

Katalog aplikacji



Spis Treści

3. EHS VR jak Netflix!
4. Szkolenia VR

Przemysł

5. Praca na Wysokości
6. Praca w Przestrzeniach Zamkniętych
7. Lockout-Tagout
8. Usuwanie Rozlewisk Chemicznych
9. Wózek Widłowy
10. Zagrożenia na Produkcji
11. Ręczne Prace Transportowe
12. 5S
13. Hakowy i Sygnalista
14. Przynależność Bezpieczeństwa

PPOŻ

15. Ewakuacja z Budynku
16. Pożar Magazynu
17. Podstawowy Trening Gaśniczy
18. Skokochron
19. Ewakuacja z Pomocą Drabiny
20. Hydrant
21. Bezpieczeństwo Pożarowe w Domu
22. Tlenek Węgla
23. Pożar Oleju
24. Ewakuacja z Domu
25. Pożar Pociągu
26. Pożar Wózka Widłowego

Pierwsza Pomoc

27. BLS i AED w Fabryce
28. BLS i AED w Metrze
29. BLS i AED w Domu
30. BLS i AED na Stadionie
31. Opatrywanie Ran
32. Poparzenia
33. Wywiad SAMPLE AI

Biuro

34. Ergonomia: Dom i Biuro
35. EKO Proca

Obrona Cywilna

36. Obrona Cywilna

PATRYK GAWŁOWSKI

 (+48) 577 605 105

 patryk.gawlowski@ehsvr.com

MIKOŁAJ BASARA

 (+48) 530 202 102

 mikolaj.basara@ehsvr.com

 www.ehsvr.com

EHS VR *jak Netflix!*

W ramach subskrypcji mamy dostęp do **ponad 50* różnych scenariuszy szkoleniowych**.

Ale to nie wszystko! Nieustannie pracujemy nad nowymi scenariuszami i minimum raz na kwartał wypuszczamy nową aplikację. Ponadto raz w miesiącu dokonujemy aktualizacji obecnych aplikacji. W ramach abonamentu mają Państwo dostęp do nowych aplikacji oraz do ich aktualizacji.

Na kolejnych slajdach znajdują Państwo opis poszczególnych aplikacji wraz ze zdjęciami oraz dostępnymi funkcjami. Poniżej znajdują się przykładowe aplikacje.

**liczba aplikacji ciągle rośnie*



Szkolenia VR

Szkolenia VR to głównie możliwość przeżycia kryzysowej sytuacji. Tutaj każdy uczestnik, we własnym tempie, realizuje scenariusz, w którym musi wykonywać określone czynności zgodnie z procedurami aby uratować siebie i innych. Aplikacje wykorzystują m.in. **technologię hand tracking**, więc największa korzyść to możliwość wykonania wszystkiego tak jak w realnym życiu, własnymi rękoma, czyli uczyć się poprzez praktykę.

Funkcje aplikacji:



Rozpoznawanie mowy

to innowacyjna interakcja w aplikacjach. Daje możliwość rozmowy, przekazywanie informacji czy wydawania poleceń głosowych.



Rozpoznawanie fantoma

Aplikacje działają z każdym fantomem dostępnym na rynku. Jeśli masz już fantom, to nie potrzebujesz dodatkowego. Algorytm wykrywania fantomu, wykrywanie uciśnień, prędkości i siły ucisków jest zaszyty w aplikacji.



Średni czas trwania aplikacji

Czas trwania poszczególnych aplikacji różni się, przeciętnie jest to od 15 do 20 minut



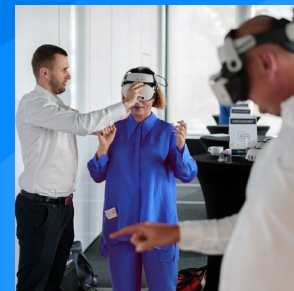
Siatka całopokojowa

to wyznaczenie wirtualnej siatki dookoła gracza, tak aby zabezpieczyć go podczas grania. Po przekroczeniu siatki, gogle się przełączają w tryb oczekiwania. Siatkę może mieć dowolne rozmiary. My podajemy zalecane rozmiary minimalne.



Hand Tracking 2.2

Wykrywanie rąk, czyli gramy bez użycia kontrolerów. to magia interakcji z wirtualnym światem bezpośrednio za pomocą rąk. Możesz używać przełączników, dźwigni i wirtualnych interfejsów użytkownika, rozwiązując zadania, ratować człowieka, wykonywać uciśnięcia na fantomie i wiele innych.





Praca na Wysokości

Szkolenie VR z zakresu pracy na wysokości to odpowiedź na realne zagrożenia występujące w codziennej pracy technicznej i przemysłowej. Dzięki wirtualnej rzeczywistości możliwe jest bezpieczne przećwiczenie **kluczowych procedur i sytuacji awaryjnych**. Realistyczne środowisko, **specjalistyczny sprzęt** i dynamiczne scenariusze sprawiają, że szkolenie staje się nie tylko efektywne, ale również niezwykle angażujące.

Aplikacja rozwija świadomość zagrożeń, uczy właściwego doboru i kontroli sprzętu oraz pozwala zdobyć praktyczne doświadczenie w działaniu na wysokości – bez ryzyka.

1. Kontrola sprzętu do pracy na wysokości: Szkolenie skupia się na właściwej kontroli sprzętu ochrony indywidualnej. Uczestnik poznaje elementy takie jak szelki, kask, amortyzator i urządzenie samohamowne. Aplikacja pokazuje, jak **rozpoznać zużycie** i uszkodzenia, a także jakie mogą być **konsekwencje użycia niesprawnego wyposażenia**.

2. Dobór i mocowanie punktów kotwienia: Lekcja umożliwia naukę doboru punktu kotwienia, zaczepu i amortyzatora do konkretnego środowiska pracy. Zastosowanie dobranego zestawu jest wizualizowane w symulacji, co pozwala ocenić jego skuteczność i zrozumieć **zasady działania systemu asekuracyjnego**.

3. Systemy pionowe: W ramach lekcji uczestnik wykonuje zadanie naprawy awarii oświetlenia z zastosowaniem systemu pionowego. Szkolenie koncentruje się na **właściwym korzystaniu** z systemów asekuracyjnych podczas pracy w pionie, z naciskiem na bezpieczeństwo i poprawną obsługę.

4. Ewakuacja z wysokości: Scenariusz ewakuacji osoby poszkodowanej po wypadku na wysokości. Zastosowanie **specjalistycznego sprzętu** i realistyczny przebieg akcji ratunkowej umożliwiają przećwiczenie **kluczowych procedur**.



