



## 見ても、見なくても、見えなくても楽しめる

今回は、来年3月14日(金)15時より開催予定の『グラマ DE&I ワークショップ体験セミナー』についてご案内をさせていただきます。

「見る」ことにとらわれず、誰もが一緒に楽しめるゲームがあるってご存知ですか?

それは、大学生が中心となって活動する「ビーラインドプロジェクト」が開発したボードゲーム「グラマ」です。

「グラマ」は、視覚の状態に関わらず、誰でも楽しめる協力型のボードゲームです。

プレイヤーは、それぞれ中身の見えない巾着袋を持ち、その重さを身近にあるモノの重さや、モノではない価値観で表現しながら、他のプレイヤーと協力して、全員の中着袋の重さを揃えていきます。

特徴的なのは、コミュニケーションが鍵となること。

言葉で重さを伝えたり、他のプレイヤーの言葉から重さを推測したり、時にはジェスチャーを交えながら、みんなで協力してゲームを進めていきます。

モノを表現する際に、コンビニや学校、オフィスなど共通のシチュエーションを設定、その中にあるモノをそれぞれ表現します。

その中の1つを選び、相手がイメージする重さを理解するために質問やコミュニケーションを重ねていきます。

相手の重さを理解しながら、自分の持つ巾着袋にある重さを調整していきます。

そして最後に全員で天秤に巾着袋を乗せて重さがそろえるというゲームになります。発展ルールとして、モノだけでなく、例えば、緊張感や感謝の度合、悲しさの重さなど、より相手の価値観に触れる形で進行することもできます。

(裏面に続く)

### Next Seminar

1 MON  
27

Jan,27,2025

#### 女性のためのジェンダーバイアス & 自信創出研修体験セミナー

本セミナーは、エンダー・バイアスとリーダーシップの関係性や女性自身が持つバイアスと「自信のなさ」を複数の視点から探求し、ネガティブなバイアスを乗り越え、自信を高めるためにできることを体感して頂きます。

詳細はこちらです。  
<https://entrelabo.co.jp/public>

2 WED  
12



Feb,12,2025

#### 「ワンダーワールドツアー」研修体験セミナー

今回は、多様性理解を深め、チームワークを強化する体験型研修として、「ワンダーワールドツアー」は、多様な特徴を持った旅行者になりきり、疑似体験を通して共生社会について深く学べるゲームを使った研修の体験セミナーです。

詳細はこちらです。  
<https://entrelabo.co.jp/public>

2 FRI  
28



Feb,28,2025

#### ジョブクラフティング(自分活躍推進)研修体験セミナー

自分の強みや価値観を再認識し、周囲の期待を理解することで、仕事にやりがいを見出し、モチベーションを高めることができるジョブクラフティング研修(自分活躍推進)体験セミナーです。

詳細はこちらです。  
<https://entrelabo.co.jp/public>



わたしも、テストプレイや実際に「グラマ」を購入して家族で遊んでみました。重さを通じて、まずは相手とのコミュニケーションを頻繁にとるようになります。そしてコミュニケーションを取りながら、その人の持つ価値観やエピソードなどを自然と楽しみながら、触れ合うことができる、そんなゲームです。

「ゲーム」と聞いて、多くの人がカラフルな駒やカード、視覚的な情報が飛び交うシーンを思い浮かべるかもしれません。

このワークショップは、ゲームの楽しさだけでなく、多様性や共感の大切で体感できる場でもあります。

しかし、ビーラインプロジェクトが開発した「グラマ」は、「見ても見なくても見えなくても」楽しめること。

視覚に頼らないゲーム、全ての人が平等に楽しむ世界の入り口をのぞいてみませんか？

視覚に頼らず、触覚や音を活用することで、全ての人と一緒に遊べる世界を目指しているのです。

ビーラインプロジェクトが提案する新しい世界をぜひ体験してみてください。

見えないことは「制限」じゃない

ダイバーシティ&インクルージョンの次のステージに向かうためのヒントがここに隠されているかもしれません。

このボードゲームを開発したビーラインプロジェクトは、「視覚障害がない人でも平等に楽しめる面白く作りたい」という思いからスタートしました。

当日は、体験セミナー後に、講師でもあり、現役学生でもある彼らとの交流セッションもご用意しております。

「見えないことは不便ではなく、新しい感覚を引き出すきっかけになる」。

ぜひ彼らの生の声に触れてみませんか？

そんなメッセージが、このゲームには込められています。

当日の詳細内容などは下記の URL にてご覧いただけます。

ワークショップでは、参加者同士で協力しながらゲームに挑戦します。

<https://entrelabo.co.jp/public>

「視覚」に頼らない遊び方には最初は戸惑うかも知れません。

お申し込みは以下のサイトよりよろしくお願いたします。

しかし、それこそがこのゲームの魅力です。する中で、新しい発見や学びが自然と生まれるのです。

<https://entrelabo.co.jp/public#registration>

皆様のご参加を心よりお待ちしております。

## 視覚を超えて広がる世界

それは、私たちが「見る」という行為にどれだけ依存しているのか、そして何を乗り越えたときにどんな可能性があるのかを待っているのかを教えてください。



### 【コラム執筆】

人と人、人とコトの仲をつなぐ

仲津定宏

彼らとの出会いも1つの奇跡でした。たまたまある講師のワークショップを体験しに新宿中央公園に行った際に、その講師より、面白いゲームを体験したお話を聞いたとのまずはきっかけです。

その後、サイトを検索して、直接アプローチしたのがきっかけでお話をさせて頂き、今回の体験セミナーの実現となりました。

## 研修受講報告

### 自立型人財育成研修（実践編）

本日、とある企業様にて「自立型人財育成研修（実践編）」を実施しました。

今回の研修では、前回の内容を振り返りながら「充実体験の重要性」と「成長のプロセス」に焦点を当て、参加の皆さんが前回学んだことを基に取り組んだアクションについて共有し、成果や気づきを振り返りました。

「意識が変われば行動が変わる。行動が変われば習慣となり、やがて人格が変わり、運命を変える」という心理学の理論をもとに、変化のプロセスを実感していただいたり、「充実体験」をテーマにワークを実践したりと「意識的な行動の積み重ねが自信と成果につながることを再確認できた」という感想を多くいただきました。

