



TARA FOLEY

Motion & Interactive Media Designer

Email: tara.foley01@gmail.com
Phone: +41 79 221 11 34
Portfolio: <https://www.tarafoley.ch>
Sprachen: Deutsch, Englisch

Über mich

Ich bin ein Motion & Interactive Media Designer aus Basel im letzten Ausbildungsjahr bei der Valencia Kommunikation AG. Mit vier Jahren Agenturerfahrung und der Mitwirkung an nationalen Kampagnen für Kunden wie Coop, BLT, Baloise und Ricola begleite ich Projekte sicher von der Idee bis zur technischen Umsetzung.

Was mich an Design wirklich reizt, ist das Zusammenspiel von Funktion, Botschaft und Emotion — Arbeiten, die informieren, etwas auslösen oder einfach den Tag ein bisschen besser machen. Genau deshalb arbeite ich gerne disziplinübergreifend, von Motion über UX bis Branding, weil starke Gestaltung selten in einer Disziplin alleine entsteht.

Ausbildung

August 2023 - heute Schule für Gestaltung, Basel

Interactive Media Designer EFZ Apprenticeship

Vertiefung der Kenntnisse in UX und UI Design, sowie Fotografie, Videographie, Infografik, Programmieren durch praxisorientierte Kurse und Projekte.

2021 - 2022 Schule für Gestaltung, Basel

Höhere Fachschule Interaction Design

Vertiefung in UI/UX Design sowie Kompetenzaufbau in den Bereichen Informationstechnologie, Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), Audio und User Interaction.

2017 - 2018 Schule für Gestaltung, Basel

Vorkurs

Gestalterisches Grundlagenjahr mit Schwerpunkt auf Zeichnung, Farbe, Komposition und Materialerkundung als Vorbereitung auf eine weiterführende Ausbildung.

Auszeichnungen

2025 Swiss Skills 2025

Silbermedaille für Interactive Media Design EFZ

Auszeichnung im nationalen Berufswettbewerb der Schweizer Lernenden im Bereich Interactive Media Design.

Erfahrung

August 2023 - heute Valencia Kommunikation AG

Interactive Media Designer EFZ, Lehrgang

Fokus auf Motion Design, Film und Social Media. Erstellung von dynamischem Content und visuellen Storys für nationale Kampagnen (u. a. Coop, BLT, Baloise, FCB, Ricola) sowie punktuelle Unterstützung im Branding.

April 2022 - Juli 2023 Valencia Kommunikation AG

Graphic & Interactive Media Design, Praktikum

Eintauchen in den Agenturalltag mit Fokus auf Branding, digitale Kampagnen und Motion Design. Aktive Mitarbeit an Animationsprojekten zur gezielten Erweiterung der technischen Expertise und gestalterischen Fähigkeiten.

2018 - heute Selbständig

Visual Artist

Leidenschaft für Malerei und freihändiges Skizzieren als fester Bestandteil meines kreativen Schaffens. Erfahrung in der Ausstellung eigener Werke und kontinuierliche Pflege der analogen künstlerischen Basis.

Februar 2021 - März 2023 Private Art Collection

Art Collection Archivist

Fotografische Erfassung, Katalogisierung und Archivierung von über 2.000 Kunstwerken zur analogen und digitalen Erhaltung. Entwicklung systematischer Ansätze zur effizienten Verwaltung und Recherche innerhalb der Sammlung.

September 2020 - Februar 2021 Thesy Schoenholzer Nichols

Textile Research Intern

Vertiefung kunstgeschichtlicher Forschung und Analysetechniken unter fachlicher Anleitung. Fokus auf wissenschaftliche Projekte im Bereich Textilien und Kostüme in einem internationalen akademischen Umfeld.

Skills / Services

(1)

Motion Design

2D/3D animation
Logo and text animations
Social media assets
Explainer videos

(2)

UX/UI Design

Wireframing & prototyping
User flows & information architecture
Website & app interface design
Accessibility-focused design
Responsive layouts

(3)

Photography

Portraits
Events
Products
Retouching

(4)

Videography

Concept and Videoshooting
Event videos
Social Media clips
Editing

(5)

Social Media Content

Content Concepts
Feed and story design
Short-form Videos
Content Strategy

(6)

Visual Identity

Logos
Color Palettes
Typography
Brand basics
Look & Feel
Digital applications

Tools



After Effects
Motion Design



Premiere Pro
Video Editing



Figma
Web- & App Design



Photoshop
Image Editing



Illustrator
Vector Graphics



Firefly
Generative AI



Midjourney
Generative AI



Blender
3D Modeling



InDesign
Layout



Cinema 4D
3D Modeling