40min



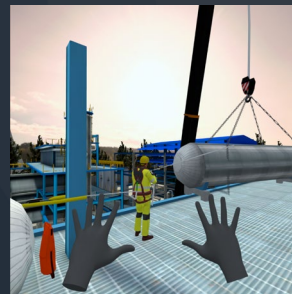
Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Praca w Przestrzeniach Zamkniętych

Aplikacja opracowana z myślą o osobach wykonujących prace konserwacyjne, inspekcyjne lub serwisowe w ograniczonych przestrzeniach – takich jak zbiorniki, kanały, komory techniczne czy silosy. Szkolenie zawiera trzy rozbudowane moduły, które prezentują **rzeczywiste zagrożenia** oraz uczą właściwego przygotowania i zabezpieczenia miejsca pracy zgodnie z **obowiązującymi procedurami**.

Dzięki zastosowaniu realistycznych scenariuszy, uczestnicy mogą przećwiczyć **poprawne działania** krok po kroku.

1. Zagrożenia: Moduł prezentuje **główne zagrożenia** związane z przebywaniem w przestrzeni zamkniętej. Uczestnik doświadcza m.in. upadku z wysokości, nagłego wystąpienia trujących gazów, niedotlenienia i innych potencjalnie śmiertelnych sytuacji. Dzięki dynamicznej formie, możliwe jest zrozumienie mechanizmu zagrożeń i **znaczenia odpowiedniego przygotowania** przed wejściem do przestrzeni ograniczonej.

2. Rewizja boczna zbiornika: Szkolenie obejmuje kompleksową **procedurę przygotowania zbiornika** do pracy z wejściem bocznym. Uczestnik przechodzi przez etapy: zabezpieczenia instalacji zgodnie z procedurą Lockout Tagout, wietrzenia zbiornika, przeprowadzenia pomiarów eksplozymetrem, wykonania prac wewnątrz zbiornika oraz przeprowadzenia ewakuacji osoby poszkodowanej. Szkolenie umożliwia dokładne przećwiczenie **kolejności działań** i zastosowania odpowiednich **środków ochronnych**.

2. Rewizja górna zbiornika: Moduł dotyczy pracy w przestrzeni zamkniętej z dostępem od góry. Uczestnik poznaje procedurę zabezpieczenia miejsca pracy oraz wykorzystania **specjalistycznego sprzętu**, takiego jak trójnóg. Szkolenie uwzględni różnice operacyjne między rewizją boczną a górną, kładąc nacisk na dobór sprzętu asekuracyjnego i organizację **bezpiecznej pracy**.



~30min



Siatka
Całopokojowa
3x3m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Lockout-Tagout

Innowacyjna aplikacja VR z zakresu procedur Lockout Tagout, stworzona z myślą o zwiększeniu bezpieczeństwa pracowników produkcji. Realistyczne scenariusze, interaktywny wirtualny instruktor oraz **środowisko fabryczne** pozwalają skutecznie opanować kluczowe **zasady izolowania źródeł energii**. Aplikacja wspiera budowanie nawyków, które przekładają się na realne bezpieczeństwo na hali produkcyjnej – od rozpoznania zagrożeń, przez stosowanie odpowiednich zabezpieczeń, aż po **samodzielne wykonywanie procedur**.

1. Energie: W pierwszym etapie uczestnik zapoznaje się z różnymi **rodzajami energii** występującymi w maszynach przemysłowych. Wirtualny hologram prezentuje energię, a lektor omawia elementy maszyn, z którymi jest ona powiązana. Przystawianie wiedzy odbywa się w atrakcyjnej, wizualnej formie, wspierającej trwałe zapamiętywanie.

2. Identyfikacja energii: Kolejny etap umożliwia praktyczne **rozpoznawanie rodzajów energii** bezpośrednio **na maszynie**. Za pomocą specjalnego skanera uczestnik identyfikuje zagrożenia energetyczne, ćwicząc uważność i trafność oceny sytuacji w środowisku przemysłowym.

3. Procedury LOTO: W trzeciej lekcji uczestnik uczy się **lokalizować źródła energii** oraz stosować odpowiednie **blokad i etykiety** zgodnie z procedurą Lockout Tagout. Proces realizowany jest krok po kroku, w sposób zgodny z rzeczywistymi procedurami, co pozwala na dokładne przećwiczenie bez ryzyka.

4. TEST: Zwieńczeniem szkolenia jest moduł testowy, w którym użytkownik **samodzielnie** przeprowadza naprawę maszyny, stosując wcześniej poznane **zasady LOTO**.



~30min



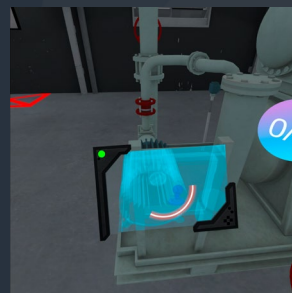
Siatka
Stacjonarna
(zalecana)



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Usuwanie Rozlewisk Chemicznych

Aplikacja opracowana z myślą o pracownikach produkcji, magazynach chemicznych, zakładach przemysłowych oraz wszystkich stanowiskach, gdzie występuje ryzyko kontaktu z niebezpiecznymi substancjami. Szkolenie obejmuje dwa moduły, które w realistycznym **środowisku zakładowym** pokazują kluczowe kroki **postępowania** w przypadku **wycieku chemikaliów** – od analizy karty charakterystyki po skuteczne zabezpieczenie miejsca zdarzenia.

Zastosowane scenariusze pozwalają przećwiczyć zarówno dobór odpowiednich środków ochrony indywidualnej, jak i wykorzystanie podstawowych narzędzi do neutralizacji i ograniczania wycieku. Wirtualna forma szkolenia umożliwia bezpieczne doświadczenie sytuacji awaryjnej i utrwalenie prawidłowych reakcji.

1. Środki bezpieczeństwa: Moduł rozpoczyna się od realistycznego incydentu – przewrócenia się beczki i **wycieku substancji chemicznej**. Uczestnik zapoznaje się z **kartą charakterystyki**, analizuje rodzaj substancji oraz wynikające z niej zagrożenia. Na tej podstawie dobierane są odpowiednie **środki ochrony** indywidualnej oraz wyposażenie niezbędne do dalszego działania.

