



Kontakt

Telefon

+47 934 89 026

E-post

vetle.wiencke@gmail.com

LinkedIn

linkedin.com/in/vetle-wiencke-3a33ba21a

Sted

Oslo

Språk

Norsk og engelsk

Kompetanse

- Feltarbeid og observasjon
- Brukerinnsikt og intervjuer
- Brukerreiser og brukerflyt
- Prototyping
- Brukertesting
- Interaksjonsdesign
- Fasilitering og workshops
- Design av LLM-arbeidsflyter

Verktøy

- Figma
- Azure DevOps og GitHub
- Google Analytics
- Claude (Cowork, Code og Design)
- Perplexity
- Obsidian

Utdanning og kurs

2021 – 2023

UX Designer

Hyper Island

2018

Kreativitet, Innovasjon & Forretningsutvikling

Høyskolen Kristiania

2022 · Kurs

Google Analytics for Beginners

Google

Vetle Wiencke

PRODUKTDISIGNER

Jeg er en produktdesigner med tre år på komplekse, interne verktøy for folk som bruker dem store deler av arbeidsdagen: beredskapspersonell, skadetakstmenn og driftsingeniører. Jeg har vært eneste designer på noen prosjekter og del av et større designteam på andre. Jeg jobber tett på brukerne, ute der arbeidet skjer, og bruker det jeg finner til å forme prosessen like mye som grensesnittet.

Etter konsulentårene har jeg bygget egne LLM-arbeidsflyter for designarbeid, der modellen gjør grovarbeidet og jeg bestemmer metoden og tar valgene.

Erfaring

01.2026 – d.d | Friår

Reise og egne prosjekter

- Testet hvor mye av en UX-prosess LLM-verktøy kan bære når jeg styrer.
- Bygde en skill-kjede fra nettstedsrevisjon til struktur, designretninger og pitch.
- Koblet AI til Obsidian for prosjektstyring, dokumentasjon og delt arbeidsflate.

01.2023 – 12.2025 | Olavstoppen, Stavanger

UX Designer

- Tre år som konsulent. Startet som praktikant, fast ansatt etter tre måneder.
- Jobbet på seks kundeprosjekter og ett internt, fra oppstartsselskaper til Fortune 500.
- Var mentor for sommerstudenter, én av dem ble ansatt fast.
- Holdt interne foredrag om prosjekter og konferanser.

Utvalgte oppdrag

Equinor — Beslutningsoptimering | 09.2025 – 12.2025

Eneste designer. Tre ukers oppdrag på forbedret brukervennlighet i internt beslutningsverktøy, med teamleder, fire utviklere og tre produkteiere.

- Kartla beslutningsprosessen og hvordan verktøyet passet inn i den.
- Identifiserte de tre rollene i prosessen og hva hver av dem eier.
- Kjørte intervjuer og brukertester av verktøyet.
- Gjorde funnene om til personas og innsikt for prioritering av MVP-en.
- Reiste spørsmålet om verktøyet ga mer verdi enn dagens arbeidsflyt.
- Solgte inn videre arbeid. Målet flyttet seg fra brukervennlighet til verdiskapning.
- Tegnet designutkast for funksjoner som ikke var bygget, og leverte anbefalinger og retning ved prosjektslutt.

Equinor — Prediktiv feildeteksjon | 11.2024 – 04.2025

En av flere designere i en verktøysuite for drift av havvind, eneste designer på det prediktive verktøyet. Ett av flere team på suiten.

- Jobbet meg inn i domenet gjennom møter, presentasjoner og dokumentasjon spredt på flere plattformer.
- Oppdaterte grensesnittet fortløpende mens jeg ble kjent med domenet.
- Intervjuet senior teknikere, ingeniører og kontrollromspersonell på to driftskontorer.
- Tok opp datakvaliteten i feilrapportene: de ble registrert ulikt i flere systemer, hvorav mange manglet informasjon.
- Designet et enklere skjema for feilrapportene, som ble bygget inn i verktøyet og satt i produksjon.

Vetle Wiencke

PRODUKTDISIGNER

Kontakt

Telefon

+47 934 89 026

E-post

vetle.wiencke@gmail.com

LinkedIn

linkedin.com/in/vetle-wiencke-3a33ba21a

Sted

Oslo

Språk

Norsk og engelsk

Wenn Property — Digital skadetakst | 08.2024 – 11.2024

Eneste designer i team på sju hos kunden: CEO, CTO, CPO og tre utviklere.

- Designet flyten fra LiDAR-skanning på iPhone til opplasting i webappen.
- Designet et dynamisk skjema for skadeomfang, kompakt nok for nettbrett.
- Ble med takstmenn ut på befaring og fant at skanningen alene sparte lite tid: plantegningen tegner de for hånd på minutter, og tiden ligger i dokumentasjon, bilder og materialkostnader.
- Endret på app og skjema etter brukertester med takstmenn.

Equinor — Offshore beredskapsportal | 09.2023 – 06.2024

Én av to designere i team på sju. Portal for felles situasjonsbilde, i bruk på land og under vurdering for offshore.

- Designet hvordan plattformene skulle framstilles i portalen, nær det beredskapsledelsen bruker i dag.
- Avgjorde detaljnivået på plattformvisningen basert på tilbakemelding fra brukere.
- Endret funksjonalitet der offshore skiller seg fra landanlegg.
- Observert beredskapsøvelser sammen med designkollega, delte oss opp for å dekke mer, og kom tilbake med de samme funnene hver for oss.
- Argumenterte mot vårt eget produkt etter funn i observasjon: en skjerm i rommet kan ta oppmerksomhet uten å gi noe tilbake.
- Fant rollen i rommet som allerede satt og kunne eie portalen.

2021 – 2022 | Ericsson, Conversionista, Dyamo

UX Designer, kundeprosjekter i studietiden

- Ericsson, Karlskrona: redesignet et internt administrasjonsverktøy for å redusere brukerfeil. Intervjuer, brukertester og konkurrentanalyse.
- Conversionista, byrå for konverteringsoptimalisering: redesignet hele nettsiden deres på funn fra Hotjar og Google Analytics.
- Dyamo, studentstartup: redesignet en matchingapp for skoleelever og mentorer. Eide prototyping og kundekontakt.

2018 – 2021 | Tidligere erfaring

Kundenær erfaring før designkarrieren

Barista, Espresso House, Oslo (2020–2021) · Get Crew, Get, Oslo (2018–2019)

Referanser

Oppgis på forespørsel.