aan	De mod doet wat jij wilt, in jouw kleuren of met jouw regels

VOORBEREIDEN

Wat heb je nodig om Claude Code mods te installeren?

Je hebt Claude Code versie 2.1.287 of nieuwer nodig in de terminal, of 2.1.286 of nieuwer in de desktop-app, en een betaald abonnement (Pro, Max, Team of Enterprise) of een Console-account. Mods staan standaard aan. De mods zelf kosten niets extra, maar een mod die een taalmodel aanroept, gebruikt een deel van je tegoed.

- **Versie checken in de terminal:** typ `claude --version`. Bijwerken doe je met `claude update`.
- **Versie checken in de desktop-app:** open de Code-tab en typ `/status`. De rij "Claude Code" toont je versie. Op Mac en Windows werkt de app zichzelf bij bij het opstarten; anders kies je Claude > Check for Updates.
- **Abonnement:** het gratis plan van Claude heeft geen Claude Code, dus daar werken mods ook niet.

Waar je Claude Code gebruikt, bepaalt wat je van een mod ziet. Een mod reageert op wat Claude doet en kan daarbij iets tekenen, zoals een paneel of een band boven je invoervak. Dat tekenen werkt niet overal.

WAAR	DOET DE MOD ZIJN WERK?	ZIE JE WAT HIJ TEKENT?
Terminal	Ja	Ja
Desktop-app, Code-tab	Ja	Ja
VS Code-extensie	Ja	Nee, op dit moment niet



Eén band, één mod

Meerdere mods tekenen graag in de band boven je invoervak. Doen er twee dat tegelijk, dan zie je er maar één. Kies dus bewust welke mods je aanzet, en zet de rest uit onder + > Plugins > Manage plugins.

VEILIG INSTALLEREN

Hoe check je wat een Claude Code mod mag?

Je checkt wat een mod mag door de repository te clonen en `claude plugin validate` op de map te draaien. In de uitkomst staat bij `calls` alles wat de mod aanroept, zoals bestanden lezen of schrijven, programma's starten, internet of een taalmodel. Dat is nodig, want een mod draait zonder afgeschermd omgeving en kan bij alles waar jouw account bij kan.

De documentatie van Claude Code is daar duidelijk over: installeer alleen mods van makers en marketplaces die je vertrouwt. Een mod is gewone code. Een kwaadwillende mod kan dus net zo goed bestanden weghalen of versturen als een gewoon programma. De controle hieronder kost je een paar minuten per mod.

- 1 Kijk wie de maker is.** Van Anthropic, ingebouwd in Claude Code of uit de community? Bij een communitymod: heeft de repository een duidelijke uitleg en recente updates?
- 2 Clone de repository** naar een map op je computer, met `git clone` en het adres van de repository.
- 3 Draai validate** op de map van de mod: `claude plugin validate <map>`.
- 4 Lees de regel calls.** Staat er meer in dan je verwacht? Bijvoorbeeld internet bij een mod die alleen iets moet laten zien? Installeer hem dan niet.

Je kunt Claude dit ook laten doen. Geef hem de prompt hieronder in de terminal of in de Code-tab. Claude kijkt dan naar je projecten, stelt drie mods voor en controleert elke mod voordat hij hem installeert.

COPY-PASTE PROMPT 1 · DRIE MODS KIEZEN EN VEILIG INSTALLEREN

Ik wil mods installeren in Claude Code. Dit zijn de negen die ik overweeg: Blast Radius, Token Weather, Replay Theater, Skins, Savvy Progress, FileTree, Cache Tax, Reflect en You Should Know.

Doe dit:

1. Kijk naar mijn projecten en het werk dat ik met jou doe, en zeg welke drie mods mij het meeste opleveren, en waarom.
2. Wacht op mijn keuze.
3. Clone per gekozen mod de repository en draai claude plugin validate op de map. Laat me de regel calls zien en leg in gewone taal uit wat de mod mag.
4. Installeer pas na mijn akkoord, één mod tegelijk.

WAT STAAT ER IN CALLS?

WAT BETEKENT DAT?

Bestanden	De mod leest of schrijft in mappen. Kijk of dat past bij wat hij belooft.
Programma's	De mod start commando's, zoals git of find. Meestal om iets te meten.
Internet	De mod maakt verbinding met een website, bijvoorbeeld om te checken of er een update is.
Model	De mod roept een taalmodel aan. Dat kost een deel van je tegoed.

INSTALLEREN

Hoe installeer je een mod in Claude Code?

Je installeert een mod in twee stappen: eerst voeg je de marketplace toe waarin de mod staat, met `claude plugin marketplace add`, en daarna installeer je de mod zelf met `claude plugin install`. Een marketplace is een verzameling plugins van één maker. Mods worden geleverd als plugin, dus je gebruikt dezelfde commando's.

