

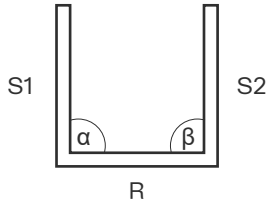
U-Form

Baugruppe 1

Baugruppen nach
Qualitätsstandard 3.0

Rieder

scharfe Kante



Maße

S1/S2	50 – 1510 mm (Winkel = 90°)
S1/S2	85 – 1510 mm (Winkel < > 90°)
R	140 – 1510 mm
Abwicklung	max. 2000 mm
Winkel α/β	75° – 179° (Sonderwinkel auf Anfrage)
Länge	max. 5000 mm (7000 mm auf Anfrage)
Befestigung	basic / plug & play

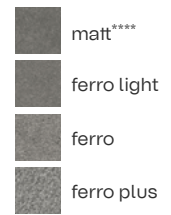
Farben*



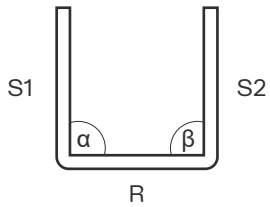
Texturen



Oberflächen



abgerundete Kante



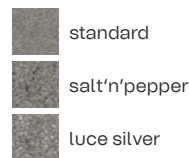
Maße

S1/S2	50 – 1510 mm (Winkel = 90°)
R	140 – 1510 mm
Abwicklung	max. 2000 mm
Winkel α/β	90° (Sonderwinkel auf Anfrage)
Länge	max. 5000 mm (7000 mm auf Anfrage)
Radius für Kante	~ 8 mm
Befestigung	basic / plug & play

Farben*



Texturen



Oberflächen



Workflow

- * Nicht alle Farben sind mit allen Texturen kombinierbar (siehe Roadmap für weitere Informationen).
- ** Max. Breite 1310 mm
- *** Unregelmäßige Eckausbildung bei Texturen mit einer Stärke von mehr als 13 mm.
- **** Bei einer matten Oberfläche kann die Kante im Bereich der Fase heller erscheinen.

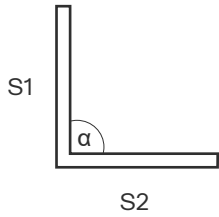
L-Form

Baugruppe 2

Baugruppen nach
Qualitätsstandard 3.0

Rieder

scharfe Kante



Maße

S1	50 – 1510 mm (Winkel = 90°) 85 – 1510 mm (Winkel < > 90°)
S2	70 – 1510 mm (Winkel = 90°) 85 – 1510 mm (Winkel < > 90°)
Abwicklung	max. 2000 mm
Winkel α	75° – 179° (Sonderwinkel auf Anfrage)
Länge	max. 5000 mm (7000 mm auf Anfrage)
Befestigung	basic / plug & play

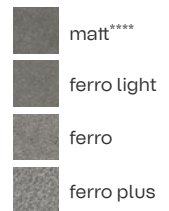
Farben*



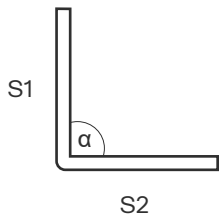
Texturen



Oberflächen



abgerundete Kante



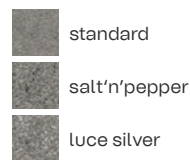
Maße

S1	50 – 1510 mm (wenn Winkel = 90°)
S2	70 – 1510 mm (wenn Winkel = 90°)
Abwicklung	max. 2000 mm
Winkel α	90° (Sonderwinkel auf Anfrage)
Länge	max. 5000 mm (7000 mm auf Anfrage)
Radius für Kante	~ 8 mm
Befestigung	basic / plug & play

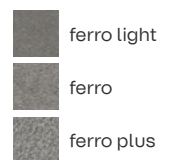
Farben*



Texturen



Oberflächen



Workflow

* Nicht alle Farben sind mit allen Texturen kombinierbar (siehe Roadmap für weitere Informationen).

