



## シンプルがゆえに、深い

今回は、7月23日(火)15時開催予定の『4つのビジネスリテラシーを鍛える魔法のゲームキューブ研修体験セミナー』についてご紹介させて頂ければと思います。

こちらの研修では、弊社オリジナルゲーム・アントレ・ラボゲームを使った研修の体験セミナーとなっております。

アントレ・ラボゲームは、赤・青・黄・黒の4種類の木製キューブを使ったゲームです。

現時点でアントレ・ラボゲームのできるゲームは、3つですが、4つ目の研修や体験セミナーを重ねていくことで、そのゲームの数は無限大になると思っています。

今回体験して頂く、4つのビジネスリテラシーを鍛える魔法のゲームキューブ研修では、ビジネスにおいて必要な4つのスキルを身に付けることができます。

4つのビジネススキルは、創造力、チームビルディング、交渉力、イノベーション力です。どれもこれからの時代に必要なスキルだと思っています。具体的なスキルの内容は以下のことを想定しています。

- 1) 創造力  
ゲーム中にお題をキューブで表現することで、創造力を高めます。
- 2) チームビルディング  
チームで協力してゲームを進める中で、チームワークとコミュニケーションの重要性を体感します。
- 3) 交渉力  
他のプレイヤーとキューブを交換する場面で、交渉力を磨きます。
- 4) イノベーション力  
ゲームを通じて新しい発想やアイデアを生み出し、イノベーション力を強化します。

(裏面に続く)

### Next Seminar

THU  
7/16

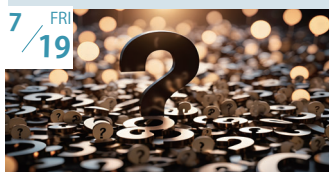


Jul,16,2024

7/16『求人媒体に頼らずに1/10以下の採用コストで応募者を集める方法』セミナー

採用コスト1/10に!低予算で優秀な人材を集める方法を伝授。リスティング広告のセミナー。効果的手法を無料セミナーで公開。経営者・人事必見、無料診断の参加者特典もございます!  
詳細はこちらです。 <https://qr.paps.jp/IDadW>

FRI  
7/19



Jul,19,2027

クイズと教養で鍛えるAI時代の未来の「問う力」研修体験セミナー

今回の講師は、日本でただ一人しかない女性のカイズ作家であり、数々の有名なクイズ番組や企業や映画のプロモーションにも問題が採用されている講師からクイズを通じた「問う力」を学ぶ研修の体験セミナーです。

詳細はこちらです。 <https://qr.paps.jp/IDadW>

TUE  
7/23



Jul,23,2024

7/23 4つのビジネスリテラシーを鍛える魔法のゲームキューブ研修体験セミナー

本セミナーでは、赤・青・黄・黒の4種類の木製キューブを使ったゲームを通じて、ビジネスに必要な創造力、チームビルディング、交渉力、イノベーション力を学びます。参加者はチームで協力しながら戦略的にゲームを進め、実際のビジネスシーンで役立つスキルを楽しみながら効果的に身につけることができます。

詳細はこちらです。 <https://qr.paps.jp/IDadW>



今回ご紹介するアントレ・ラボゲームを使った研修は、たまたま予定してある体験セミナーが開催できず、かわりに講師と打ち合わせする中で誕生しました。新しいものは、こうしたひょんなことから生まれることがあるのだと思いました。

裏面では、具体的なゲームの内容について 3 つ目のゲームは、「イン・ザ・ロビー」です。ご紹介をさせて頂ければと思います。

まず 1 つ目のゲーム「リングフィンガー」についてご紹介します。

「リングフィンガー」は、チームメンバーが片方の薬指だけを使って制限時間内にキューブを積み上げるゲームです。数回実施し、合計の段数やベストの段数で競います。

運動会で、よくお互いの片足だけを使いながら競走しますが、二人がペアになり、お互いにタイミングを合わせて積み上げていきます。

もちろん、どのぐらいの高さまで積み上げていくのか。

積み上げ方にも創意工夫が必要になってきます。

それをチームメンバーと話し合いをしながら考えていきます。

このゲームでは、チームビルディングと創造力を高めることができます。

2 つ目のゲームは、「ピクセル」です。

「ピクセル」は、親プレイヤーがお題を 4 色のキューブで表現し、他のプレイヤーがそれを当てるゲームです。

使ったキューブの個数に応じてポイントが加算され、全員が 2 回ずつ親を行います。

お題は、こちらで用意します。

なるべく少ないキューブの数でお題を表現できた人ほど高得点となります。

このゲームでは、創造力とイノベーション力を強化します。

「イン・ザ・ロビー」は、キューブの価値を投票で決めながら、複数ラウンドにわたり戦略的にキューブを集め、最終得点を競うゲームです。勝利条件は最も得点が高いプレイヤーが勝者です。

投票によってキューブの価値が変わりますが、どのように価値をつけるかが、まさに交渉力と戦略性です。

周りとのコミュニケーションと駆け引きも大切になってきます。

4 つ目は、ゲームというよりもワークショップに近いかもしれません。

簡単にいうと、キューブを使って、皆さんにオリジナルのゲームをその場で作ってもらいます。

どんなゲームができるのか。作ったゲームをその場でみんなまで遊んでみて、一番多くの支持を集めたチームが勝ちとなります。

シンプルだけと、奥が深く、色々な学びと可能性を秘めていると思いませんか？

ご興味ある方は以下に詳細がございますので、是非ともご参加頂ければと思います。

<https://prolabo.entrelabo.co.jp/public>

申込は、ページ下部のフォームよりお願いいたします。



#### 【コラム執筆】

人と人、人とコトの仲をつなぐ

仲津定宏

4 つ目のワークショップは、皆さんのアイデア次第で、今後アントレ・ラボゲームの可能性が広がっていきます。

オリジナルの間をシンプルな素材で作る。それゆえの深さ、難しさがゲームをより盛り上げてくれるものと信じています。

## 研修開催報告

### クイズに学ぶ「問う」力研修実施報告

先日、経営者向けに、クイズ作家の近藤さんによる『クイズに学ぶ「問う」力研修』を実施させて頂きました。

冒頭では、なぜクイズと問う力が関係していくのか。そしてクイズを楽しみながら体感してもらいつつ、クイズの出題の意図や目的などの解説を受けました。後半は、自分たちでクイズの問題を作成しながら、問う力を養って頂きました。

日頃のコミュニケーションの中でも、相手への問い方で相手の答えがかわる。これは AI を活用する時代でも不変の法則であり、大事なことだと思えます。

## Under Planning



モテ研修体験セミナー企画

8月9日（金）に人、運に、仕事にモテるモテ研修体験セミナーを企画中です。

どんな時代に、モテることは悪いことではありません。

-