De marketplace toevoegen doe je altijd in de terminal. De mod installeren kan daarna ook in de desktop-app: klik in de Code-tab op **+ > Plugins > Add plugin**. Onder **+ > Plugins > Manage plugins** zie je wat er geïnstalleerd is en zet je een mod uit of weer aan.

- **Met `--scope user`** installeer je een mod voor je gebruikersaccount, zodat hij in al je projecten werkt. De mods van Anthropic installeer je zo.
- **Zie je een mod niet meteen?** Kijk onder **+ > Plugins > Manage plugins** of hij aanstaat, en of een andere mod de band boven je invoervak al gebruikt.
- **Een mod die je niet gebruikt**, zet je uit. Dat houdt de band boven je invoervak rustig en voorkomt onnodig tegoedgebruik.

Per mod vind je in de rest van deze gids de regels om te kopiëren, met erbij wat hij mag. Begin met de mods van Anthropic: die staan in één marketplace, dus na de eerste mod is elke volgende één regel.

VAN ANTHROPIC · MOD 1

Waarom installeer je Blast Radius als eerste?

Blast Radius installeer je als eerste omdat hij je werk beschermt. Hij houdt een riskant commando tegen, zoals `rm -rf`, `git reset --hard`, een force push of een migratie, en toont eerst wat het zou wissen of veranderen: welke bestanden, hoeveel en hoe groot. Pas als jij op **Proceed** klikt, gaat het commando door.

WAT	EEN VANGNET VOOR COMMANDO'S DIE WERK VOORGOED WEGHALEN
Voor wie	Iedereen die Claude zelf commando's laat draaien
Wat hij mag	Alleen meten met <code>find</code> , <code>du</code> en <code>git status</code> . Geen internet, geen model
Tegoed	Nee, gewone code

Blast Radius staat in de verzameling voorbeeldmods van het Claude Code-team van Anthropic. Die verzameling clone je één keer; daarna voeg je de map met mods toe als marketplace. Dezelfde marketplace heeft ook **Token Weather** en **Replay Theater**.

TERMINAL · BLAST RADIUS INSTALLEREN

```
git clone https://github.com/anthropics/claude-code-playground.git
claude plugin marketplace add ./claude-code-playground/claude-code/mods
claude plugin install blast-radius@claude-code-playground-mods --scope user
```

In onze test vroeg Claude om de map oude-exports op te ruimen. Blast Radius hield het commando tegen en toonde de 6 bestanden die zouden verdwijnen, samen ongeveer 380 KB, met daaronder Proceed en Cancel.

**Een vangnet, geen slot**

De maker zegt het zelf: dit is geen rechtensysteem. Blast Radius herkent een vaste lijst bekende commando's. Een alias, `find -delete`, een script dat bestanden wist of een commando binnen `bash -c` ziet hij niet. Hij is ook geen officieel product van Anthropic, al komt hij uit hun eigen verzameling. Blijf dus zelf meekijken bij alles wat bestanden weghaalt.

VAN ANTHROPIC · MOD 2 EN 3

Welke mods staan in dezelfde marketplace als Blast Radius?

In dezelfde marketplace als Blast Radius staan Token Weather en Replay Theater. Heb je Blast Radius al geïnstalleerd, dan is elke mod nog één regel. Token Weather laat zien hoe vol je contextvenster is, Replay Theater speelt de aanpassingen van Claude stap voor stap terug.

Token Weather: hoe vol is je gesprek?

Token Weather zet na elke beurt een weerbericht van je contextvenster boven je invoervak. Onder de 25 procent is het zonnig; daarna bewolkt, regen en storm, en vanaf 90 procent staat er "compact soon": tijd om samen te vatten. De cijfers zijn echt, niet geschat. Handig als je lange gesprekken voert en wilt weten wanneer je beter opnieuw begint.

- Het mag niet voelen als nog een systeem erbij, maar moet het werk lichter maken.
- Een eerdere lunchsessie is weggezaakt. Ze willen dat het nu beklijft.
- Jongere collega's proberen al van alles, de rest wacht af. Werkvloer wil zien wat het voor hén oplevert. Management weet nog niet wat het moet opleveren.

Wat in geen van de gesprekken is beantwoord, terwijl Wessel er wel naar vroeg: budget, aantal deelnemers, data, huidige tools en wat IT toestaat, ondernemingsraad en hoe ze het resultaat willen meten. Alleen de gemeente noemt een tool (Copilot) en alleen het marketingbureau noemt Claude. In alle vier de gesprekken is afgesproken dat Wessel de week erna een voorstel stuurt.

