



Süni játékcsomag

Felhívjuk figyelmeteket és nagyon szépen kérünk benneteket az alábbiakra!

- A játékcsomag személyes otthoni, óvodai/iskolai felhasználásra készült. Tilos sokszorosítani, vagy bármely egyéb módon megosztani másokkal.
- Tilos a terméket kereskedelmi, vagy bármilyen egyéb haszonszerzési célokra használni, valamint megváltoztatni a fájlt.
- A termékben található grafikákat sokszorosítani, másolni, megosztani vagy szerkeszteni tilos.

Köszönjük, hogy megvásároltad a játékcsomagot!

Jó játékot kívánunk!

Martin és Bogi

 Pamancs

 @pamancs_fejleszto

A leírásban található képek illusztrációs céllal készültek. Az otthon elkészített kártyák minőségét, kinézetét a nyomtató fajtája, nyomtatási beállítások befolyásolhatják.

Mit szállít a süni? - Gyűjtögető sünök

Szükséges eszközök: Körbevágott sün alaplap (4. oldal), kivágott alma-körte-gomba képek (5-6. oldal), gyümölcsös-gombás kártyák és árnyékkártyák (7-10. oldal), számláló kártyák (11-13. oldal), mintamásolás kártyák (14-18. oldal), csipeszek.

Elkészítés: A kivágott almákat, körtéket és gombák felét ragaszd egy ruhacsipeszre! Ha szükségét érzed azt az oldalt nyomtathatod több példányban is! Azokat az almákat, körtéket, amiken formát, vagy valamilyen ábrát látsz szintén ragaszd egy ruhacsipeszre! A többi szükséges kártyát és a sünis alaplapot vágd körbe! A tartósság érdekében érdemes lehet vastagabb lapra nyomtatni, vagy laminálni azt.

1. Játékverzió: Húzz egy kártyát, majd rakj mindenből ugyanannyit a süni hátára, mint amennyit a kártyán látsz. Feladat a kártyán látottak egyeztetése a kivágott kártyákkal.
2. Játékverzió: Besötétedett, a süni sötétben is gyűjtögetnek! (hiszen éjszakai állatok). Húzz egy árnyékkártyát és annak megfelelően rakd a sünire a "szállítmányt"! A játék 3 éves kortól ajánlott elfoglaltság.



Tipp: A kétféle kártyával (árnyékos és sima) jól lehet párosító vagy memóriajátékot játszani, ezért érdemes ezt is kipróbálni.

3. Játékverzió: Húzz egy számláló kártyát, az ott lévő mennyiséggel egyező számban tegyél ugyanannyit a sünire! A feladat során fejlődik a számolási készség, mennyiségegyeztetés, mennyiségállandóság. Számjegyeket nem ismerő gyermekeket az ujjképek segítik, ezzel indirekten a számjegyek megismerése is történik. A játék 4-5 éves kortól jó elfoglaltság, 5-ös számkörben segíti az elemi számolási képességeket.



4. Játékverzió: Ennél a játéknál lesz szükségetek a csipeszekre, melyekre a sima gyümölcsös kártyákat ragasztottátok. A gyermek feladata egy mintamásolás, csipeszekkel. Húzzon egy sorminta kártyát, majd annak megfelelően helyezze a csipeszeket a sünire! Kövesse a kártyán, hogy melyik után mi következik. Figyeljete arra, hogy a gyermek mindig balról jobbra haladjon, ezzel kialakítva az olvasáshoz szükséges haladási irányt. (A bal oldalt egy szív jelzi a bal felső sarokban)



