

Рома Климычев

Продуктовый дизайнер 5+ лет опыта

tg @amoorkie

amoorkie@gmail.com

Обо мне

Делаю продукты с сильным визуалом на основе бизнес-требований, технических ограничений и потребностей пользователя.

Прокачиваю дизайнеров на менторских сессиях.

Образование

Next Level у Миши Розова

3D и Продуктовый дизайн
2023-2024

Contended

Дизайн-системы
2023

Нетология

UX-исследования
2022-2023

Навыки

Исследования UX проектирование

HTML/CSS/JS 3D моделирование

Сторителлинг Прототипирование

Дизайн интерфейсов UX копирайтинг

Дизайн-системы

Презентация и защита решений

Ревью дизайна и прода

Инструменты

Которые активно использую в своей работе



Центурион-Инновации

Москва • июль 2024-сейчас

Старший продуктовый дизайнер

Проектирую сложные авиационные продукты

Проектирую архитектуру, флоу пользователя в веб-версии продукта на основе бизнес-требований. Формулирую и проверяю гипотезы для новых фич.

Работаю над дизайн-системой и токенами, провожу анализ и реворк старых компонентов, оптимизирую и улучшаю текущие.

на 23%

уменьшил разрывы в сценариях своего модуля

?

новые результаты будут попозже

?

новые результаты будут попозже

Росатом

Москва • июнь 2023-июль 2024

Продуктовый дизайнер

Развивал продукты умных городов России

Проектировал флоу пользователя в мобильной и веб-версии продукта исходя из бизнес-требований. Исследовал пользовательский опыт и на основе результатов проводил реворк интерфейсов продукта. Полученные знания применял при проектировании новых фич. Проводил визуальные исследования, работал с метафорой, делал 3д графику.

Отвечал за переработку дизайн-системы, внедрение интерактивных компонентов, разработку гайдов по прототипированию сценариев и анимации.

в 5 раз

сократил время сборки прототипа и презентации решения

в 4 раза

увеличил скорость работы сотрудников через мобильное приложение

в 2 раза

увеличил кол-во выполняемых заявок от потребителей

Clinio

Москва • февраль 2023-июнь 2023

Продуктовый дизайн-лид

С нуля создал крупный сервис телемедицины

Вместе с овнерами продукта формировал ценность и видение продукта, требования к интерфейсу. Проводил глубинные интервью, коридорные и юзабилити-тесты, кастдевы. На основе полученных знаний формулировал JTBD и User story вместе с аналитиком. Исходя из этого проектировал фичи продукта.

Отвечал за дизайн-систему с токенами и компонентами в фигме и на проде; правила анимации, ред. политику, бэклог и другие дизайн-документы. Регулярно проводил ревью прода и анализ конкурентов.

Разработал визуальную концепцию продукта, работал над дизайн-долгом, выстраивал процессы и управлял командой из 2-х дизайнеров.

в 6 раз

сократил время разработки за счёт создания дизайн-системы

до 92%

сократил кол-во разрывов в сценариях

в 3 раза

ускорил проектирование за счёт выстроенных процессов

Qlab

Москва • декабрь 2020 - февраль 2023

Дизайнер интерфейсов → Продуктовый дизайнер

Сделал ERP-систему и прокачал другие продукты студии

Отвечал за 2 ключевых продукта студии: ERP-система и MedTech стартап. Проводил опросы, глубинные интервью, коридорные и юзабилити тесты. Собирал требования к интерфейсу, вместе с аналитиками прорабатывал Use cases, User story и CJM.

Развивал крупный билетный маркетплейс Eticket4. Работал с веб-аналитикой, метриками и делал редизайн продукта.

в 2.6 раза

увеличил количество конверсий

в 9 раз

сократил количество клиентских замечаний к интерфейсу

в 3 раза

сократил расходы на разработку за счёт создания дизайн-системы