Let op: de transcripten zijn sterk repetitief. Elke klant herhaalt dezelfde zinnen drie keer en geeft op veel vragen geen direct antwoord. De lijst hierboven is daarmee compleet voor wat er in de bestanden staat.

Lees nu ook de twee andere gesprekken, en vul de lijst aan.

Ik laat de twee overige verslagen op dezelfde manier doorlezen en controleer daarna de kernwensen.

•• Checking headers and explicit wish sentences in the two remaining files 35s >

Een balk boven je invoervak

★ Clear 8% of context 82.3k / 1M last turns  ▲ +12.8k last turn

Type / for commands

+  Accept edits

Fable 5.1 High 

Token Weather boven het invoervak, uit onze opname: Clear, 8% van de context gebruikt.

TERMINAL · TOKEN WEATHER (NA BLAST RADIUS)

```
claude plugin install token-weather@claude-code-playground-mods --scope user
```



Terminal of desktop-app?

De documentatie van Claude Code zegt dat de band boven het invoervak in de terminal én in de desktop-app tekent. De handleiding van Token Weather noemt alleen de terminal. Zie je hem in de desktop-app niet, gebruik hem dan in de terminal.

Replay Theater: wat heeft Claude veranderd?

Na een beurt typ je `/replay` en stap je door elke aanpassing die Claude maakte, met per stap wat er weg is en wat erbij kwam. Dat werkt voor code, maar ook voor gewone tekst. Laat je Claude een offerte of een blog herschrijven, dan zie je precies welke zinnen veranderden voordat je hem verstuurt.

TERMINAL · REPLAY THEATER (NA BLAST RADIUS)

```
claude plugin install replay-theater@claude-code-playground-mods --scope user
```

Begin je met een van deze twee en heb je Blast Radius nog niet? Doe dan eerst de eerste twee regels van Blast Radius (clone en marketplace toevoegen) en daarna de regel van de mod die je wilt.

COMMUNITY · MOD 4

Welke mod is het veiligst om mee te beginnen?

Het veiligst om mee te beginnen is Skins, want die verandert alleen hoe Claude Code eruitziet. Elke stap krijgt een icoon, een aanpassing wordt een kaartje, tabellen en schema's worden kaarten, en je kiest uit een rij kleurthema's. Aan je bestanden komt hij niet.

WAT	EEN NIEUWE LOOK VOOR CLAUDE CODE, MET THEMA'S EN EIGEN SKINS
Voor wie	Iedereen die zonder risico wil zien wat een mod doet
Wat hij mag	Eén keer per dag op GitHub kijken of er een nieuwe versie is, en opvragen of je Mac in donkere modus staat
Tegoe	Nee, gewone code

TERMINAL · SKINS INSTALLEREN

```
claude plugin marketplace add hellosverre/claude-skins
claude plugin install skins@hellosverre-mods
```

Met `/skin` wissel je van thema en met `/skin off` zet je hem uit. Skins geeft Claude ook een ontwerptool, dus je kunt een skin laten maken in de kleuren van je eigen merk. Wij deden dat met het blauw van Het AI Lokaal. Voeg je kleurcodes of een afbeelding van je huisstijl toe aan de prompt hieronder.

COPY-PASTE PROMPT 2 · EEN SKIN IN JE EIGEN KLEUREN

Maak met de mod Skins een nieuwe skin in de kleuren van ons merk:
[kleurcodes, bijvoorbeeld #007AFF en #EAF3FF, of een afbeelding van de huisstijl in de bijlage]

Houd tekst goed leesbaar op de achtergrond, en gebruik de felste kleur alleen voor accenten. Zet de skin daarna meteen aan, zodat ik hem zie.

COMMUNITY · MOD 5

Hoe volg je de helpers van Claude bij een grote klus?