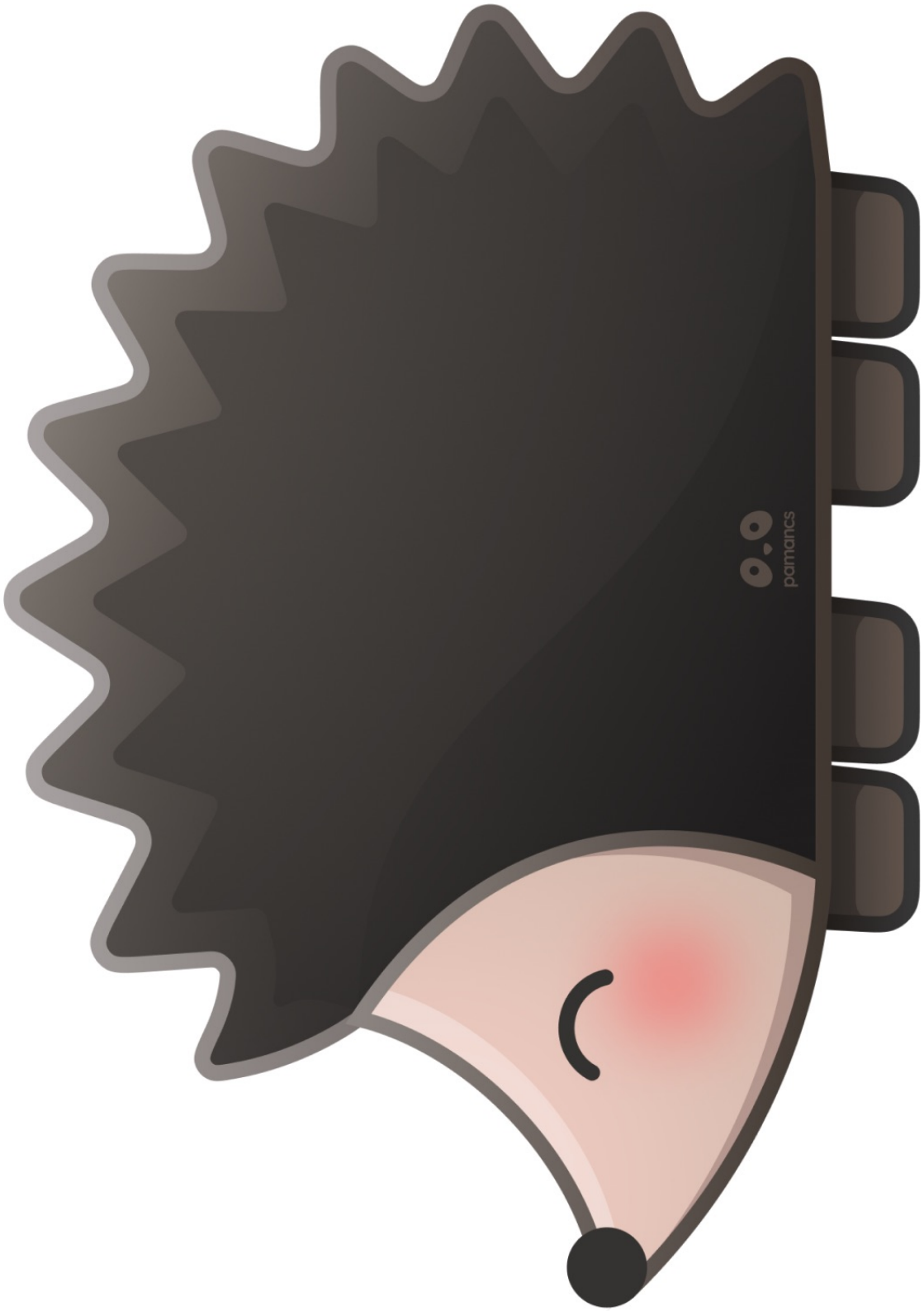
5. Játékverzió: A gyermek feladata itt szintén a mintamásolás lesz, azonban itt a gyümölcsökre rajzolt mintákra is figyelnie kell! Ezt elsőként játsszátok úgy, hogy csak egy szempontra kelljen figyelni (pl. csak piros, csak zöld alakzatok a kártyákon), majd ha jól megy nehezíthetitek, hogy két szempont alapján kell a csipeszeket elhelyezni. Szintén figyeljete a balról jobbra történő haladásra!