2. Usuwanie rozlewisk: W drugim etapie uczestnik wykonuje czynności mające na celu ograniczenie rozprzestrzeniania się substancji i jej **neutralizację**. Wykorzystywane są elementy takie jak **rękaw sorpcyjny** czy **sorbent**. Szkolenie pozwala poznać praktyczne aspekty organizacji miejsca zdarzenia, zabezpieczenia środowiska pracy oraz ograniczania skutków wycieku.



7min



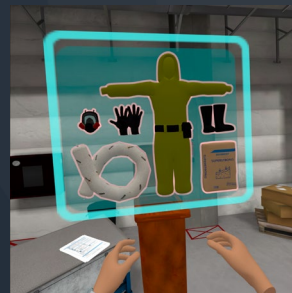
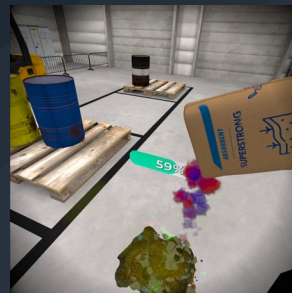
Siatka
Całopokojowa
3x3m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Wózek Widłowy

Szkolenie koncentruje się na kluczowych elementach obsługi **wózka widłowego**, łącząc **wiedzę techniczną z praktyką**. Aplikacja składa się z czterech modułów, które odpowiadają najważniejszym zagadnieniom związanym z bezpiecznym użytkowaniem sprzętu transportu wewnętrznego. Interaktywna forma i możliwość samodzielnego wykonywania zadań umożliwiają skuteczne przyswajanie wiedzy technicznej i **kształtowanie nawyków** bezpiecznej pracy.

1. Kontrola widel: Szkolenie zawiera wszystkie wymagane podczas egzaminu UDT zagadnienia, w tym **rozpoznawanie uszkodzeń, ocenę stanu technicznego** oraz znajomość procedur konserwacyjnych. Uczestnik korzysta z **narzędzi pomiarowych**, co pozwala na realistyczne przećwiczenie procedur inspekcyjnych.

2. Udźwig widel: Moduł skupia się na **pomiarach obciążenia**. Omawiane są tu zasady **bezpiecznego podnoszenia i przemieszczania ładunków**, obliczanie środka ciężkości oraz interpretacja wykresów udźwigu. Moduł rozwija umiejętność oceny, czy dany ładunek mieści się w dopuszczalnych parametrach technicznych konkretnego wózka.

3. Kontrola opon: Moduł dotyczy kontroli kół i opon. Uczestnik poznaje rodzaje ogumienia wykorzystywanego w różnych warunkach pracy, uczy się rozpoznawać typowe uszkodzenia i zrozumieć ich przyczyny, a także zdobywa wiedzę na temat właściwej eksploatacji i wymiany opon.

4. Jazda wózkiem: Moduł poświęcony jest nauce jazdy oraz manewrowania wózkiem. Uczestnik ćwiczy wsiadanie, sprawdzanie stanu technicznego pojazdu oraz wykonuje zadanie transportu ładunku do wyznaczonego miejsca na terenie magazynu. Moduł ten umożliwia zapoznanie się z zasadami bezpiecznego poruszania się po hali oraz rozwija umiejętności płynnej i odpowiedzialnej obsługi wózka.



1: 10min
2: 10min
3: 10min
4: 10min



Siatka
Stacjonarna
(zalecana)



Hand Tracking 2.2





Zagrożenia na Produkcji

Aplikacja szkoleniowa opracowana w celu zwiększania świadomości zagrożeń występujących w **środku produkcyjnym**. Składa się z dwóch modułów, które pozwalają nie tylko **rozpoznać niebezpieczeństwa**, ale również aktywnie **reagować** na nie – zgodnie z zasadami bezpiecznej pracy. Zakres szkolenia obejmuje wiele typowych, ale często bagatelizowanych sytuacji, z jakimi mogą zetknąć się osoby pracujące w zakładach przemysłowych. Dzięki możliwości doświadczania skutków niewłaściwego postępowania, uczestnik uczy się rozumieć znaczenie **środków ochrony indywidualnej**, **procedur** organizacyjnych oraz odpowiedzialności za otoczenie pracy.

1. Środki ochrony indywidualnej: Szkolenie rozpoczyna się w szatni, gdzie uczestnik przygotowuje się do wejścia na halę produkcyjną, dobierając **odpowiedni zestaw środków ochrony indywidualnej**. Wśród nich znajdują się: kask ochronny, okulary, obuwie, rękawice oraz odzież robocza. Każdy element jest omawiany pod kątem funkcji ochronnej i konsekwencji jego braku.

2. Zagrożenia na hali produkcyjnej: Drugi moduł przenosi uczestnika do aktywnej **strefy produkcyjnej**, gdzie pojawiają się różnorodne sytuacje zagrażające zdrowiu i bezpieczeństwu. Szkolenie obejmuje m.in. przypadki nieprawidłowej organizacji przestrzeni, niewłaściwego poruszania się po hali, występowania hałasu, pyłów i czynników zagrażających wzrokowi. Uczestnik **identyfikuje** także błędy w zakresie przechowywania przedmiotów, zastawienia dróg ewakuacji oraz nieodpowiedniego zachowania w pobliżu maszyn transportowych, takich jak wózki widłowe i suwnice. Celem modułu jest rozwijanie uważności oraz **nauka reagowania** na **typowe zagrożenia** w dynamicznym środowisku pracy.



10min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Ręczne Prace Transportowe

Aplikacja VR **Ręczne Prace Transportowe** to zaawansowane narzędzie szkoleniowe dedykowane **poprawie bezpieczeństwa pracy w środowiskach wysokiego ryzyka, zwłaszcza przy ręcznych pracach transportowych**. Interaktywne scenariusze umożliwiają naukę prawidłowego podnoszenia i transportowania ciężkich przedmiotów, jak również zarządzania stanowiskiem pracy, co zmniejsza ryzyko kontuzji.

Szkolenie składa się z kilku etapów: od teoretycznego wprowadzenia i omówienia nieprawidłowego podnoszenia, przez prawidłową metodę podnoszenia ciężarów, aż po praktyczne ćwiczenia w przestrzeni roboczej. Użytkownik zmierzy się z zadaniem uporządkowania stanowiska pracy, transportowania narzędzi, a także dostosowania norm dźwigania do swoich możliwości. Dzięki symulacjom z interaktywnymi wskazówkami i animacjami, gracze poznają prawidłowe techniki i zasady BHP w codziennej pracy.

Zadbaj o zdrowie pracowników, zmniejsz ryzyko urazów i popraw efektywność szkoleń z pomocą innowacyjnej technologii VR.



