



Eliott Eklöf

Game and UX Designer

2026-08-17



+46 72-341 04 95



eliott.j.t@outlook.com



<https://eeklof.framer.website/>



www.linkedin.com/in/eliott-eklof-733273213

Spel och UX Designer med **bakgrund inom industridesign** och erfarenhet med att arbeta med både **kreativa och tekniska discipliner**. Trivs med **praktiskt arbete**, digitala arbetsflöden och **kollaborativ utveckling**, med stort fokus på **användarupplevelse**, **struktur** och **iterativ design**.



Relevant Utbildning



Kandidatprogrammet i industridesign

Designhögskolan, Umeå Universitet - 180 HP

2021 – 2024

Användarcentrerade designprocesser och designmetodik. Koncept- och prototyputveckling, verkstadsteknik, ritningsläsning och att skapa ritningar. Visualisering i både 2D och 3D, CAD och fysiska modeller.

Rhino 3D, SolidWorks, KeyShot, Photoshop



Grafisk formgivning i 2D och 3D

Designhögskolan, Umeå Universitet - 30 HP

Augusti 2020 – Januari 2021

Skissteknik. Logotypdesign. Monogram. Illustrationer. Verkstadsteknik, 3D CAD och rendering.

Illustrator, Photoshop, Rhino 3D



YH - Game and UX Designer

Futuregames / Campus Skellefteå - 400 YHP

2024 – 2026

Speldesign, level design, UX-design, användarresearch och tester. Rapid prototyping och visual scripting. Gamification och tillgänglighet. Tvärdisciplinära spelprojekt i stora teams med agila arbetsmetoder.

Figma, Unreal Engine 5, Unity, Git och GitHub, Azure DevOps, Perforce, Jira

Arbetslivserfarenhet



Industridesigner praktikant

Stunt Skylt & Reklam

Januari 2023 – April 2023

Vectorisera logotyper, förbereda filer för utskrift och maskinskrining/CNC-fräsning, arbeta med sagda maskiner, samt applicera dekalerna på fordon.

Rhino 3D, KeyShot, Illustrator, Photoshop



UX Designer praktikant

FCV Sverige

Januari 2026 – Maj 2026

Designade UX flöden och digitala gränssnitt i Figma, ledde interna design workshops, skapade skisser och illustrationer till ett kortspelsprojekt, och hjälpte till att strukturera projektplanering och arbetsflöde i Trello.

Figma, Affinity, Clip Studio Pro, Trello, Discord



Personlig vårdassistent

Umeå Kommun

2015 – 2024

Arbetade självständigt med stort ansvar för individanpassat stöd i vardagen. Rollen utvecklade min kommunikationsförmåga, problemlösning och förmåga att ta initiativ i oförutsägbara situationer.

Aktiviteter



Styrelseordförande

SFCS - Studentföreningen
Campus Skellefteå

Juni 2025 – November 2025

- Ansvarade för föreningens arbete.
- Delegerade arbetsuppgifter inom styrelsen.
- Planerade och höll styrelsemöten samt föreningsmöten.
- Kontaktperson mellan föreningen och andra intressenter.



Grundare, Projektledare

Helpful Pixels

2019 – 2021

- Projektplanering.
- Rekrytering.
- Planerade och höll möten samt workshops.



Styrelseledamot

DSK - Digital Spelkultur

2016 – 2020

- Arrangerade evenemang.
- Deltog aktivt på styrelsemöten.