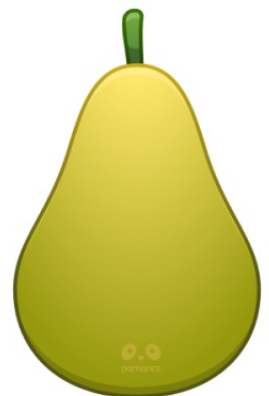
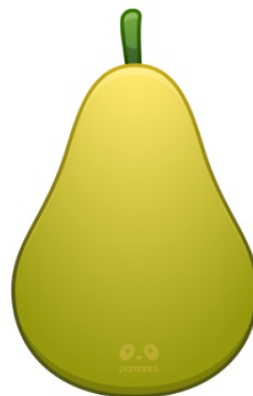
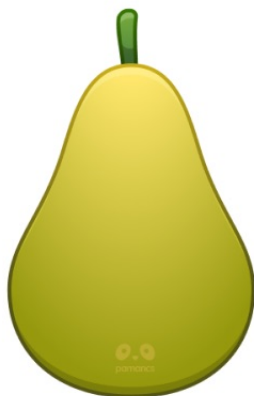
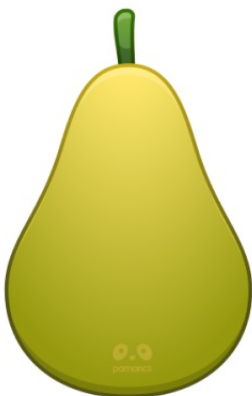
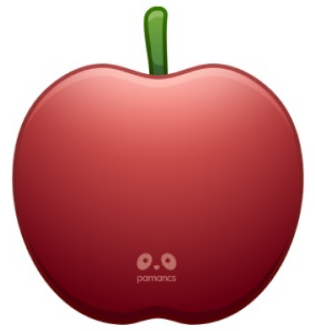
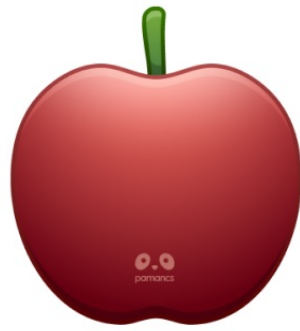
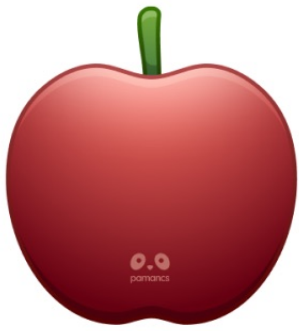
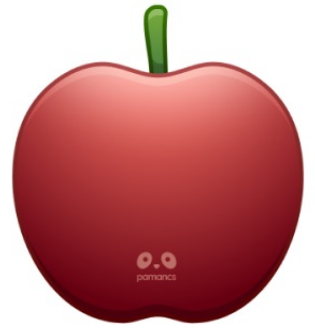
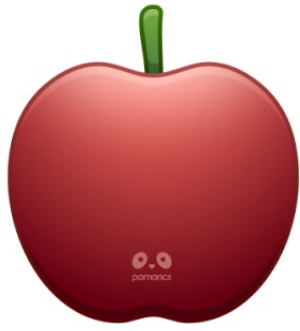


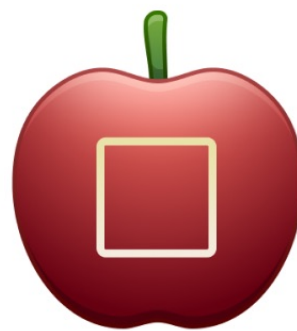
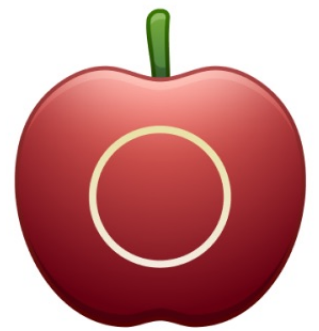
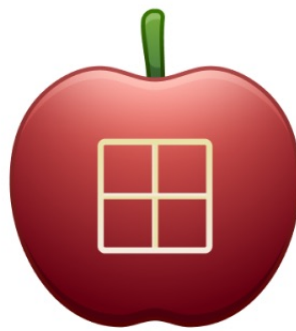
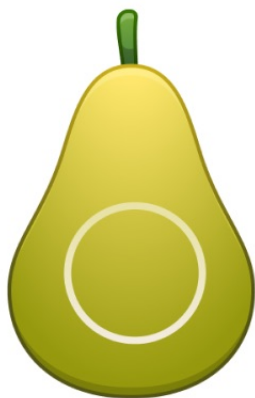
