

Diego García Aburto

Diseñador gráfico y digital junior

Veracruz, México | +52 229 365 2418 | diegoaburto19@gmail.com

Portafolio: diegoaburtodesign.framer.website

Perfil

Estudiante de Arte Digital en el Tecnológico de Monterrey, con experiencia en diseño gráfico, creación de contenido y diseño web. Desarrollo identidades visuales, materiales para redes sociales e interfaces para escritorio y móvil. Complemento mi trabajo con edición de video, motion graphics y producción 3D.

Experiencia y proyectos

Diseño gráfico y web | Primaria Vespertina Virgilio Uribe

Proyecto independiente · 2026 · Sitio web en desarrollo

- Desarrollé la identidad visual de la escuela y sus aplicaciones en papelería, artículos escolares y materiales de comunicación.
- Diseñé una propuesta de sitio institucional para escritorio y móvil, con secciones de anuncios, documentos y recursos escolares.
- Preparé mockups de marca y piezas para impresión, incluyendo banners y material de identificación escolar.

Líder en creación de contenido | Tecnológico de Monterrey

Servicio social · Dirección de Servicio Social · Departamento de Vivencias

Ago 2023 - Mar 2024

- Creé infografías y publicaciones para redes sociales y otros canales de comunicación institucional.
- Realicé entrevistas y cobertura de eventos, y edité videos cortos y materiales audiovisuales para conferencias.
- Colaboré con organizaciones no gubernamentales y equipos internos en la producción de contenido.

Arte 3D y contenido audiovisual

Proyectos académicos y personales

Modelado, texturizado y render de objetos, personajes y escenarios; integración de recursos en Unreal Engine y producción de reels y animaciones gráficas.

Formación

Tecnológico de Monterrey | Campus Monterrey

Licenciatura en Arte Digital · 2022 - Actualidad

Dongguk University | Seúl, Corea del Sur

Intercambio académico en cine y medios digitales · 2025

Habilidades y herramientas

Competencias: identidad visual, composición, ilustración, diseño para redes y diseño de interfaces.

Diseño: Photoshop, Illustrator, Figma, Canva y Procreate.

Video: After Effects y DaVinci Resolve.

Web y 3D: Framer, Blender, Maya, Substance Painter y Unreal Engine.

Idiomas

Español nativo · Inglés B2 · TOEFL iBT 89