10min



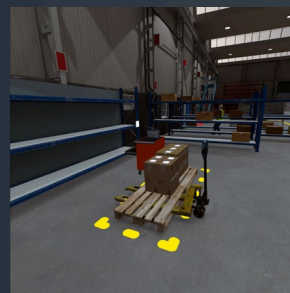
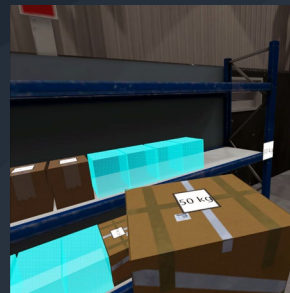
Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





5S

Aplikacja szkoleniowa oparta na zasadach **metodyki 5S**, wspiera rozwijanie nawyków związanych z organizacją, porządkiem oraz systematycznym doskonaleniem środowiska pracy. Uczestnik poznaje i wdraża każdy z **pięciu etapów metodyki** – z zachowaniem pełnej logiki i ciągłości procesu.

Zadania realizowane w realistycznym środowisku treningowym pozwalają przekształcić wiedzę teoretyczną w **konkretne działania**. Każdy krok jest ćwiczony osobno na praktycznym przykładzie, co wzmacnia zrozumienie i umożliwia natychmiastowe zastosowanie zdobytych umiejętności w różnych kontekstach zawodowych – od stanowisk indywidualnych po całe obszary **produkcyjne i logistyczne**.

Szkolenie rozpoczyna się od przedstawienia **idei i założeń** metody 5S. Następnie uczestnik kolejno realizuje **działania** dla każdego z pięciu filarów:

- **Sortowanie** – rozpoznawanie elementów zbędnych i ich eliminacja w celu usprawnienia procesu pracy,
- **Systematyzacja** – logiczne uporządkowanie narzędzi i materiałów w przestrzeni roboczej,
- **Sprzątanie** – utrzymanie czystości jako elementu zapewniającego bezpieczeństwo i efektywność,
- **Standaryzacja** – wdrożenie jasnych zasad i procedur zapewniających spójność działań,
- **Samodyscyplina** – rozwijanie nawyków sprzyjających utrzymaniu wdrożonych standardów w dłuższym okresie.

Zwieńczeniem szkolenia jest **zadanie sprawdzające**, które integruje wszystkie poznane zasady w jednej symulacji, oceniając skuteczność zastosowania metodyki 5S w działaniu.



15min



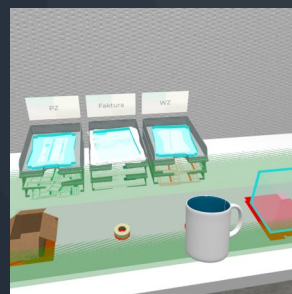
Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Hakowy i Sygnalista

Aplikacja składa się z czterech lekcji, które uczestnik musi wykonać:

1A Sygnały ręczne - wprowadzenie: W trakcie lekcji wirtualny instruktor wyjaśnia znaczenie poszczególnych sygnałów zgodnych z obowiązującym rozporządzeniem. Ponadto poznajemy zagrożenia jakie mogą wystąpić podczas transportu pionowego.

1B sygnały ręczne - trening: Zadaniem uczestnika szkolenia jest przetransportować ładunek z samochodu na dach budynku w sposób bezpieczny przy użyciu sygnałów ręcznych.

2A sygnały głosowe - wprowadzenie: W trakcie lekcji wirtualny instruktor wyjaśnia znaczenie poszczególnych sygnałów głosowych zgodnych z obowiązującym rozporządzeniem. Naszym zadaniem jest również przeprowadzić ładunek po placu budowy omijając zagrożenia.

2B sygnały głosowe - trening: Zadaniem uczestnika szkolenia jest przetransportować półfabrykat z miejsca magazynowania na dach budynku w sposób bezpieczny.



1A: 10min
1B: 10min
2A: 10min
2B: 10min



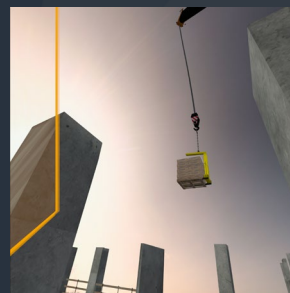
Siatka
Stacjonarna
(zalecana)



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Prysznic Bezpieczeństwa

Szkolenie VR: Prysznic Bezpieczeństwa i Stanowisko do Płukania Oczu | Reakcja na Awarię Chemiczną

Ta immersyjna aplikacja szkoleniowa VR przenosi uczestników do realistycznego środowiska przemysłowego, w którym niespodziewany wyciek substancji chemicznej prowadzi do sytuacji bezpośredniego zagrożenia życia i zdrowia. Użytkownik bierze udział w dynamicznym scenariuszu awaryjnym, gdzie liczy się każda sekunda, a szybkie podejmowanie decyzji oraz prawidłowe postępowanie mają kluczowe znaczenie.

Symulacja uczy właściwej reakcji na kontakt z niebezpiecznymi substancjami chemicznymi – od zlokalizowania najbliższego prysznica bezpieczeństwa i stanowiska do płukania oczu w wymaganym czasie, poprzez uruchomienie urządzeń, aż po prawidłowe przeprowadzenie procedur dekontaminacji. Uczestnicy uczą się skutecznego płukania oczu i skóry, usuwania skażonej odzieży oraz postępowania zgodnie z obowiązującymi zasadami bezpieczeństwa i higieny pracy.

Realistyczne efekty wizualne i dźwiękowe, ograniczona widoczność oraz presja czasu wiernie odzwierciedlają stres towarzyszący rzeczywistym zdarzeniom w miejscu pracy, umożliwiając bezpieczne przeciwiczenie procedur ratunkowych w kontrolowanym środowisku wirtualnym.



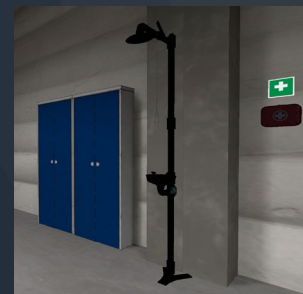
~15min



Roomscale
2x2m



Hand Tracking 2.2





Ewakuacja z Budynku

Aplikacja składa się z dwóch lekcji : TRENING I TEST.