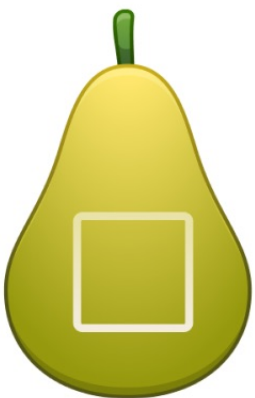
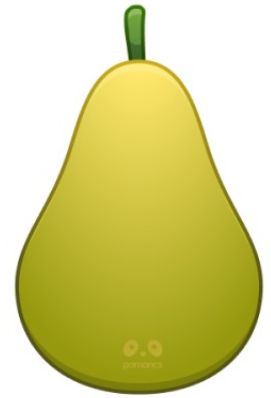
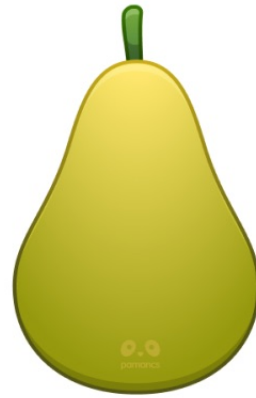
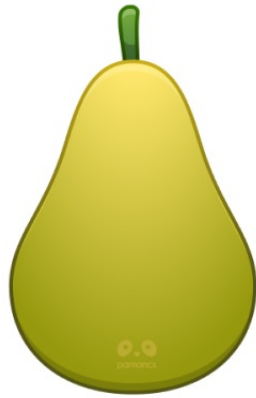
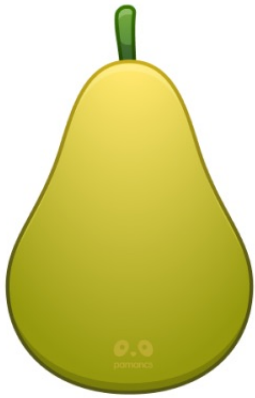
6. Játékverzió: A negyedik és az ötödik játék kártyáival fejleszthetitek a vizuális szeriális emlékezetet. Kérjétek meg a gyermeket, hogy jegyezze meg mit lát a kártyán, majd takarjátok azt le, a gyermeknek emlékezetből kell dolgoznia. Ha végzett fordítsátok vissza a kártyát, és ellenőriztétek, hogy jól dolgozott-e.

