



Julian Yesid Vargas Ordoñez

Product Designer UX/UI e ingeniero de software

Apasionado por **crear experiencias** digitales innovadoras, con un enfoque único en la intersección entre **tecnología y diseño centrado en el usuario**.
Experto en **transformar necesidades complejas** en **soluciones intuitivas y funcionales**

[Portafolio](#)

[Linkedin](#)

[Contacto](#)

[Email](#)

Habilidades clave

Diseño UX/UI

- Figma, Framer, HTML/CSS
- Product Design
- AI-assisted prototyping
- Handoff a desarrollo
- User Journey
- Pruebas de usabilidad
- Sistemas de diseño
- Prototipado
- Diseño responsive

Code & no code tools

- HTML/CSS
- JavaScript
- Front End Frameworks
- Framer
- ProtoPie

Otras habilidades

- Scrum, Kanban.
- Inglés B1 certificado.
- Colaboración interdisciplinaria con equipos de desarrollo
- Manejo avanzado de inteligencia artificial

Experiencia y proyectos destacados



Product Designer – Olimpia

Diseño experiencias para sistemas empresariales de gestión, recaudo y regulación de transporte. Actualmente implemento prototipado rápido con código para acelerar iteraciones, validar flujos funcionales y mejorar el handoff con desarrollo desde etapas tempranas del producto.



Diseñador UX/UI – Click Seguros

Lideré el diseño del ecosistema digital de Click Seguros, incluyendo portales de agentes, CRM, dashboards y landing pages. Construí un Design System desde cero e integré prototipado avanzado con frameworks, herramientas cloud e inteligencia artificial para acelerar la entrega a desarrollo.



Diseñador UI – Hulp

Trabajé en Hulp, una aplicación que conecta a usuarios con proveedores de servicios para el hogar. Estuve a cargo del diseño y desarrollo de las interfaces para los módulos de administrador, usuarios y proveedores, asegurando una experiencia clara, coherente e intuitiva.



Diseñador UX/UI – Cecotec

[Visualizar](#)

Diseñé una experiencia móvil para cocina inteligente, estructurando flujos de control, monitoreo e interacción con dispositivos IoT. El proyecto fortaleció mi capacidad para crear interfaces móviles claras, funcionales y orientadas a tareas recurrentes del usuario.



Diseñador UX/UI – Usco

[Visualizar](#)

Lideré el rediseño del campus virtual para más de 12,000 estudiantes, optimizando la navegación e implementando un sistema de diseño que unifica interfaces y agiliza el desarrollo, con enfoque en colaboración interdisciplinaria.

Educación

Master en diseño de experiencia de usuario

Universidad Internacional de la Rioja, 2024 – 2025

Ingeniero de Software

Universidad Surcolombiana, 2019 – 2024

UX para la inteligencia artificial: Nuevas formas de interacción

Universidad de los Andes, 2025