TRENING: Aplikacja jest zaprojektowana w taki sposób, aby każdy mógł przejść całą procedurę ewakuacji. Na początek ćwiczymy scenariusz zachowania gdy usłyszy alarm pożarowy. W trakcie tego scenariusza uczymy się rozpoznawania dźwięków alarmowych, pracy na planach ewakuacyjnych, rozpoznawania znaków, współpracy ze strażą pożarną. W kolejnym scenariuszu ćwiczymy zachowanie podczas odkrycia pożaru. W trakcie tego scenariusza musimy użyć ROP, gaśnicę, hydrant, przeciwpożarowy wyłącznik prądu. Naszym zadaniem jest zgasić pożar i przeprowadzić ewakuację budynku.

TEST: Osoba szkolona musi samodzielnie bez podpowiedzi lektora w odpowiedniej kolejności ewakuować budynek lub zgasić pożar. Na koniec aplikacja ocenia nasze zachowanie. Scenariusz przewiduje pożar w pomieszczeniu kuchni w wirtualnym biurcu.



Trening: 17min
Test: 13 min



Siatka
Stacjonarna
(zalecana)



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Pożar Magazynu

Szkolenie VR z **pożaru w magazynie** dla osób wyznaczonych do ewakuacji i gaszenia ognia. Realistyczne scenariusze zgodne z **Kodeksem pracy i IBP**.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do właściwego reagowania w przypadku pożaru w zakładzie pracy, ze szczególnym uwzględnieniem działań osób wyznaczonych do **zwalczania pożarów i prowadzenia ewakuacji**. Uczestnicy zapoznają się z zasadami alarmowania, oceną sytuacji, bezpiecznym użyciem podręcznego sprzętu gaśniczego oraz organizacją ewakuacji innych pracowników.



15min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Podstawowy Trening Gaśniczy

Aplikacja składa się z dwóch części: Grupy pożarów oraz pożar urządzeń pod napięciem.

1. Grupy pożarów: W trakcie szkolenia poznajemy grupy pożarów. Wirtualny strażak tłumaczy nam co oznaczają poszczególne piktogramy. Dodatkowo dostajemy zadania użycia gaśnicy i gaszenia. Całe szkolenie odbywa się przed strażą pożarną.

2. Pożar urządzeń pod napięciem: pożar rozdzielni elektrycznej jest dość powszechnym pożarem. W wirtualnym świecie poznajemy zasady używania gaśnicy w aspekcie urządzeń elektrycznych. Wirtualny strażak wyjaśnia jak zgasić taki pożar. W trakcie szkolenia używamy gaśnicy oraz przeciwpożarowego wyłącznika prądu.



1: 5min
2: 4min



Siatka
Stacjonarna
(zalecana)



Hand Tracking 2.2





Skokochron

Jedyna okazja aby przeżyć skoku z 7 piętra na poduszkę strażacką tzw. skokochron. Akcja rozgrywa się **w mieszkaniu na 7 piętrze** gdzie uczestnik ma jedną drogę ucieczki przed pożarem jaką jest skok z wysokości.

Według procedur straży pożarnej oddawanie ćwiczebnych skoków na skokochron jest zakazane. Takie skoki stanowią zagrożenie dla życia i zdrowia. Do tej pory nie stworzono innej metody, która umożliwia zmierzenie się z tą traumatyczną sytuacją. **Z pomocą** przychodzi nam **wirtualna rzeczywistość**, która w bezpieczny sposób pozwala zapoznać się z niebezpieczną sytuacją.

Jump Cushion zapewnia **realistyczną, bezpieczną** metodę przygotowania się na sytuacje wysokiego ryzyka i pomaga uczestnikom **budować pewność siebie w procedurach ewakuacji awaryjnej**, zapewniając im lepsze przygotowania do radzenia sobie w sytuacjach krytycznych.



3min

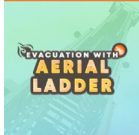


Siatka
Całopokojowa
1.5x2m



Hand Tracking 2.2





Ewakuacja z Pomocą Drabiny

Szkolenie VR z ewakuacji przy użyciu drabiny to wciągająca aplikacja wirtualnej rzeczywistości, zaprojektowana w celu przeszkolenia osób w procedurach ewakuacji awaryjnej z wysokich budynków. Akcja rozgrywa się na wysokości 10 piętra, a **aplikacja symuluje scenariusz w którym użytkownicy muszą pokonać lęk wysokości** i poruszać się po drabinie, aby dotrzeć do strażaków w celu ratunku.

To realistyczne doświadczenie szkoleniowe **pomaga uczestnikom zbudować pewność siebie w sytuacjach wysokiego ryzyka**, zapewniając przygotowanie do ewakuacji awaryjnych z wysokich budynków. Symulacja VR poprawia zarówno odporność psychiczną, jak i umiejętności reagowania w sytuacjach awaryjnych, zapewniając niezbędne szkolenie w zakresie bezpieczeństwa w miejscu pracy.

Zwiększ gotowość swojego zespołu dzięki szkoleniu VR z ewakuacji przy użyciu drabiny - angażującemu i praktycznemu narzędziu zaprojektowanemu w celu poprawy bezpieczeństwa i zwiększenia pewności siebie podczas krytycznych ewakuacji.



Przygotowaliśmy również specjalną Świąteczną Edycję aplikacji, idealną na pracownicze spotkania wigilijne.



3min



Siatka
Całopokojowa
1.5x2m



Hand Tracking 2.2





Hydrant

Krótki scenariusz uczący użycia hydrantu wewnętrznego HP 25.

W trakcie aplikacji mamy zadanie odłączyć prąd oraz zgasić pożar przy użyciu dwóch rodzajów prądów gaśniczych (rozproszony i zwarty).



3min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Bezpieczeństwo Pożarowe w Domu

Aplikacja składa się z 7 różnych, niezależnych od siebie pokoi w których przedstawione są zagrożenia pożarowe w domu.

W każdym z pokoi przeżyjemy sytuację niebezpieczną, następnie naszym zadaniem jest zadziałać prewencyjnie aby uniknąć zagrożenia:

Pokój chłopca: obsługa gaśnicy, zagrożenie skupiania światła przez szkło powiększające.

Pokój dziadka: Palenie papierosów w domu, czujka dymu.

Salon: pożar od otwartego kominka, zagrożenia od świeczek.

Pokój dziewczynki: zagrożenia pożarowe od urządzeń elektrycznych.

Piwnica: zagrożenia pożarowe występujące przy stosowaniu urządzeń na paliwa stałe.

Pokój Taty: pożar dachu u sąsiada – powiadomienie służb ratowniczych nr112.