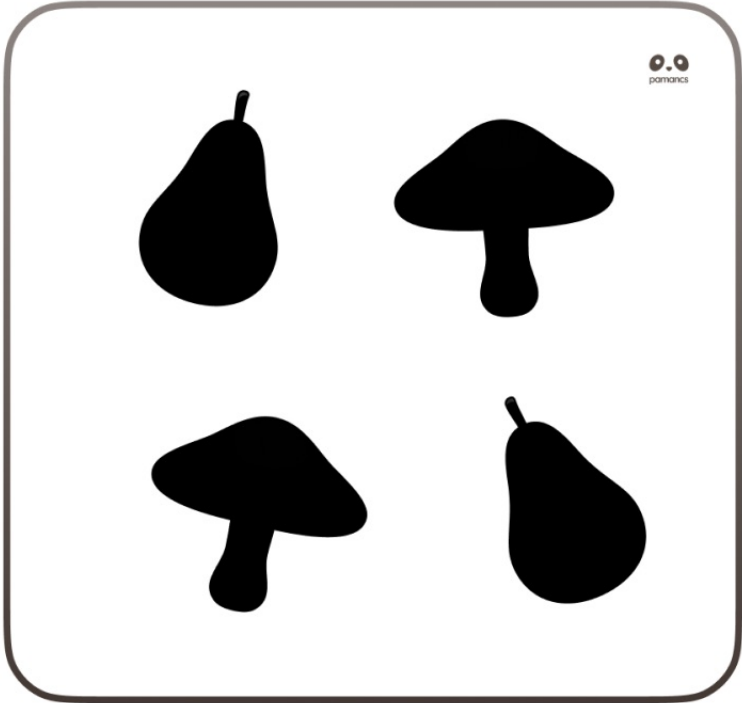
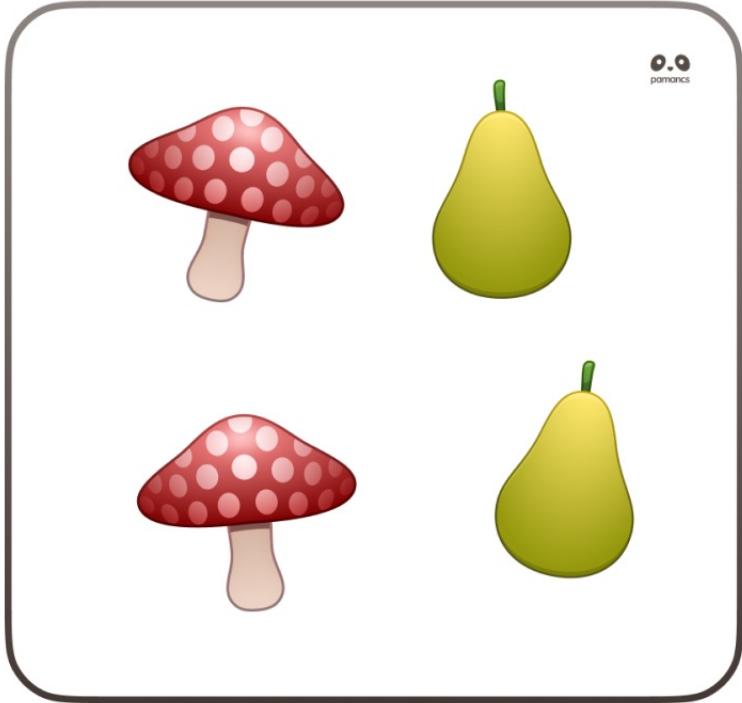
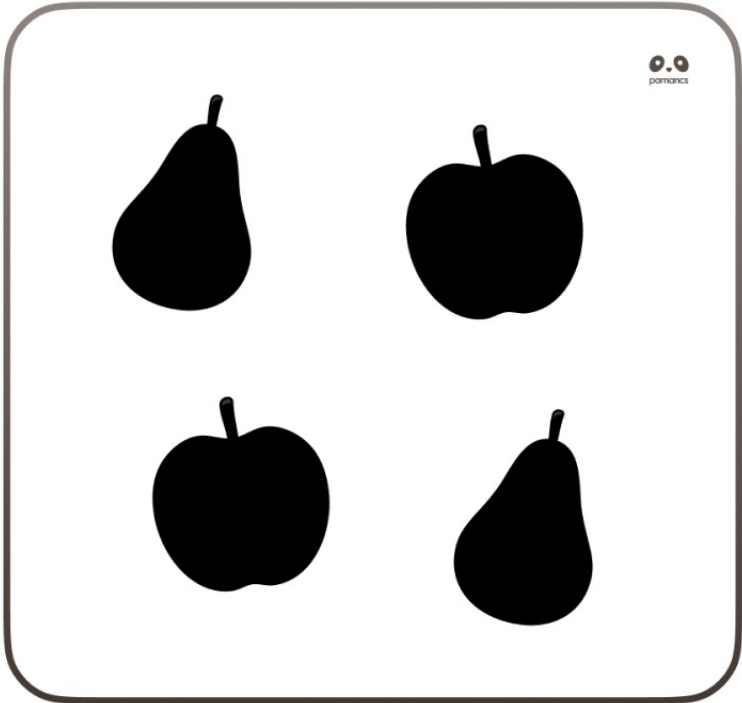
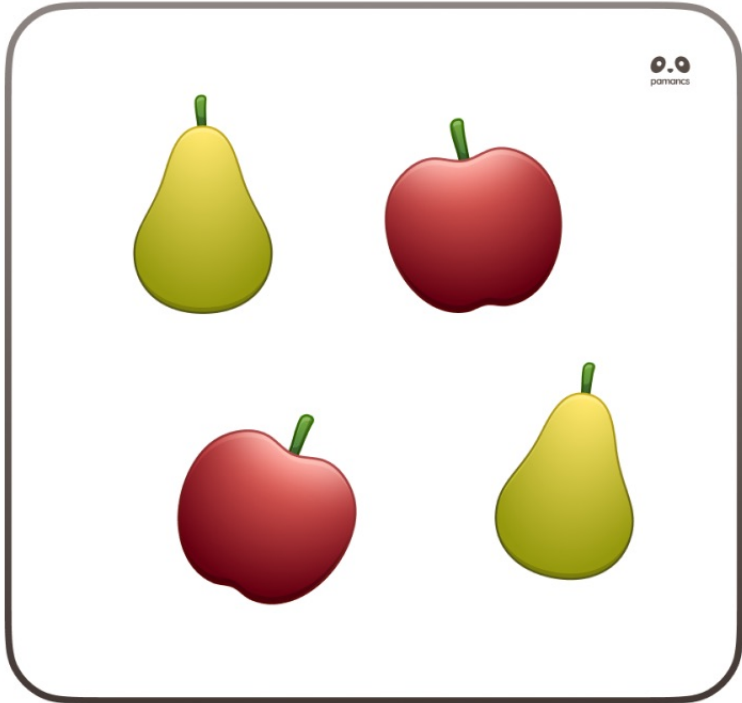
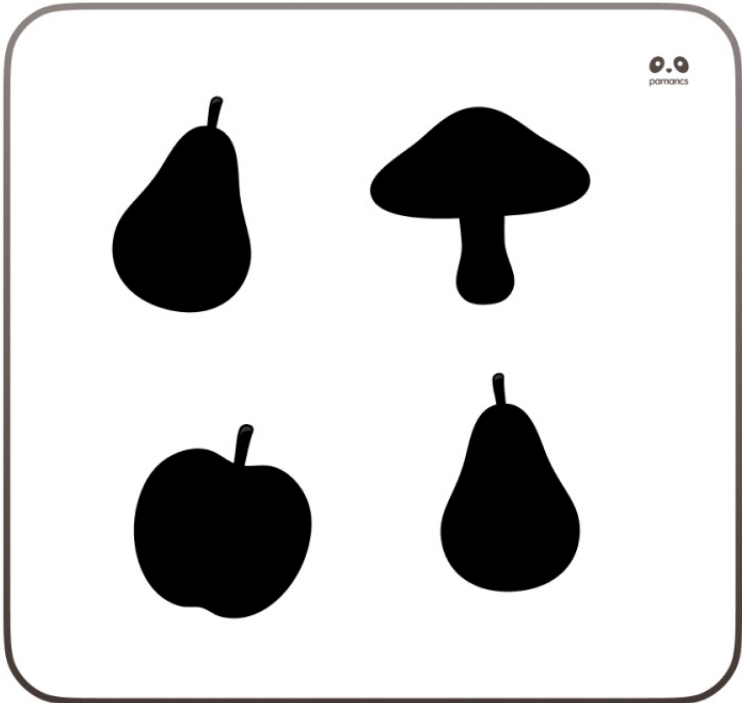