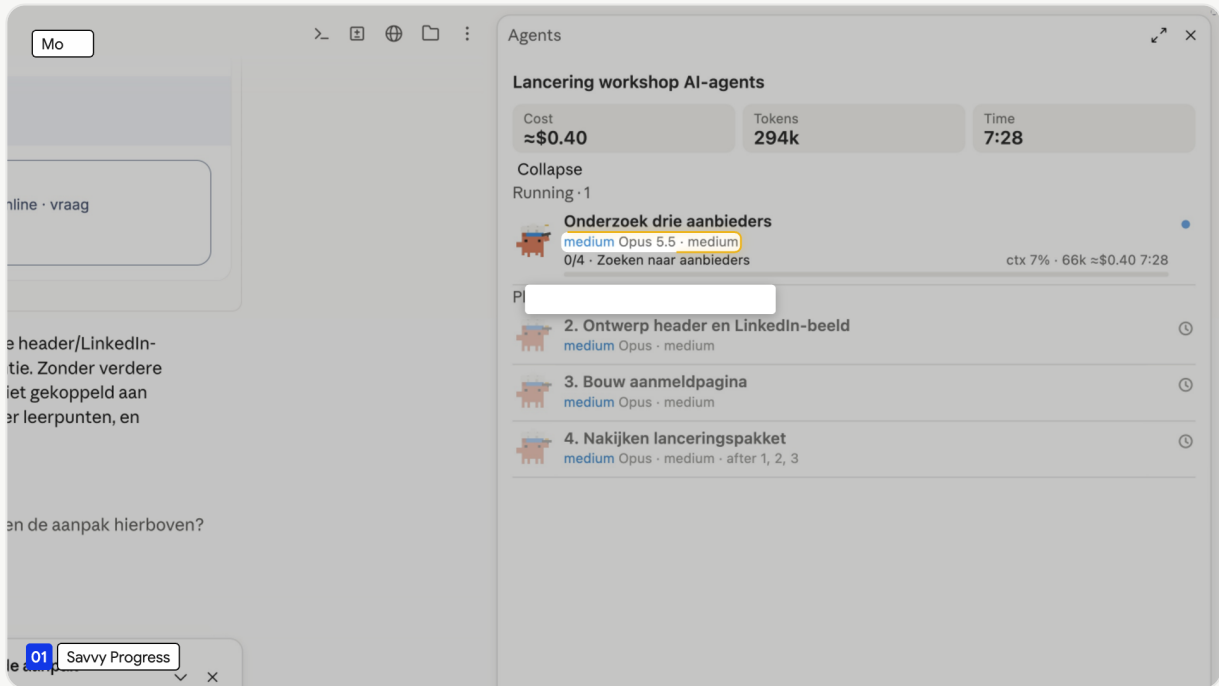
De helpers van Claude volg je met Savvy Progress. Die mod zet een voortgangsbalk boven je invoervak en opent met `/agents - info` een paneel met al je subagents: per helper het model, hoe ver hij is, hoe vol zijn context is, en een schatting van de kosten en de tijd. Het bedrag is een schatting, geen rekening.

WAT	EEN VOORTGANGSBALK EN EEN PANEEL MET AL JE SUBAGENTS
Voor wie	Iedereen die grote taken door meerdere helpers laat doen
Wat hij mag	Niets buiten Claude Code: geen bestanden, geen internet, geen model
Tegood	Nee, gewone code

Installeer twee onderdelen: de mod zelf en de skill savvy-flow. De balk verschijnt als Claude die skill gebruikt om een klus over helpers te verdelen; het paneel werkt bij elke subagent.

TERMINAL · SAVVY PROGRESS INSTALLEREN

```
claude plugin marketplace add johnnyvizz/claude-kit
claude plugin install savvy-progress@claude-kit
claude plugin install savvy-flow@claude-kit
```



Het paneel van Savvy Progress bij ons lanceringspakket: vier helpers, elk met een eigen taak.

Elke helper staat in het paneel als krabbetje. Die figuurtjes zitten in de code van de mod, dus je kunt ze laten aanpassen. Claude maakt dan een kopie van de mod en laadt die in je sessie, zodat je het resultaat meteen ziet.

COPY-PASTE PROMPT 3 · DE HELPERS EEN EIGEN LOOK GEVEN

Pas de krabbetjes in de mod Savvy Progress aan: geef de helper die onderzoek doet een look met een vergrootglas, en de helper die bouwt een look met een helm. Verander niets aan de cijfers in het paneel.

Maak een kopie van de mod die je in deze sessie laadt, zodat ik het meteen zie.