Kuchnia: zagrożenia w kuchni, pożar oraz poparzenia.



jeden pokój:
~5min
pełen kurs:
~35min



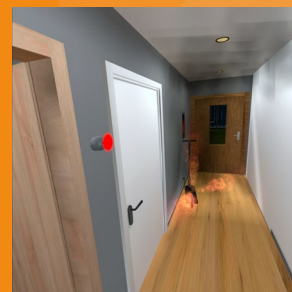
Siatka
Całopokojowa
2x2m

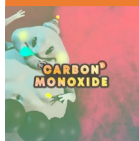


Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Tlenek Węgla

Tlenek węgla jest niewidoczny i bezwonny, więc jak go przedstawić w grze dla dzieci? Bez wątpienia to groźny przeciwnik, o którym każdy z nas słyszał, a naszej aplikacji podjęliśmy próbę jego wizualizacji. Gra rozpoczyna się w łazience z uszkodzoną wentylacją, gdzie nasz bohater powstaje z gazowego podgrzewacza wody.

Zadaniem dzieci jest jak najszybsze opuszczenie mieszkania i powiadomienie operatora numeru alarmowego 112, co nie jest jednak takie proste. Czaad ma bowiem sprzymierzeńców: Pana Kominka i podgrzewacz gazowy. Dłuższe przebywanie w jednym pomieszczeniu z trującym gazem dodatkowo utrudnia zadanie.



10min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Pożar Oleju

Sytuacja, która może się zdarzyć każdemu podczas gotowania i nie tylko. Na patelni z olejem pojawia się ogień a Ty jako uczestnik zdarzenia musisz podjąć próbę jego ugaszenia. W aplikacji uczysz się poprawnego postępowania jak również możesz sprawdzić co się stanie, jeśli postąpisz nieprawidłowo.

W trakcie aplikacji poznajemy trójkąt spalania, używamy gaśnicy ABF oraz poznajemy grupy pożarów.



10min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Ewakuacja z Domu

Wybuch **pożar w naszym domu**. Zadaniem uczestnika szkolenia jest jak najszybciej wyjść z budynku. W trakcie gry dowiadujemy się jak działają czujki dymu, jak rozprzestrzenia się dym po korytarzach, jak należy zachować w takiej sytuacji. Dodatkowym zadaniem jest odnalezienie płaczącego dziecka.



4min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Pożar Pociągu

Szkolenie w zakresie ewakuacji i zwalczania pożarów w pojazdach szynowych. Szkolenie to jest symulacją pożaru w pociągu, która ma za zadanie przedstawić obowiązki obsługi pojazdu szynowego na wypadek zagrożenia pożarowego. W trakcie szkolenia wcielamy się w kierownika pociągu, który uzyskał informację od podróżnych, że doszło do pożaru.

Uczestnik szkolenia w trakcie trwania scenariusza poznaje zasady prowadzenia działań ewakuacyjno-gaśniczych. W trakcie symulacji prowadzimy ewakuację podróżnych, wydajemy komunikaty głosowe, kierujemy akcją ewakuacyjno-gaśniczą w poruszającym się pociągu, prowadzimy działania gaśnicze przy użyciu podręcznego sprzętu gaśniczego, prowadzimy działania ewakuacyjne na peronie, wspieramy straż pożarną podczas działań ratowniczo-gaśniczych. Po zakończeniu symulacji, kierownik pociągu zdobywa umiejętności postępowania na wypadek pożaru w pociągu. Scenariusz oparty jest na rozporządzeniu **Komisji (UE) TSI Loc&Pass**.



15min



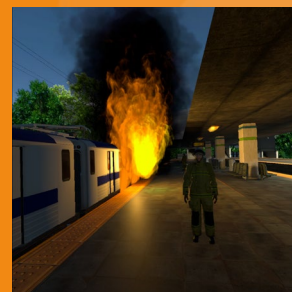
Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Pożar Wózka Widłowego

Ta immersyjna aplikacja szkoleniowa VR pozwala zrozumieć budowę oraz mechanizmy awarii akumulatorów litowo-jonowych stosowanych w nowoczesnych wózkach widłowych. Dzięki szczegółowym wizualizacjom 3D i interaktywnym symulacjom uczestnicy poznają wewnętrzną konstrukcję akumulatora, a następnie obserwują pełny przebieg zdarzeń prowadzących do jego katastrofalnego zapłonu.

Szkolenie rozpoczyna się od zapoznania z budową nowoczesnego wózka widłowego oraz jego systemem zasilania. Uczestnicy poznają najważniejsze elementy akumulatora, takie jak moduły bateryjne, pojedyncze ogniwa oraz system zarządzania baterią (Battery Management System – BMS). Następnie przenoszą się do wnętrza pojedynczego ogniwa litowo-jonowego, aby zrozumieć rolę elektrod, separatora i elektrolitu oraz sposób, w jaki współpracują one, zapewniając wysoką wydajność i bezpieczną pracę akumulatora.

Po omówieniu budowy akumulatora symulacja przedstawia pełny przebieg zjawiska thermal runaway (niekontrolowanej ucieczki ciepłej). Uczestnicy obserwują kolejne etapy awarii – od powstania zwarcia wewnętrznego i wzrostu temperatury, poprzez uwalnianie gazów i toksycznych produktów rozkładu, aż po zapłon oraz szybkie rozprzestrzenianie się pożaru na sąsiednie ogniwa. Realistyczne efekty wizualne, obrazowanie termiczne, dźwięk przestrzenny i dynamiczne animacje pomagają w przystępny sposób wyjaśnić złożone procesy elektrochemiczne.



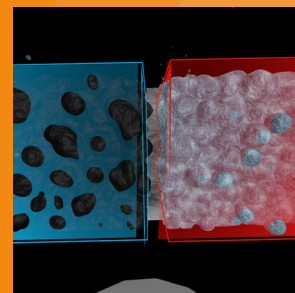
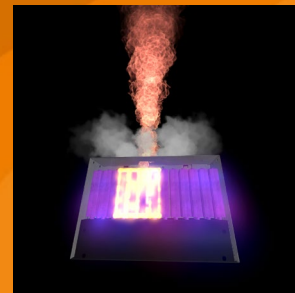
15min

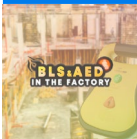


Siatka
Całopokojowa
2x2m



Hand Tracking 2.2





BLS i AED w Fabryce

TRENING: W trakcie treningu wirtualny trener prowadzi nas przez procedurę resuscytacyjną w nagłym zatrzymaniu krążenia. Cała akcja odbywa się na terenie zakładu. W trakcie szkolenia używamy automatyczny Defibrylator Lifeline. Naszym zadaniem jest ocena przytomności, oddechu, powiadomienie służb ratowniczych prowadzenie resuscytacji z wykorzystaniem AED. W trakcie szkolenia pomagają nam wirtualne postacie. Musimy wydawać konkretne polecenia aby zareagowały na nasz głos.