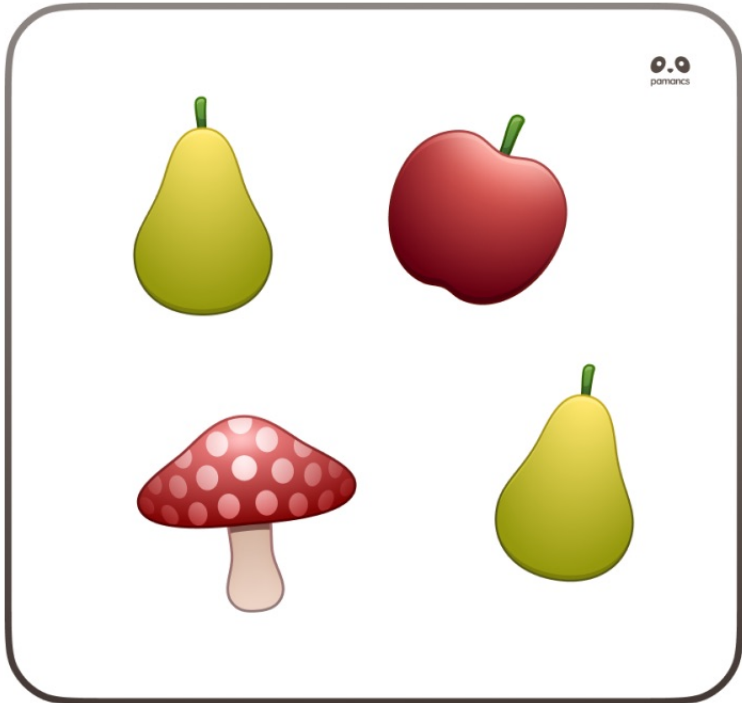
7. Játékverzió: Hallás utáni emlékezet fejlesztés céljából, soroljuk el mit gyűjtött a süni. A gyermeknek ilyenkor csupán az elhangzott információ alapján kell a csipeszeket a sünire helyezni.

