



Иван Данилов

Middle UX/UI Дизайнер

+79013828639 • idanilov.design@gmail.com • Москва • idanilov.framer.website/ru/ • behance.net/idanilov-designer

ПРОФИЛЬ

UX/UI дизайнер с 6+ лет опыта в проектировании веб-интерфейсов, цифровых продуктов и адаптивных пользовательских сценариев. Веду полный цикл дизайна: от анализа задачи, структуры и прототипов до UI-дизайна, дизайн-системы и передачи макетов в разработку. Создаю понятные и масштабируемые интерфейсы для SaaS-продуктов, корпоративных сайтов и digital-сервисов с учётом пользовательских потребностей, бизнес-задач и технических ограничений.

ОПЫТ РАБОТЫ

UX/UI Дизайнер

Interactive Ventures, Кипр, удаленно Ноябрь 2025 – настоящее время

- Проектирую и улучшаю интерфейсы SaaS-продукта: анализирую текущие пользовательские сценарии, выявляю проблемные зоны и предлагаю более понятные UX/UI-решения.
- Оптимизировал основной дизайн-файл на ~40%: очистил макеты от лишних и скрытых элементов, устранил дубли, структурировал экраны и разделил проект на отдельные файлы без нарушения текущей работы команды.
- Трансформировал UI-kit в масштабируемую дизайн-систему на базе переменных и дизайн-токенов, что позволило управлять изменениями интерфейса из одного источника и поддерживать консистентность продукта.
- Создаю экраны, компоненты и состояния интерфейса с учётом технических ограничений, логики продукта и последующей реализации разработчиками.
- Улучшаю текущую версию интерфейса через анализ, прототипирование и внутренние A/B-тесты, помогая упростить продукт и сделать пользовательские сценарии более последовательными.

UX/UI Дизайнер

Site-Protect, Москва, удаленно Июль 2022 – Ноябрь 2025

- Переработал корпоративный сайт и внедрил библиотеку компонентов, что ускорило разработку и сократило количество правок.
- Внедрил моушн-дизайн и 3D-моделирование (Blender), создавая более динамичные и привлекательные дизайн решения.
- Отвечал за полный цикл дизайна: UX-исследования, UI-дизайн, визуальная айдентика, рекламные материалы и оформление кейсов.

Веб-дизайнер

Serptop, Москва, офис Ноябрь 2019 – Июль 2022

- Принял участие в разработке 40+ коммерческих проектов для разных сфер, из которых 23 реализовал полностью с нуля: от анализа и концепции до финальной версии и передачи разработчикам.
- Наставлял двух начинающих дизайнеров: проводил онбординг и обучал работе с инструментами и стандартам компании.
- Внедрил методику Персоны Пользователей в процесс проектирования: организовал практическое использование и показал, как она помогает лучше понимать аудиторию, повышать качество UX и сокращать количество итераций правок.
- Проектировал адаптивные интерфейсы с учётом требований менеджеров и разработчиков, обеспечивая удобство, современный визуальный стиль и реализацию в продукте.

ОБРАЗОВАНИЕ/СЕРТИФИКАТЫ

Основы дизайна пользовательского опыта (UX)	Present
Coursera	
Введение в принципы и процессы пользовательского опыта (UX)	2024-2025
Coursera	
Super Blender 2020	2020-2021
Videosmile	
WEB design PRO	2018-2019
Skillbox	
Магистр	2010 — 2017
РГАУ-МСХА	

НАВЫКИ

Дизайн и UX:

- UX-исследования
- Пользовательские сценарии
- A/B тестирования
- Варфреймы
- Прототипирование
- UI-дизайн
- Дизайн токены
- Дизайн-системы
- Оптимизация интерфейсов
- AI-ready дизайн

Инструменты:

- Figma
- Cursor
- Claude Code
- Framer
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe XD
- Adobe After Effects
- Blender
- Webflow
- Стокковые ресурсы

Motion & 3D:

- Моушн-дизайн
- Рендеринг продуктов
- 3D-визуализация

Софт-скиллы:

- Оптимизация процессов
- Решение задач
- Презентация
- Эффективная командная работа
- Защита дизайн-решений
- Наставничество и обучение

ЯЗЫКИ

- Русский - Родной
- Саха (якутский) - Родной
- Английский - B2 (Upper-Intermediate)