COMMUNITY · MOD 6

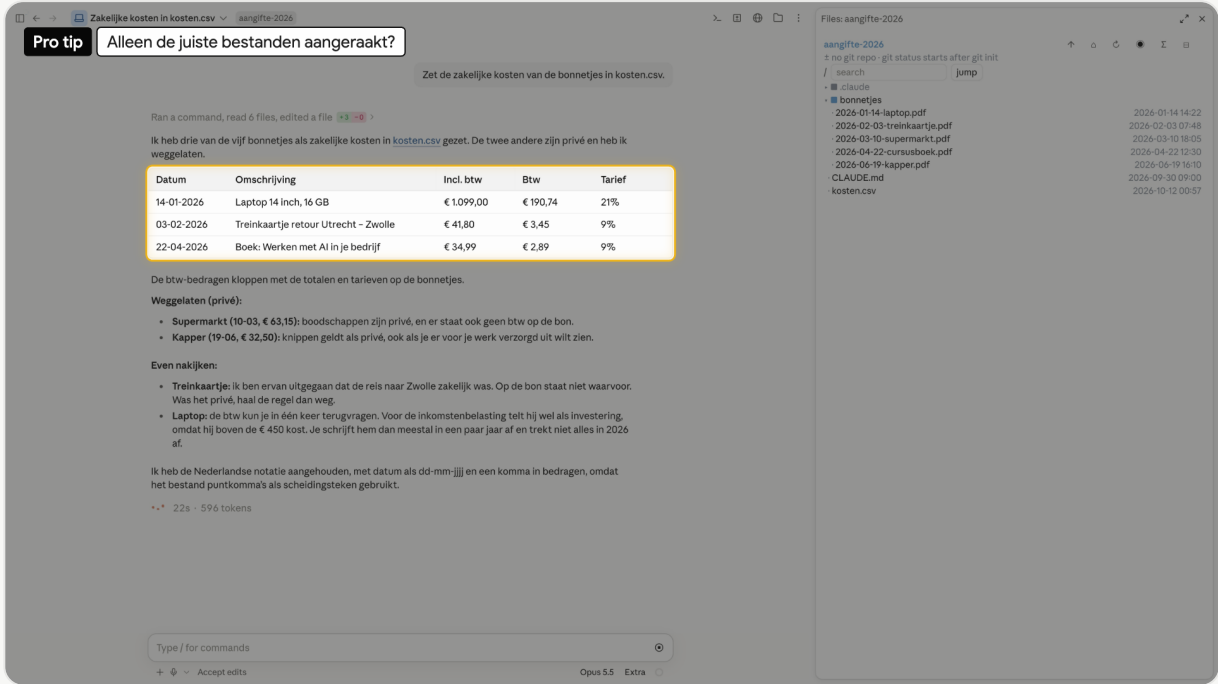
Hoe zie je welke bestanden Claude aanraakt?

Welke bestanden Claude aanraakt, zie je met FileTree. Die mod opent rechts een paneel met de bestanden in je map en kleurt ze terwijl Claude werkt: paars als hij een bestand leest, oranje als hij schrijft, groen bij een commit in git. Met `/filetree` open je het paneel opnieuw.

WAT	EEN PANEEL MET JE BESTANDEN DAT LIVE MEEKLEURT
Voor wie	Wie aan een website of app werkt, en iedereen met een map vol documenten
Wat hij mag	Git-commando's die alleen lezen, find en du in je map, en een bestand openen als jij erop dubbelklikt. Geen internet, geen model
Tegoe	Nee, gewone code

TERMINAL · FILETREE INSTALLEREN

```
claude plugin marketplace add data-goblin/claude-code-filetree
claude plugin install filetree@claude-code-filetree
```



FileTree in onze test met een map vol bonnetjes: je ziet welke bestanden Claude opende en welk bestand hij aanpaste.

Wij testten hem ook buiten code, met een map bonnetjes voor de aangifte. Claude zette de zakelijke kosten in een overzicht, en in het paneel was te zien dat hij alleen de bonnetjes en dat ene bestand had aangeraakt. Juist bij een map met privé-documenten geeft dat rust.

COMMUNITY · MOD 7

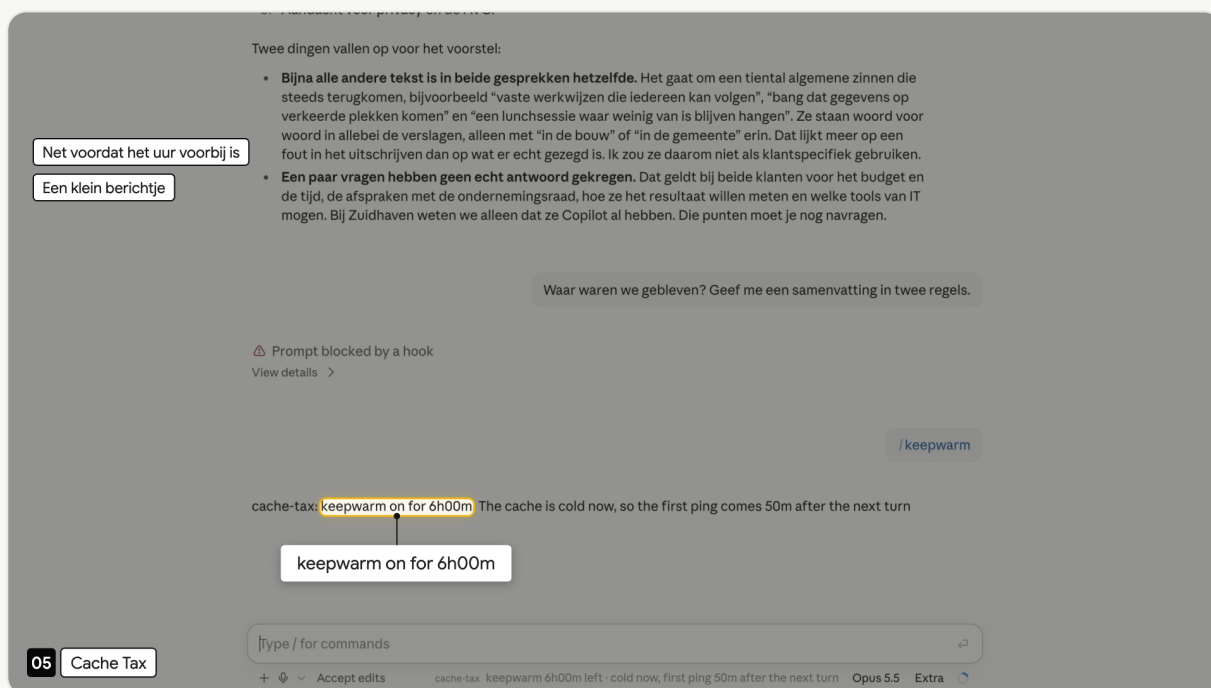
Hoe voorkom je een duur bericht na een pauze?