** Max. Breite 1310 mm

*** Unregelmäßige Eckausbildung bei Texturen mit einer Stärke von mehr als 13 mm.

**** Bei einer matten Oberfläche kann die Kante im Bereich der Fase heller erscheinen.

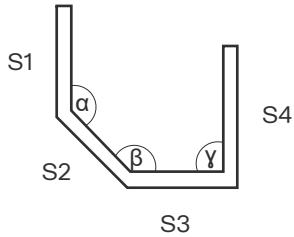
Spezialform (auf Anfrage)

Baugruppe 3

Baugruppen nach
Qualitätsstandard 3.0

Rieder

scharfe Kante



Maße

S1	85 – 1510 mm
S2/S3	170 – 1510 mm
S4	50 – 1510 mm
Abwicklung	max. 2000 mm
Winkel α/β/γ	85° – 179° (Sonderwinkel auf Anfrage)
Länge	max. 5000 mm (7000 mm auf Anfrage)
Befestigung	basic / plug & play

Farben*



Texturen



Oberflächen



Workflow

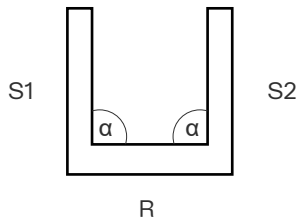
* Nicht alle Farben sind mit allen Texturen kombinierbar (siehe Roadmap für weitere Informationen).

** Max. Breite 1310 mm

*** Unregelmäßige Eckausbildung bei Texturen mit einer Stärke von mehr als 13 mm.

**** Bei einer matten Oberfläche kann die Kante im Bereich der Fase heller erscheinen.

scharfe Kante



Maße

S1 = S2 = R	
small	80 mm
medium	100 mm
large	120 mm
x-large	140 mm
Winkel α	90°
Länge	max. 3600 mm (5000 mm auf Anfrage)
Befestigung	basic / plug & play

Farben*

polar white	terra	terracotta	sahara
off-white	larch	coralline	sandstone
ivory	oak	oxide red	cotton
silvergrey	walnut	burgundy	vanilla
chrome	ebony	merlot	almond
anthracite			green
liquid black			

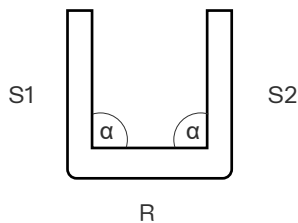
Texturen

standard

Oberflächen

matt**
ferro light
ferro

abgerundete Kante



Maße

S1 = S2 = R	
small	80 mm
medium	100 mm
large	120 mm
x-large	140 mm
Winkel α	90°
Länge	max. 3600 mm (5000 mm auf Anfrage)
Radius für Kante	~ 8 mm
Befestigung	basic / plug & play

Farben*

polar white	terra	terracotta	sahara
off-white	larch	coralline	sandstone
ivory	oak	oxide red	cotton
silvergrey	walnut	burgundy	vanilla
chrome	ebony	merlot	almond
anthracite			green
liquid black			

Texturen

standard

Oberflächen

ferro

Workflow

* Nicht alle Farben sind mit allen Texturen kombinierbar (siehe Roadmap für weitere Informationen).
** Bei einer mattierten Oberfläche kann die Kante im Bereich der Fase heller erscheinen.

C-Form

Baugruppe 5

Baugruppen nach
Qualitätsstandard 3.0

Rieder

Sichtseite außen und innen
= konvex = konkav



Radius

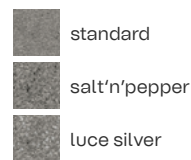
Maße

Abwicklungsbreite max. 1510 mm
Länge bis 3800 mm
Radius min. 300 mm - ∞
max. 160°, konvex, konkav
Machbarkeit auf Anfrage bei
abweichenden Abmessungen

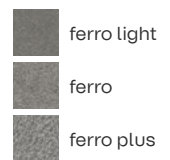
Farben*



Texturen



Oberflächen



Workflow

* Nicht alle Farben sind mit allen Texturen kombinierbar (siehe Roadmap für weitere Informationen).