



ВИКТОР ФЕДОРЧУК

Senior Product / UX/UI Designer

Пермь, Россия

🔗 Портфолио

📧 niawsiuol

📧 derrzz11@gmail.com

+7 995 545 3689

ОБО МНЕ

01

В digital-дизайне с 2017 года. Проектирую веб-сервисы и Telegram Mini Apps: маркетплейсы, платформы прогнозных рынков и игровые продукты. Работаю с торговыми сценариями, платежами, кошельками и управлением цифровыми активами.

Прорабатываю структуру интерфейса, пользовательские сценарии и состояния, развиваю библиотеки компонентов и готовлю макеты для разработки. Опыт в брендинге и коммуникационном дизайне дополняет продуктовую работу.

ОПЫТ РАБОТЫ

02

PORTALS MARKET

🔗 Кейс в портфолио

UX/UI Designer

2025 — настоящее время • Долгосрочное проектное сотрудничество

Маркетплейс коллекционных Telegram-подарков с 446 тыс.+ MAU.

За первые шесть месяцев продукт достиг 4 млн пользователей и 5 млн сделок, по данным команды.

- Вместе со вторым дизайнером развивал продукт: от первой версии Telegram Mini App до веб-версии и добавления игровых режимов. Совместный объём — более 400 экранов и состояний.
- Проектировал покупку и продажу подарков, офферы покупателей, массовые операции, фильтры, уведомления об изменении цен и отслеживание стоимости инвентаря.
- Прорабатывал кошелёк и платёжные сценарии: оплату с внутреннего баланса и через СБП, историю транзакций, подтверждения операций и обработку ошибок.
- Проектировал интеграцию игровых режимов со ставками цифровыми подарками и внутренней валютой. Общий кошелёк и встроенный инвентарь позволяли управлять активами прямо в игровом разделе.
- Адаптировал основные сценарии для десктопа, перерабатывал навигацию и фильтры, развивал компоненты и состояния дизайн-системы.

TSL AGENCY

🔗 Кейс в портфолио

Senior Product Designer

2024 — 2026 • Полная занятость

Партнерская программа в нише iGaming

- Самостоятельно отвечал за дизайн агентства: корпоративный сайт, интерфейсы сервисов, фирменный стиль и коммуникационные материалы.
- Спроектировал корпоративный сайт с нуля: структуру, адаптивные интерфейсы, формы заявок и интерактивные блоки. Подготовил состояния и примеры анимации для разработки. После запуска входящий поток партнёрских лидов вырос более чем втрое, по внутренним данным компании.
- Спроектировал лендинг и личный кабинет TSL Apps — сервиса приложений для рекламных кампаний. По внутреннему опросу доля партнёров, удовлетворённых UX, выросла с 10% до 88%.
- Разрабатывал внутренние CRM и административные интерфейсы для управления клиентами, продуктами и партнёрскими процессами.
- Создал новую айдентiku и руководство по стилю при ребрендинге TeslaTraff в TSL. Развивал рекламные и анимационные материалы, мерч; подготовил полный комплект оформления первого офлайн-мероприятия агентства на 200+ гостей.

LUCKYGROUP

Communication Designer

2023 — 2024 • Полная занятость

Проектировал интерфейсы цифровых продуктов, создавал рекламные материалы, email-рассылки и оформление корпоративных и отраслевых мероприятий.

COLIZEUM

Communication Designer

2022 — 2023 • Полная занятость

Разрабатывал посадочные страницы, интерфейсы чат-ботов, рекламные и видеоматериалы. Участвовал в оформлении компьютерных клубов и развитии визуальных коммуникаций. За период работы аудитория социальных сетей выросла с ~1 тыс. до 10 тыс.+ подписчиков.

ПЕРМСКИЙ ПОЛИТЕХ | ПНИПУ

Communication Designer

2020 — 2023 • Полная занятость

Создавал посадочные и промостраницы, оформление форумов и образовательных мероприятий, материалы для соцсетей, печатную и наружную рекламу.

ФРИЛАНС

Product / UX/UI Designer

2017 — настоящее время

Проектировал сайты, веб-сервисы и Telegram Mini Apps для команд и стартапов. Избранные проекты:

Portex • 2026

Вместе со вторым дизайнером спроектировал Telegram Mini App для торговли на исходах событий с ликвидностью Polymarket.

- Прорабатывал покупку и продажу позиций, отображение комиссии и потенциальной выплаты, портфель и состояния расчёта после завершения события.
- Проектировал Copy Trading: выбор трейдера, настройку суммы и ограничений, журнал исполнения и причины приостановки копирования.
- Участвовал в проектировании AI-анализа событий и доступа по подписке Portex Pro. Все функции, представленные в кейсе, запущены.

1REG • 2026

Самостоятельно спроектировал Mini App для регистрации и управления доменами. Перевёл сценарии текстового бота в визуальный интерфейс: поиск, массовую регистрацию, оплату, продление и технические настройки.

CAPS • 2025

Развивал игровой Mini App со ставками подарками, TON и Stars. Проектировал открытие кейсов, апгрейд подарков, игровые режимы и сопутствующие сценарии. Создал логотип, персонажа и визуальное оформление приложения.

Clayton • 2024

Участвовал в редизайне: переработал основные разделы, задания, ежедневные награды, профиль и взаимодействие с друзьями. Разработал визуальное оформление и интерфейсы игр 1024, Stack и Tiles на основе существующих материалов бренда.

- Пользовательские сценарии, информационная архитектура и навигация
- Веб- и мобильные интерфейсы, Telegram Mini Apps
- Торговые сценарии, платежи и кошельки
- CRM, административные панели и интерфейсы с большим объёмом данных
- Библиотеки компонентов, дизайн-системы и адаптивный дизайн
- Проработка ошибок, загрузки, пустых и промежуточных состояний
- Подготовка макетов и состояний для разработки
- Брендинг, коммуникационный дизайн и анимация

ИНСТРУМЕНТЫ

04

 Figma Adobe Illustrator Framer Adobe Photoshop Adobe After Effects ИИ-инструменты

ЯЗЫКИ

05

Русский роднойАнглийский средний