Een duur bericht na een pauze voorkom je met Cache Tax. Claude Code bewaart een lang gesprek een tijdje in een cache, zodat Claude het niet steeds opnieuw hoeft te verwerken. Is die cache koud, dan houdt Cache Tax je volgende bericht één keer tegen en toont hij wat versturen kost tegenover een warme cache. Dat doet hij bij gesprekken vanaf 50.000 tokens.

WAT EEN WAARSCHUWING VOOR EEN KOUDE CACHE, EN DE CACHE WARMHOUDEN	
Voor wie	Wie lange gesprekken voert en tussendoor wegloopt
Commando's	/keepwarm, /keepwarm 90m, /keepwarm always, /keepwarm off en /cache-tax voor de stand
Tegoe	Het warmhouden stuurt elke 50 minuten een klein bericht, en dat kost ook iets

TERMINAL · CACHE TAX INSTALLEREN

```
claude plugin marketplace add karanb192/claude-code-mods
claude plugin install cache-tax@claude-code-mods
```



Na /keepwarm houdt Cache Tax de cache zes uur warm.

Hoe lang de cache warm blijft, hangt af van hoe je Claude Code gebruikt. Op een abonnement blijft de cache van je hoofdgesprek een uur warm. Met een API-sleutel is dat vijf minuten; zet dan `promptCacheTtl` op 1h in je instellingen. Ga je weg, kies dan zelf: de cache warmhouden met een klein bericht, of later opnieuw beginnen met een korte samenvatting.

MOD 8 EN 9

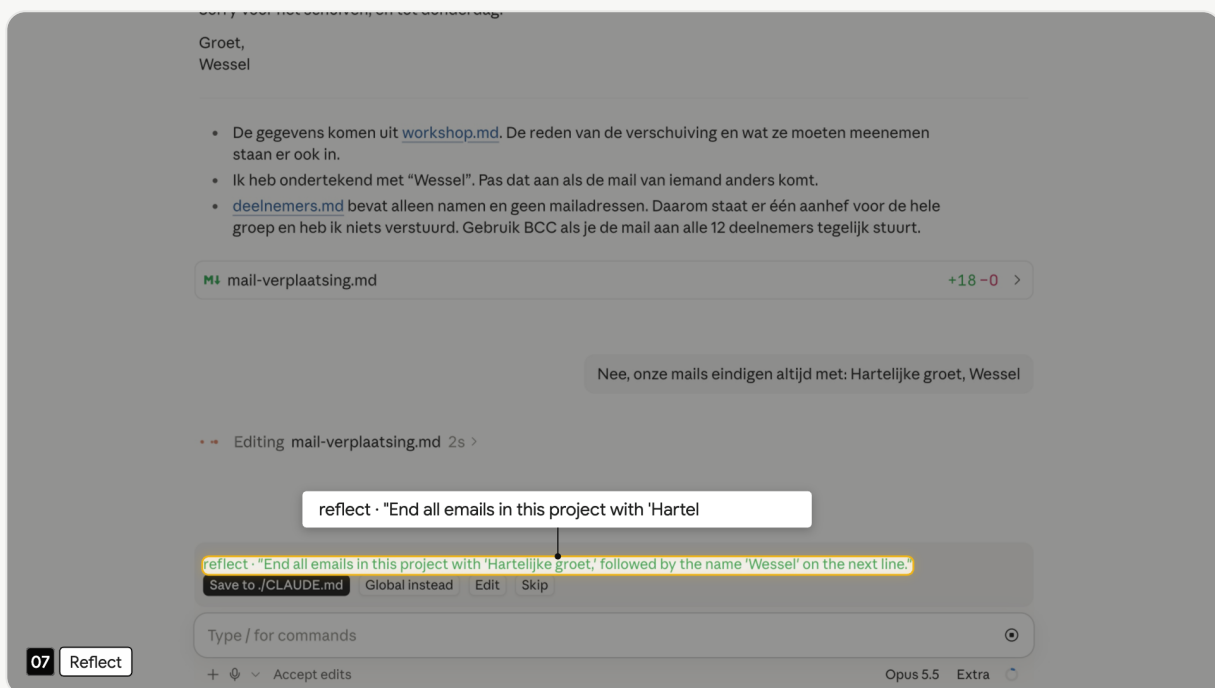
Welke mods gebruiken een taalmodel?

