

# 吴羽涵

交互设计师 · AI产品体验

Interaction designer

作品链接

yuhan-wu-design.framer.website

## 基本信息

出生日期

2006.03.14

地点

江苏无锡

电话

+86 18452419159

微信

kwl-1433koala

邮箱

a20060314202109@163.com

## 求职意向

岗位

交互设计 / 产品体验 / AI 应用设计实习生

城市

任意

到岗时间

2027.1-2027.8

## 教育背景

### 美国艺术中心设计学院

交互设计理学学士 (BS)

2024.09 - 2027.12

加州 · 帕萨迪纳 · 当前GPA 3.958 / 4.0

QS 艺术设计全球 Top 10

全美设计学院常年第 1 (交互设计专业)

## 专业技能

设计能力

交互设计、产品设计、用户研究、信息架构、设计系统、快速原型

设计工具

Figma、Framer、Photoshop、Illustrator、After Effects、InDesign

原型

Unity、HTML、Vibecoding: Cursor、Claude Code、AI 辅助 MVP 搭建

语言

英语 (熟练) · 中文母语

## 个人简介

美国艺术中心设计学院 (ACCD) 交互设计专业本科在读 (当前 GPA **3.958 / 4.0**)，系统性学习信息架构、用户研究、人机交互与设计系统。擅长从用户行为及调研反馈洞察痛点，从而出发梳理复杂业务流程，覆盖 **B 端与 C 端产品**；能独立完成从模糊需求到清晰方案的 **0-1 推演**，并结合 **vibecoding**、**AI 辅助原型**、**前端** 的能力，将设计快速推到可用 MVP，直接验证核心假设。

产品体验

AI 原生应用

信息架构

设计系统

用户研究

快速原型

人机交互

无障碍

vibecoding

## 行业合作经历

### Radbody 设计冲刺工作坊 | 艺术中心 × Radbody 企业赞助项目

2026.06

跨学科设计师 · 三天企业赞助式设计冲刺

Radbody: 美国 RC 遥控车品牌，与艺术中心设计学院合作定向命题

- 概念开发与视觉设计：**面对品牌年轻化转型，目标群体的转变，提炼赛车图形语言并构建模块化设计系统——新车型可直接复用同一套图形逻辑。
- 跨科协作与冲刺设计：**3天极限周期内与交通工具和插画专业合作，通过每日进程同步以及交叉评审替代分头推进，按时交付完整提案，协作机制被赞助方认可。
- 快速原型与迭代验证：**合作解决"二维贴花在三维车壳曲面上视觉断裂"的关键问题——通过数字样机映射 + 多轮 UV 打样验证，最终方案直接用于赞助商真车展示。
- 提案汇报与商业交付：**整合方案与规范，制作汇报文档并向企业阐述设计逻辑；方案获采纳，知识产权 **由 Radbody 完成商业授权**。

## 精选项目

### 工业涂料项目管理平台

2026.08

产品设计师 · Figma / React Native / Expo / Supabase / vibecoding

B 端产业互联网 / 企业服务 SaaS

- 产品架构与信息梳理：**把散落在聊天、文档、个人记忆里的工业涂料项目信息，抽象成注册/项目/文档/追踪与监管/反馈 五大模块，涵盖了整个产品的业务流程，将传统方式电子化。——跨角色团队第一次拥有共享的项目工作视图，取代原来"每人各存一份"的操作方式。
- 设计系统与跨端协作：**利用vibecoding，在 8 周极短周期设计 30+ 可复用组件系统，跨 Web/App 双端保持一致，接入 Supabase 完成身份验证与数据流——MVP 如期完成。
- AI 辅助快速原型：**在Figma简单构思，确认风格，用 vibecoding 直接产出可交互原型验证假设，再把有效方案在 Figma 里面细化，做用户测试改良。相比传统链路，原型迭代周期缩短约 40%。

### POPO | AI 照片记忆体验

2026.03

交互设计师 · Figma / AI 概念设计

消费产品 / AI 时代重构

- 产品体验与流程设计：**把照片体验从"文件管理"重新定义为"记忆入口"——围绕自然语言检索重构相机连接/记忆浏览/时间导航 三大核心流程，让用户能用"那次下雨的巴黎咖啡店"这样的模糊描述，找回被遗忘的时刻。
- 视觉系统与原型交付：**建立以 Polaroid 视觉为启发的模块化系统，覆盖 AI 搜索/历史记录/灵感板三类关键部分——明示 AI 检索依据、允许用户AI修正，但依旧划定了AI的修改界限。探索了AI于用户回忆之间的具体边界。

### 老年驾驶者的无障碍驾驶模拟

2025.12

UX / 演示 · Twinmotion

场景调研 / 无障碍设计

- 用户研究：**针对老年驾驶者在低照度、老花、听觉衰减、导航理解四类障碍下的信息断层，归纳出 信息优先级，视觉对比，语音确认，低干扰提示 四项 HMI 交互原则——形成可复用于其他适老化车载场景的设计准则。
- 场景演示：**用 Twinmotion 搭建低照度夜间 / 复杂立交 / 交叉指示等 3+ 组高危场景——把 HMI 概念从纸面提案变成可感知的沉浸演示，让观众以第一视角体验老年驾驶者面临的信息压力。