

КАРЕЛЬСКАЯ АНАСТАСИЯ

DIGITAL DESIGNER / ILLUSTRATOR

SERBIA +381621429040 | Anastasiya.karelskaya00@gmail.com | [Linkedin](#) | @GINGERKUMO | [Behance](#)

О СЕБЕ

Многопрофильный дизайнер с опытом работы более 5 лет в сфере брендинга, digital-контента и визуальных коммуникаций. Специализируюсь на разработке графики для брендов, айдентики, иллюстраций и контента для социальных сетей. Имею опыт работы в условиях быстрого production-процесса, создания масштабируемых дизайн-систем и использования AI-инструментов в креативной разработке.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Бренд-дизайнер 2021 — 2023

Косметическое производство

- Разработка дизайна этикеток и упаковки для косметической продукции
- Подготовка макетов к печати и взаимодействие с производством
- Разработка каталогов, рекламных материалов и печатной продукции
- Создание баннеров и графического контента для социальных сетей
- Работа с предметной фотографией и ретушью изображений
- Поддержание единого визуального стиля брендов компании

Графический дизайнер 2023 — 2025

Doctor Slon

- Контроль и поддержание фирменного стиля компании во всех визуальных материалах
- Разработка упаковки, POS-материалов и печатной продукции
- Создание баннеров, афиш и графики для социальных сетей
- Разработка айдентики мероприятий и визуальных концепций для внутренних проектов компании
- Верстка каталогов, презентаций и маркетинговых материалов
- Подготовка макетов к печати и контроль качества визуальных материалов

Дизайнер в спортивном продакшне 2025 — настоящее время

BB Tennis

- Разработка графики для теннисных трансляций и медиаконтента
- Создание: статистических экранов, превью матчей, графических плашек и overlay-элементов, визуальных систем для студий и шоу
- Разработка графических пакетов для подкастов, включая: логотипы, YouTube-обложки, превью, графику для видео
- Работа в условиях высокой скорости production-процессов и жёстких дедлайнов
- Поддержание единого визуального стиля спортивных и медиа-проектов

Фриланс-дизайнер 2020 — настоящее время

Удалённо

- Разработка айдентики для YouTube-каналов и digital-проектов
- Создание логотипов, иллюстраций и визуальных концепций
- Разработка маскотов и бренд-персонажей
- Работа с AI-инструментами: генерация персонажей, генерация окружения и локаций, AI-анимация, создание concept art
- Создание графики для социальных сетей, медиа и entertainment-проектов
- Адаптация визуальных решений под разные стили, аудитории и форматы контента

ОБРАЗОВАНИЕ

Ярославский государственный педагогический университет им. К.Д. Ушинского

2017 — 2021

Бакалавр дизайна

НАВЫКИ

Брендинг, Айдентика, Дизайн упаковки, Графика для трансляций, Дизайн для социальных сетей, Веб-дизайн, Типографика, Иллюстрация, Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, After Effects, Blender, Nomad Sculpt, AI-assisted Workflow, Арт-дирекшн, пре-пресс.