Twee van de negen mods gebruiken zelf een taalmodel: Reflect en You Should Know. Ze kijken mee terwijl je werkt en geven je op het goede moment een seintje. Dat is handig, maar het kost een deel van je tegoed. Zet ze dus aan als je er echt iets aan hebt.

MOD	ROEPT EEN TAALMODEL AAN?
Blast Radius, Token Weather, Replay Theater	Nee
Skins, Savvy Progress, FileTree	Nee
Reflect, You Should Know	Ja, dat kost een deel van je tegoed
Cache Tax	Alleen het warmhouden van je cache, met een klein bericht

Reflect: van verbetering naar vaste regel

Verbeter je Claude, dan vraagt Reflect in een band boven je invoervak of je er een vaste regel van wilt maken: voor dit project of voor al je projecten. Eén klik, en de regel staat in je CLAUDE.md. Elke korte prompt gaat daarvoor eerst langs Haiku, een klein model.



Wij verbeterden de afsluiting van een mail; Reflect stelde meteen een vaste regel voor.

TERMINAL · REFLECT INSTALLEREN

```

claude plugin marketplace add bayramannakov/claude-reflect
claude plugin install reflect-mod@claude-reflect-marketplace

```

**Let op de naam**

In dezelfde repository staat ook een oudere plugin, `claude-reflect`. Installeer alleen `reflect-mod`.

You Should Know: een tweede agent die meekijkt

You Should Know is in Claude Code ingebouwd. Bij langere taken kijkt een tweede agent mee en zet hij in een kaartje boven je invoervak wat je anders zou missen. Hij staat standaard uit, heeft geen instellingen en werkt alleen als telemetrie aanstaat.

IN CLAUDE CODE · YOU SHOULD KNOW AANZETTEN

```
/plugin enable cc-plugin-you-should-know@builtin
```

KIEZEN

Welke Claude Code mod past bij welk werk?

Welke mod past, hangt af van hoe je Claude Code gebruikt. Kies hooguit drie, en begin altijd met Blast Radius als Claude zelf commando's draait. De tabel hieronder helpt bij de rest.

JOUW WERK	MOD	WAAROM
Claude draait zelf commando's	Blast Radius	Je ziet wat er weg zou gaan voordat het gebeurt
Lange gesprekken	Token Weather, Cache Tax	Je weet wanneer je gesprek vol raakt en wat een pauze kost
Grote klussen met meerdere helpers	Savvy Progress	Je ziet per helper hoe ver hij is
Een map vol bestanden	FileTree	Je ziet welke bestanden Claude leest en schrijft
Teksten, offertes en blogs	Replay Theater	Je loopt elke wijziging na voordat je iets verstuurt
Steeds dezelfde verbetering	Reflect	Je correctie wordt met één klik een vaste regel
Je wilt eerst iets zonder risico	Skins	Hij verandert alleen wat je ziet

ZELF BOUWEN

Hoe bouw je zelf een Claude Code mod zonder te programmeren?

Je bouwt zelf een mod door in gewone taal te beschrijven wat Claude Code moet doen, en Claude de code te laten schrijven. Claude Code heeft daar een ingebouwde skill voor die weet hoe een

mod is opgebouwd. Zet je hot reloading aan, dan werkt de mod meteen in dezelfde sessie, en elke aanpassing na de volgende beurt ook.

- 1 **Werk bij.** Check je versie met `/status` in de desktop-app of `claude --version` in de terminal, en werk zo nodig bij.
- 2 **Beschrijf wat je mist.** Zeg wanneer de mod iets moet doen (bijvoorbeeld als Claude een bestand wil lezen), wat hij dan laat zien en welke knoppen je wilt.
- 3 **Zet hot reloading aan** als Claude Code daarom vraagt bij het eerste bestand van de mod. Dan laadt hij na elke beurt opnieuw.
- 4 **Test en pas aan.** Probeer de mod uit en zeg in één zin wat er anders moet, zoals "maak de melding blauw".
- 5 **Bewaar hem als plugin,** zodat hij in elke sessie meestart (zie hieronder).