TEST: Mamy pełną dowolność wyboru w jaki sposób przeprowadzimy ratowanie życia. Już na samym początku pojawiają się zagrożenia dla ratownika i osoby poszkodowanej. Aby utrudnić rozgrywkę za każdym razem gdy uruchamiamy od nowa grę losuje się jedno z 3 zagrożeń. Dzięki takiemu podejściu każda test jest inny i wymaga od użytkownika, konkretnego działania. Ponadto w trakcie gry pojawiają się wirtualne postacie które nam przeszkadzają. W trakcie gry musimy na bieżąco monitorować otoczenie, prowadzić resuscytację i rozmowę z świadkami zdarzenia.



Trening: 15min
Test: 10 min



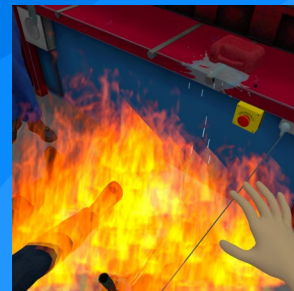
Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





BLS i AED w Metrze

W trakcie rozgrywki, wcielamy się w rolę osoby, który na przystanku jest świadkiem nagłego zatrzymanie krążenia. **Naszym zadaniem jest wykonać BLS oraz użyć AED zgodnie z europejskim standardem resuscytacji.** Scenariusz zakłada, że dookoła nas są postronni ludzie. Aplikacja uczy nas jak wykorzystać pobliskie osoby podczas akcji ratowniczej.

W aplikacji zastosowano rozpoznawanie mowy, co pozwala na wydawanie poleceń wirtualnym postacią. Ponadto aplikacja współpracuje z dowolnym fantomem dostępnym na rynku.



10min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



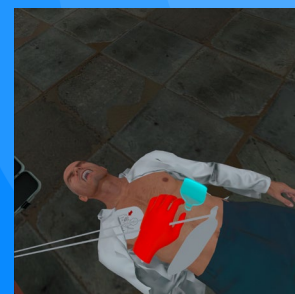
Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2



Rozpoznawanie
fantoma





BLS i AED w Domu

Akcja rozgrywa się w domu, gdzie znajduje się nieprzytomny mężczyzna. Naszym zdaniem jest sprawdzić funkcje życiowe, powiadomić służby ratownicze oraz ułożyć poszkodowanego w pozycji bezpiecznej.

Rozpoznawanie mowy jest wykorzystane przy rozmowie ze służbami ratowniczymi.



8min



Siatka
Całopokojowa
2x2m

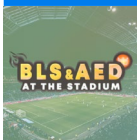


Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





BLS i AED na Stadionie

W trakcie rozgrywki, wcielamy się w rolę piłkarza. Wykonujemy rzut karny, gdy nagle dochodzi do zatrzymania krążenia u bramkarza. Naszym zadaniem jest wykonać **BLS oraz użyć AED zgodnie z europejskim standardem resuscytacji**. Ponadto dodatkowym zadaniem jest wykonanie muru ochronnego odsłaniającego działania ratownicze od publiczności. Działamy w grupie, więc możemy wykorzystać innych piłkarzy do pomocy.

Aplikacja współpracuje z dowolnym fantomem dostępnym na rynku.



10min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



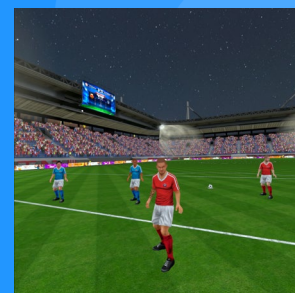
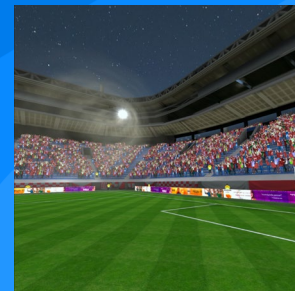
Rozpoznawanie
mowy

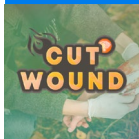


Hand Tracking 2.2



Rozpoznawanie
fantoma





Opatrywanie Ran

W tym szkoleniu musimy **zatrzymać krwawienie** rannego pracownika budowlanego. Scenariusz ma miejsce na placu budowy. **Uczymy się, jak zatrzymać krwawienie**, musimy wywrzeć nacisk na ranę i wykonać opatrunek uciskowy. Wirtualny trener prowadzi nas przez procedurę medyczną krok po kroku.



~7min



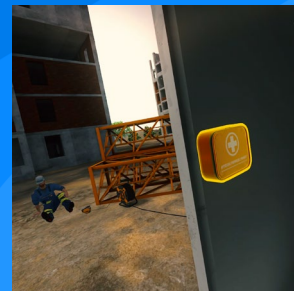
Siatka
Całopokojowa
2x2m

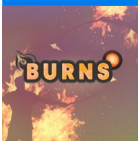


Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Poparzenia

Aplikacja składa się z dwóch lekcji:

1. Gaszenie: W trakcie szkolenia uczestnik musi zgasić człowieka 4 podstawowymi metodami gaszenia: gaśnicą śniegową, gaśnicą proszkową, hydrantem, kocem gaśniczym. W trakcie wyboru jednej z 4 metod poznajemy sprzęt którym gasimy oraz zasady jego użycia. Ponadto aplikacja oparta jest na realistycznych scenach z prawdziwego pożaru człowieka.

2. Pierwsza pomoc: Naszym zadaniem jest opatrzenie rozległych oparzeń człowieka. W trakcie szkolenia poznajemy metodę szacowania rozległości oparzeń oraz procedurę postępowania.



1: 25min
2: 15min



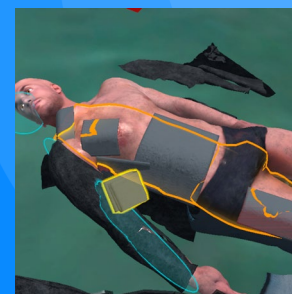
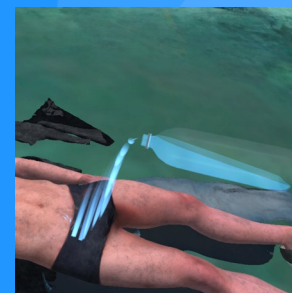
Siatka
Całopokojowa
2x2m

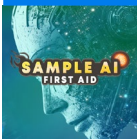


Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





Wywiad SAMPLE AI

SAMPLE AI to zaawansowane narzędzie szkoleniowe, które wykorzystuje sztuczną inteligencję oraz rozszerzoną rzeczywistość, aby zapewnić realistyczne doświadczenia. Zaprojektowana specjalnie dla najnowszego urządzenia Meta Quest 3, aplikacja SAMPLE AI w pełni wykorzystuje możliwości rozszerzonej rzeczywistości.