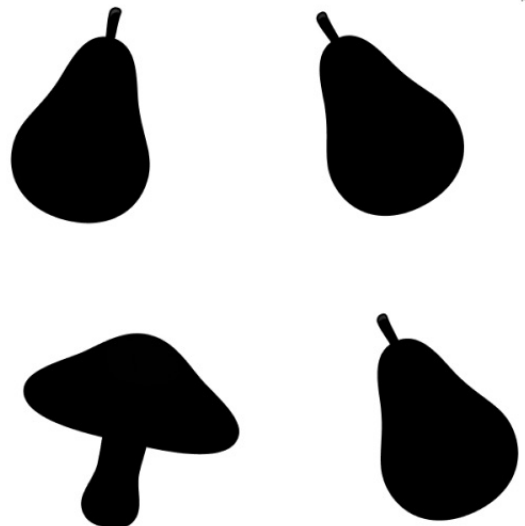
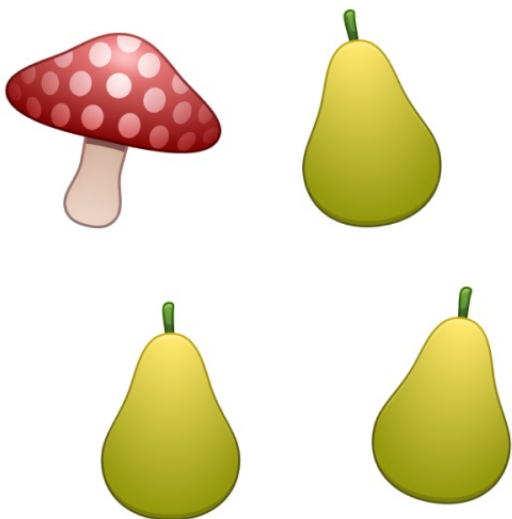
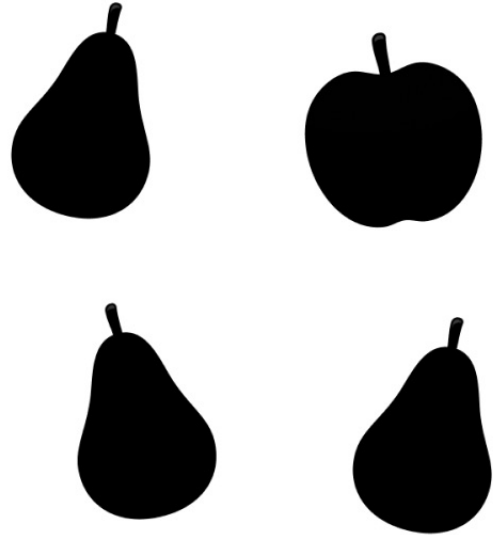
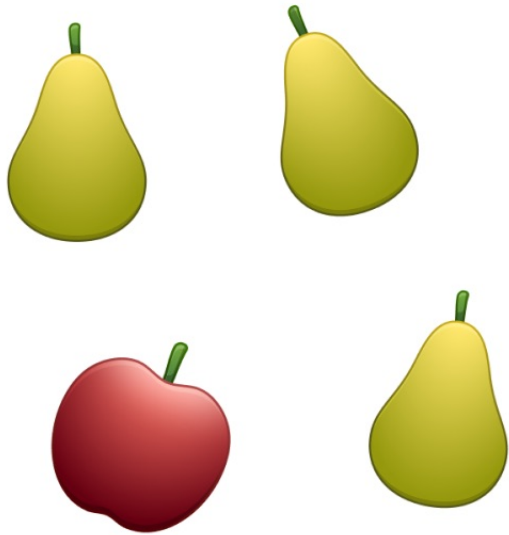
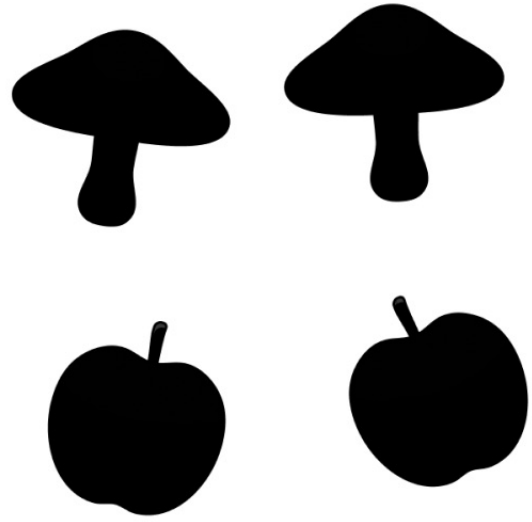
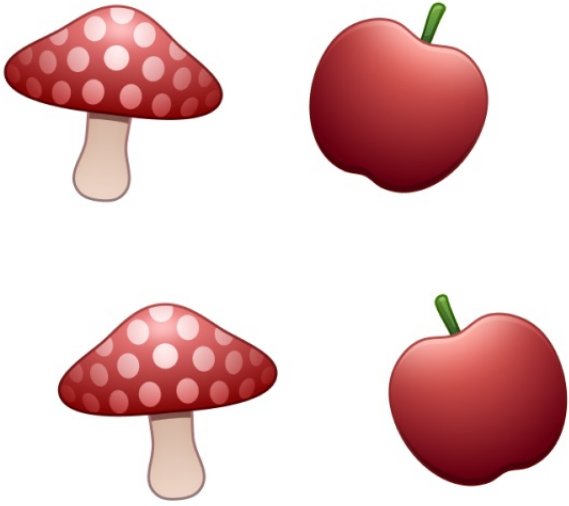
A játékok mindegyike fejleszti a vizuális észlelést, mintamásolást. A mintamásolás kártyákkal végzett tevékenységek 4-5 éves kortól ajánlottak, a bonyolultabb ábrával ellátott gyümölcsök pedig 5 éves kortól. A játékok közben segíthető a balról jobbra haladási irány, a csipeszekkel végzett tevékenységek pedig ügyesítik az ujjak és kéz izmait, fejlesztik a finommotorikát. A feladatok komplex módon támogatják az olvasás, írás, számolás elsajátításához szükséges képességeket.