Wij bouwden zo de Privacybewaker. Bij onze trainingen werken we met deelnemerslijsten, en daar staan rekeningnummers en soms burgerservicenummers in. Wil Claude zo'n bestand lezen, dan vraagt de mod eerst om toestemming. Hij noemt het bestand en hoeveel nummers erin staan, maar toont de nummers zelf niet. Kies je Weigeren, dan blijft het bestand dicht. Een programma of agenda in dezelfde map opent Claude gewoon.

The screenshot shows the Claude Code interface. At the top, a status bar says "Hoeveel deelnemers komen er naar de training van november?". Below it, a message states: "Hot reloading staat aan, dus Privacybewaker is nu actief. Ik zoek in de trainingsmap naar de deelnemerslijst." followed by a "Needs your input" prompt. A modal window is open with the title "Claude wil /Users/Shared/Academy/training-november/deelnemers.csv lezen. Daarin staan 5 IBAN's en 2 BSN's. Mag Claude dit bestand lezen?". The modal contains three radio button options: "Toestaan" (1), "Weigeren" (2), and "Other" (3). Below these is a text input field labeled "Type your own answer here". At the bottom right of the modal are "Skip" and "Submit" buttons. In the bottom left corner of the interface is a "Testen" button. The bottom status bar shows "Opus 5.5 Extra" and "Accept edits".

De Privacybewaker in onze test, met een fictieve deelnemerslijst: Claude vraagt eerst of hij het bestand mag lezen.

COPY-PASTE PROMPT 4 · DE PRIVACYBEWAKER BOUWEN

Bouw een mod voor Claude Code: als je een bestand wilt lezen waarin een IBAN of een BSN staat, vraag mij dan eerst om toestemming.

Laat zien welk bestand het is en hoeveel nummers erin staan, met de knoppen Toestaan en Weigeren. Toon de nummers zelf nooit. Kies ik Weigeren, lees het bestand dan niet en zeg dat je het niet mocht openen.

**Test met nepgegevens**

Probeer een eigen mod eerst uit met een bestand vol verzonnen gegevens, niet met een echte klantenlijst. Pas als hij doet wat je verwacht, laat je hem los op je echte mappen.

ZELF BOUWEN

Hoe bewaar je een eigen mod voor elke sessie?

Een eigen mod bewaar je door Claude er een plugin van te laten maken en die te installeren. Een mod die Claude voor je bouwt, staat eerst in een map van die ene sessie, en Claude Code ruimt die map na een tijd vanzelf op. Als plugin start hij in elke sessie mee, en vind je hem in de desktop-app onder + > Plugins > Manage plugins.

COPY-PASTE PROMPT 5 · DE MOD BEWAREN

Bewaar deze mod als plugin en installeer hem, zodat ik hem in elke sessie heb. Draai daarna claude plugin validate op de plugin en laat me zien wat hij mag.

Ook bij je eigen mod geldt: kijk wat hij mag. Een mod die alleen moet waarschuwen, hoort geen internet te gebruiken. Staat er in de regel calls iets wat je niet verwacht, vraag Claude dan waarom, en laat het eruit halen.

Ben je nieuw met Claude, en wil je eerst snappen waar Claude Code past tussen de chat, projecten en agents? Lees dan [hoe Claude werkt in zes niveaus](#).

AAN DE SLAG

Wat is je volgende stap?

Begin klein: drie mods die bij je werk passen, en één eigen mod voor iets wat je nu steeds met de hand controleert. Houd deze gids erbij als je installeert: alle installatieregels en de vijf prompts staan erin, klaar om te kopiëren.

- **Laat Claude drie mods kiezen** met prompt 1, en controleer ze met validate.
- **Installeer Blast Radius** als je Claude zelf commando's laat draaien.
- **Bouw je eigen mod** met prompt 4 als voorbeeld, en bewaar hem met prompt 5.

Wil je dit soort tools met je team leren inzetten, van Claude Code tot vaste werkwijzen voor je hele afdeling? Kijk dan naar onze [AI-trainingen](#).

GENAI ACADEMY

Claude Code veilig inzetten in je team?

In de GenAI Academy leer je Claude Code en andere AI-tools veilig gebruiken in je eigen werk, met begeleiding. Twee keer per week live les.

[Bekijk de GenAI Academy ↗](#)

Het AI Lokaal · hetailokaal.nl · Gecontroleerd op 12 oktober 2026. Mods werken vanaf Claude Code 2.1.287 (terminal) en 2.1.286 (desktop-app). Menu's en functies kunnen per versie verschillen.