



OFFICIELLA REGLER

2024

1. ANLÄGGNING

- 1.1 Alla matcher kommer att spelas på Långö badplats beachvolleybollplaner.
- 1.2 Alkohol och tobak på plats är inget värdarna av turnering kommer att ta ansvar för.

2. LAG

- 2.1 Fyra spelare från varje lag får befinna sig på planen samtidigt när matchen har startat.
- 2.2 Varje lag har berättighet till att ha en avbytare.
- 2.3 Om ett lag är försenad till sin match kommer det försenade laget få en varning och matchen står på vänt i 10 minuter. Har laget fortfarande inte kommit på plats så får motståndarlaget en vinst. Upprepas regelbrottet så kommer nästa match inte stå på vänt, utan motståndarlaget får vinst direkt.

3. GRUNDREGLER

- 3.1 Deltagande lag som står på tur för match väljer ut en spelare från sitt lag som ska spela sten, sax, påse. Vinnande lag får bestämma om de ska börja serva eller vilken sida av planen dem vill börja på. Det lag som förlorar sten, sax, påse får bestämma det resterande alternativet. Exempelvis, lag 1 vinner sten, sax, påse och bestämmer att dem börjar serva. Detta leder till att lag 2 får bestämma vilken sida av planen de vill börja spela på.
- 3.2 Efter sju poäng har spelats så byter båda lag sida. Efter ytterliggare sju poäng så är det dags att byta sida igen etcetera.
- 3.2 Varje lag får göra kontakt med bollen max 3 gånger innan bollen måste skickas över till motståndarlagets sida. Om du gör försök till att blocka bollen och det resulterar i att du rör bollen så är det giltigt som en kontakt.
- 3.3 Serve: Servaren ska stå med båda fötterna bakom den bakre planlinjen. Att ta sats och hoppa över den bakre planlinjen och serva i luften är också en giltig serve. Det finns inga begränsningar för hur bollen kan servas förutom att den måste träffas tydligt, inte kastas eller puttats över. En boll som får kontakt med nätet och fortsätter över till motståndarens sida är en giltig serve.
- 3.3.1 Att blocka eller att göra en spike/smasha ner bollen på en motståndares serve är ogiltigt.
- 3.4 Avbytare: Den avbytande spelaren kommer att gå in på planen i serve-positionen och blir omedelbart servare. Inhoppad avbytare måste göra en fullständig rotation innan dem kan bytas ut igen.
- 3.5 Rotation: Alla spelare måste spela varje position på banan när de roterar. Spelare kommer att rotera medurs. Rotering sker när ett lag vinner poängen när motståndarlaget servade.
- 3.6 Alla spelare får kontakta bollen med vilken kroppsdel som helst.

- 3.8 Alla bollar som rör vilken del som helst av planlinjen är giltig som inne.
- 3.8 Det är tillåtet att springa utanför planlinjen för att spela en boll, men en boll som har korsat in på motståndares planhalva får inte spelas.
- 3.9 Spelare får inte skopa, fösa, hålla eller kasta bollen.
- 3.10 En spelare får inte ha kontakt med bollen två gånger i rad. Denna regel är ett undantag om spelaren blockerar ett spike/smash försök från motståndarlaget. Skulle blockaren göra kontakt med bollen får hen göra kontakt med bollen en ytterliggare gång. Efter detta har blockarens lag enbart en kontakt kvar innan bollen måste över till motståndarens sida.
- 3.11 Nät: En spelare får inte röra nätet. Om detta sker får motståndarlaget poäng.
- 3.11.1 En spelare får nå under nätet så länge han/hon inte stör motståndarnas spel.
- 3.11.2 En spelare får nå över nätet för att slutföra en spike/smash som började på spelarens egen sida av nätet.
- 3.12 Blocking: En legitim block uppnås när antingen bollen slås tillbaka från blockerarens händer och direkt tillbaka till motståndarens sida eller avleder från händerna på ett sådant sätt att blockerarens lag kan fortsätta spela bollen. En legitim block är giltig som en kontakt, vilket resulterar i att laget har 2 kontakter kvar.
- 3.12.1 En spelare kan nå över nätet för att blockera en motståndares försök till att spika/smasha bollen. Dock får blockaren inte störa motståndarlagets spel om motståndaren inte gör ett försök att spika/smasha. Exempelvis, om en spelare blockerar/gör kontakt med bollen över nätet innan motståndaren har spika/smashat bollen, går poängen till motståndarlaget.

4. MATCHLÄNGD

- 4.1 Gruppspelen kommer vara bäst av 1 match och spelas till 21 poäng (preliminärt, kan ändras beroende på antal anmälda lag).
- 4.2 Slutspelen kommer vara bäst av 3 matcher och varje match spelas till 21 poäng (detta kan ändras om gruppsspelsmatcherna tar längre tid än planerat).
- 4.3 Om dåligt väder inträffar medan matcher pågår, kommer beslutet att fortsätta eller stoppa fattas av turneringsvärdarna och domare.
- 4.4 Alla matcher kommer starta vid de angivna tiderna.

