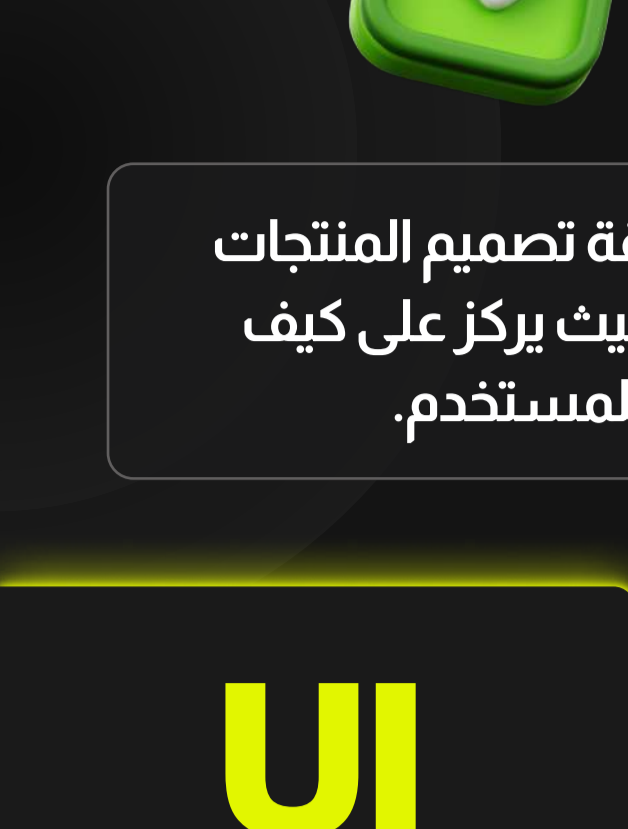


# UX vs UI

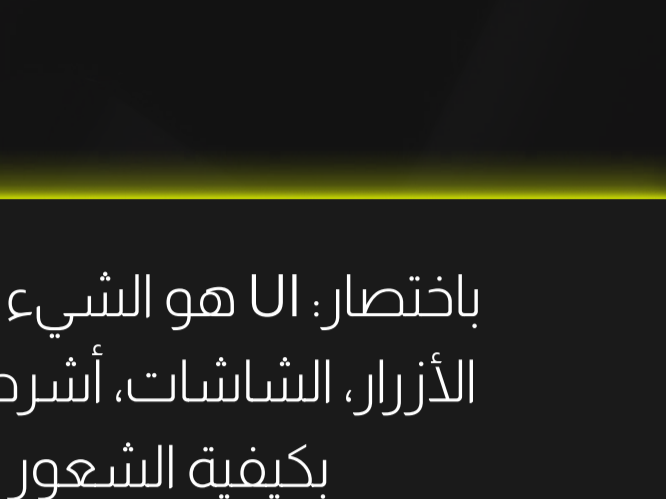
## ما الفرق بينهما؟



### UX

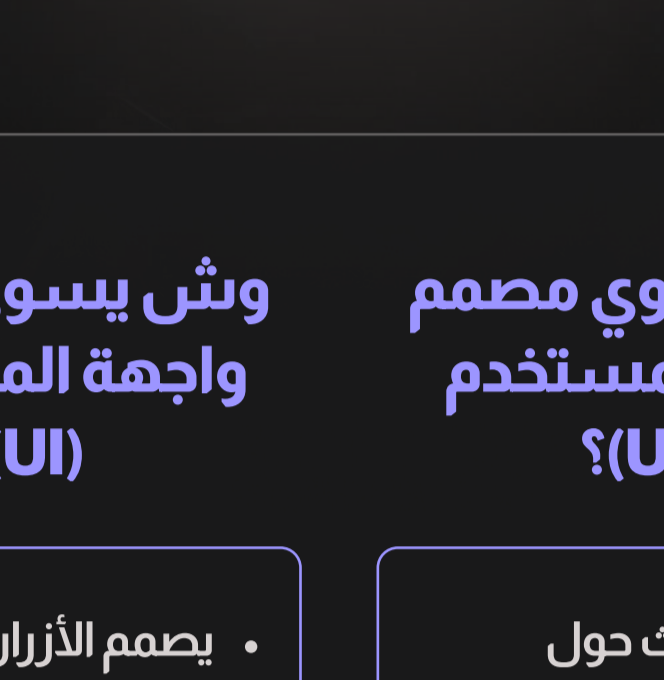
تصميم تجربة المستخدم هي طريقة تصميم المنتجات والخدمات من منظور إنساني، بحيث يركز على كيف تكون التجربة بشكل عام للمستخدم.