Szkolenie obejmuje udzielanie pierwszej pomocy poszkodowanej osobie oraz przeprowadzenie **wywiadu SAMPLE** z jej matką. Postać matki jest wspierana przez sztuczną inteligencję, która odpowiada na pytania oraz interakcje uczestnika szkolenia. Rozszerzona rzeczywistość pozwala przenieść wirtualnych uczestników (poszkodowaną dziewczynkę i jej matkę) do naszych domów lub biur, tworząc wrażenie realności sytuacji. Najnowsza aplikacja VR, oparta na technologii VR oferuje kompleksowe rozwiązania szkoleniowe z zakresu pierwszej pomocy. W połączeniu z innymi aplikacjami, tworzy niezastąpiony zestaw narzędzi szkoleniowych, niezbędnych dla każdej firmy.



7min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



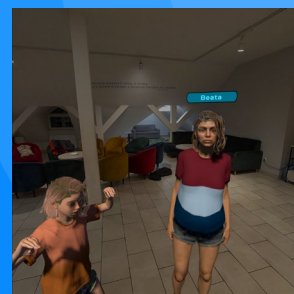
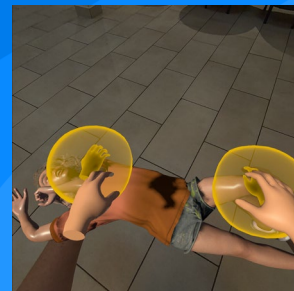
Rozpoznawanie
mowy

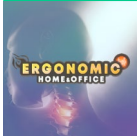


Hand Tracking 2.2



Rozpoznawanie
fantoma





Ergonomia: Dom i Biuro

Aplikacja składa się z 5 różnych modułów. W trakcie rozgrywki przeżyjemy ciekawą podróż po wirtualnej historii człowieka, poznamy jego anatomię oraz nauczymy się zdrowo pracować:

Zagrożenia przy pracy siedzącej: Dzięki rozszerzonej rzeczywistości(AR) w naszym pokoju, przy naszym biurku pojawia się wirtualny człowiek. W tej części aplikacji poznamy zagrożenia wynikające z pracy siedzącej.

Wpływ siedzenia na nasze zdrowie: Aplikacja zabierze nas w pasjonującą podróż po wirtualnym świecie, gdzie poznamy historię człowieka w aspekcie siedzenia.m.in. Cofniemy się do ery dinozaurów, będziemy w średniowieczu aż do czasów współczesnych.

Ergonomiczne stanowisko pracy: Zadanie polega na dostosowaniu wirtualnych obiektów do rzeczywistych elementów naszego biurka. W rezultacie gry otrzymamy informację zwrotną jak należy poprawić nasze środowisko pracy.



15min



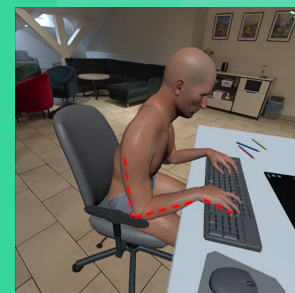
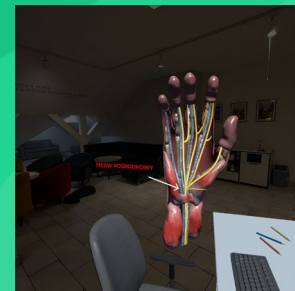
Siatka
Całopokojowa
2x2m

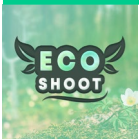


Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2





EKO Proca

Recykling na wesoło: Eco-Shoot VR

Eco-Shoot VR zmienia segregację odpadów w interaktywną i wciągającą zabawę. Za pomocą wirtualnej procy gracze uczą się prawidłowo rozdzielać papier, plastik, szkło i odpady zmieszane, łącząc ekologię z rozrywką.

Szkolenie zawiera narratora, samouczek krok po kroku oraz dwa poziomy trudności. Wraz z postępami graczy świat gry zmienia się przy każdym prawidłowym działaniu, wzmacniając nawyki proekologiczne.

To idealne rozwiązanie dla szkół, biur i programów szkoleniowych, które chcą łączyć edukację ekologiczną z atrakcyjną formą nauki.



15min



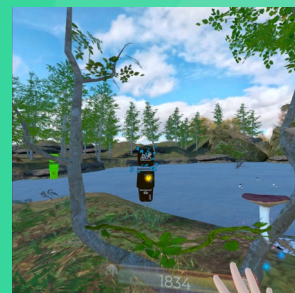
Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2

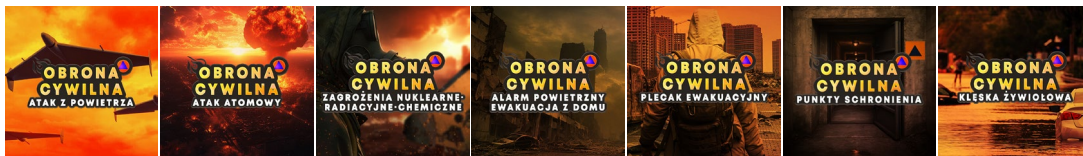




Obrona Cywilna

Nasze szkolenie VR to **zaawansowany program treningowy**, którego głównym celem jest obrona cywilna. W obliczu realnego zagrożenia konfliktem zbrojnym, przeciwiczone procedury i praktyczne umiejętności przetrwania decydują o bezpieczeństwie ludności cywilnej. Nasze podejście skupia się na realistycznych symulacjach scenariuszy wojennych, przygotowując uczestników do świadomego i skutecznego reagowania na zagrożenia.

W skład aplikacji wchodzi:



~30min



Siatka
Całopokojowa
2x2m



Rozpoznawanie
mowy



Hand Tracking 2.2



Kontakt



PATRYK GAWŁOWSKI



patryk.gawlowski@ehsvr.com



(+48) 577 605 105



MIKOŁAJ BASARA



mikolaj.basara@ehsvr.com



(+48) 530 202 102

www.ehsvr.com