

JULIE UZOCHUKWU

UI-/UX-DESIGNERIN | PRODUKT-DESIGNERIN



KONTAKT

+491747109018
hello.julieuzo@gmail.com
Zaeringer Straße 300
79108
Deutschla
nd [www.Linkedin.com/graphixjuls](https://www.linkedin.com/graphixjuls)

AUSBILDUNG

Bachelor-Abschluss
BPharm, Universität
2014

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

UX/UI & Produktdesign
Visuelles Design & Markendesign
Design
Figma Adobe-
Suite
Framer
KI

ERFOLGE

Bestes Abschlussprojekt
Designer
TechCrush Academy
2026

Teamleiter, Produktentwicklung
Design
TechCrush
2026

ZUSAMMENFASSUNG

UI/UX- und Produktdesigner, der komplexe Informationen und Geschäftsziele in klare, ansprechende digitale Erlebnisse umsetzt. Mit mehr als 3 Jahren Erfahrung im Bereich UX/UI und mehr als 5 Jahren im Bereich visuelles Design bringe ich eine starke Kombination aus nutzerzentriertem Design, visueller Kommunikation und Fachwissen im Gesundheitswesen mit.

BERUFLICHE ERFAHRUNG

Teamleiter Produktdesign

TechCrush | Remote | 2026 – 2026

- Leitung von End-to-End-Projekten im Bereich UX/UI und Produktdesign in Zusammenarbeit mit Designern, Entwicklern und Produktmanagern
- Anwendung nutzerzentrierter Designmethoden, darunter Nutzerforschung, Personas, Nutzerabläufe, Wireframing, Prototyping und High-Fidelity-UI-Design.
- Entwicklung skalierbarer Designsysteme in Figma, Leitung von Design-Reviews und -Kritiken, Betreuung von Designern sowie Umsetzung von Nutzerbedürfnissen in funktionale, visuell ansprechende und einheitliche digitale Erlebnisse.

UI/UX-Designer

Belsoft Systems, Remote | 2024 – 2025

- Entwarf nutzerzentrierte Web- und Mobile-Erlebnisse und setzte dabei geschäftliche Anforderungen mithilfe von Figma, Wireframes, Prototypen und Designsystemen in intuitive, responsive Benutzeroberflächen um.
- Durchführung von UX-Recherchen, Wettbewerbsanalysen, der Erstellung von Nutzerabläufen und der Informationsarchitektur unter Anwendung von Prinzipien der Usability, des Interaktionsdesigns und der Barrierefreiheit.
- Arbeitete mit Entwicklern, Produktmanagern und Stakeholdern zusammen, um produktionsreife Designs durch Design-Handoff, Dokumentation und iterative Verbesserungen der Benutzerfreundlichkeit zu liefern.