### UI



تصميم واجهة المستخدم يركز على تصميم العناصر البصرية والتفاعلية للمنتج الرقمي.

باختصار، UI هو الشيء الذي تتفاعل معه في المنتج (مثل الأزرار، الشاشات، أشرطة التمرير وغيرها)، بينما UX يهتم بكيفية الشعور بتجربة التفاعل بشكل عام.



#### وثن يسوي مصمم واجهة المستخدم (UI)؟

- يصمم الأزرار، الأيقونات، والرسوم المتحركة

- يختار الخطوط ولوحات الألوان

- يسوي دليل أسلوب بصري

- يسوي الإطار الشبكي والنماذج الأولية

- يتأكد إن التصميم يستجيب لجميع الأجهزة

- يتعاون مع مصممي تجربة المستخدم والمطورين

#### وثن يسوي مصمم تجربة المستخدم (UX)؟

- يجري أبحاث حول احتياجات المستخدمين

- يحدد هيكلية المعلومات

- يسوي الإطار الشبكي والنماذج الأولية

- يجري اختبارات قابلية الاستخدام

- يسد الفجوة بين احتياجات المستخدمين واحتياجات الشركة

- يتعاون مع مصممي واجهة المستخدم، والمطورين، وأصحاب المصلحة الرئيسيين

#### المهارات الرئيسية لمصمم واجهة المستخدم (UI):

- التعاون، التواصل، والانفتاح على الأفكار

- التعاطف مع المستخدمين

- القدرة على التكيف

- الإبداع وحل المشكلات

- مهارات التصميم البصري: اختيار الخطوط، نظرية الألوان، تصميم الأيقونات وغيرها

- إنشاء الإطار الشبكي والنماذج الأولية

- معرفة التصميم المتجاوب (responsive design)

- الرسوم المتحركة والتفاعلية

#### المهارات الرئيسية لمصمم تجربة المستخدم (UX):

- التعاون، التواصل، والانفتاح على الأفكار

- التعاطف مع المستخدمين

- الفضول والتعلم المستمر

- التفكير النقدي وحل المشكلات

- المعرفة بطرق البحث وتحليل المستخدمين

- إنشاء الإطار الشبكي والنماذج الأولية

- فهم هيكل المعلومات

- اختبار قابلية الاستخدام

### وثن مكان UX و UI في عملية تطوير المنتج؟

**1** مصمم تجربة المستخدم (أو باحث UX) يبدأ بإجراء أبحاث المستخدمين

**2** مصمم UX وأصحاب المصلحة يتكثرون فكرة المنتج

**3** مصمم UX يحدد هيكلية المعلومات، ويرسم إطارات شبكية ويصنع نماذج منخفضة الدقة

**4** مصمم UX يجري اختبارات مبدئية مع المستخدمين قبل ما يسلمها لمصمم واجهة المستخدم

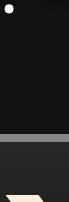
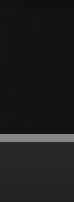
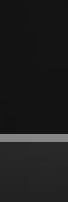
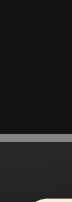
**5** مصمم UI يحدد جميع الخصائص البصرية والتفاعلية للمنتج، مثل اختيار الألوان، تصميم الأيقونات والخطوط، وإنشاء الرسوم المتحركة

**6** مصمم UI يسوي نماذج تفاعلية عالية الدقة لمزيد من الاختبارات

**7** مصمم UI يسلم التصميم النهائي للمطورين الذي يحولونه إلى منتج فعلي.

اقرأ أكثر

تابعونا على وسائل التواصل الاجتماعي



نمكا