

# Arley Gomes de Sousa

Product & web designer



designerarleygomes.com | (85) 9 81683515 | Quixadá, Ceará | [in in/arley-gomes/](#) | [arleygomes.com](#)

## Sobre mim

Designer de Produto com 4 anos de experiência em diversos projetos digitais, sou graduado em Design Digital pela Universidade Federal do Ceará. Como designer atuo com foco em soluções centradas no usuário e nos objetivos de negócio, sempre alinhando viabilidade técnica, estratégia de produto e ideias baseadas em dados.

Tenho experiência em todo o ciclo de desenvolvimento de produtos digitais: desde pesquisa, prototipação, testes de usabilidade até a entrega das interfaces (*handoff*). Já tive a oportunidade de colaborar em diversos tipos de projeto, como: **plataformas SaaS para Cloud Native, apps para a área da saúde, playgrounds de linguagens de programação, landing pages de conversão e sites institucionais.**

Atuo com UI (*Design de Interface*), UX (*Design de Experiência*) e Web Design de forma integrada, com atenção à resultado, proveniente de uma boa estratégia, performance, visual e boas práticas de design.

## Experiências profissionais

### Getup Cloud

Home Office, 3 anos

- **Product & Web Designer**  
jun de 2024 - o momento
- **UX / UI Designer**  
mai de 2022 - mai de 2024

### GREat

Home Office, 1 ano

- **Estagiário como UX UI Designer**  
ago de 2021 - mar de 2022
- **Bolsista como UX UI Designer**  
abr de 2021 - jul de 2021

### Startup Inove

Presencial, 1 ano e 7 meses

- **Bolsista voluntário como UI Designer**  
mar de 2020 - ago de 2021

## Formação

### Bacharelado em Design Digital

Universidade Federal do Ceará UFC

- Concluído
- Presencial

### UI Design: Design de interfaces com foco em projetos web

Plataforma Udemy

- Concluído
- Online

### UX & Design Thinking: Experiência do Usuário nos negócios

Plataforma Udemy

- Em progresso (75%)
- Online

## Habilidade de UI

- Uso de conhecimentos sólidos dos princípios de design
- Elaboração de wireframes para validação rápida de ideias
- Prototipação de interfaces web
- Prototipação de interfaces mobile
- Uso de métodos de avaliação de design visual
- Elaboração, contribuição e uso de UI Kits e Design Systems
- Uso de estratégias de arquitetura da informação

## Habilidade de UX

- Conhecimento sólido de processos, como: Design Thinking ou Double Diamond
- Planejamento de jornadas de usuários
- Elaboração de pesquisas
- Monitoramento de uso de produtos digitais
- Técnicas de identificação de necessidades de produto
- Uso de métodos de avaliação de usabilidade
- Uso de ferramentas para acessibilidade

## Habilidade de Web design

- Prototipação de sites e landing pages alinhadas com estratégias de marketing
- Desenvolvimento, no code, focado em alto performance e conversão
- Criação de email marketing e pesquisas

## Conhecimento de ferramentas (UI/UX)

### Figma

Nível avançado

---

### Hotjar

Nível intermediário

---

### Adobe UX

Nível intermediário

---

### Balsamiq

Nível básico

---

### Mixpanel

Nível intermediário

---

### Google tools

Nível intermediário

## Conhecimento de ferramentas (Web design)

### Framer

Nível intermediário

---

### Webflow

Nível básico

---

### Deco.cx

Nível básico

---

### Squarespace domains

Nível básico

---

### HostGator

Nível básico

---

### Google analytics

Nível básico

## Redes

- Portfólio: [arleygomes.com](http://arleygomes.com)
- LinkedIn: [in/arley-gomes/](https://www.linkedin.com/in/arley-gomes/)
- behance: [behance.net/arley\\_gomes](https://www.behance.net/arley_gomes)
- dribbble: [dribbble.com/Arley](https://dribbble.com/Arley)