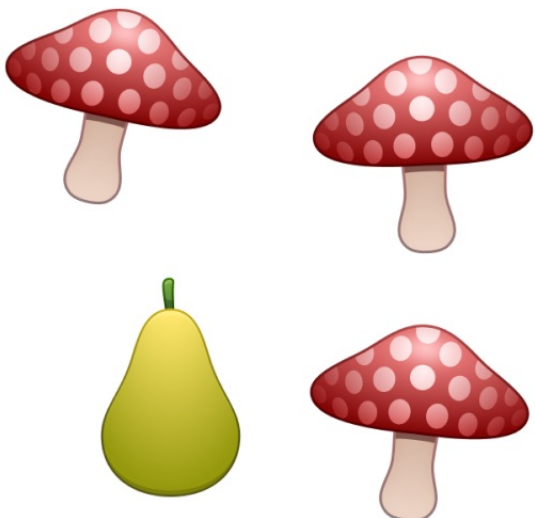
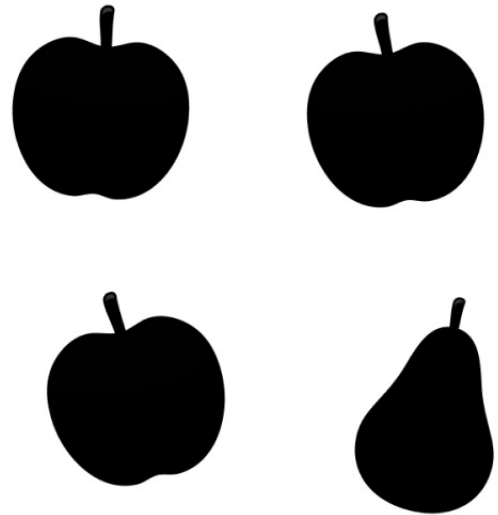
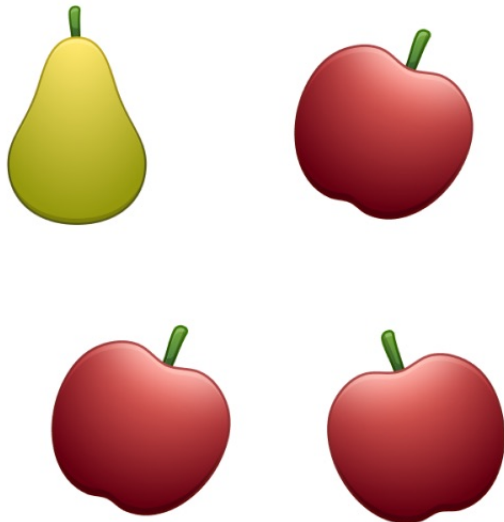
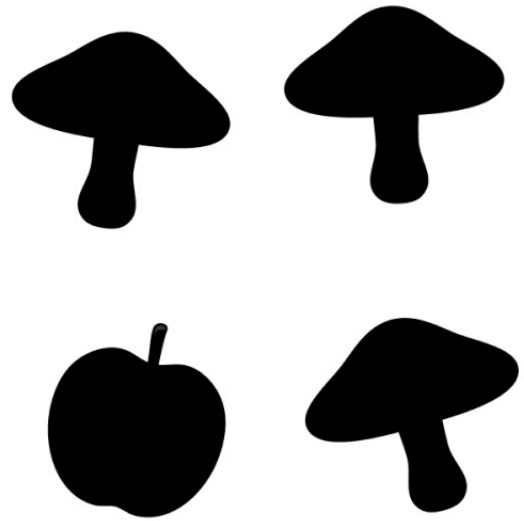
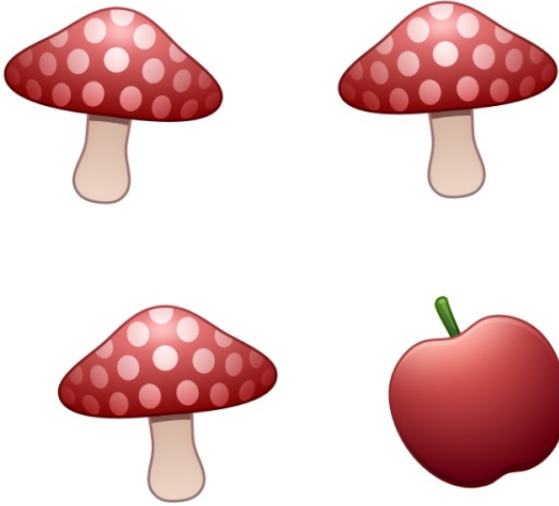


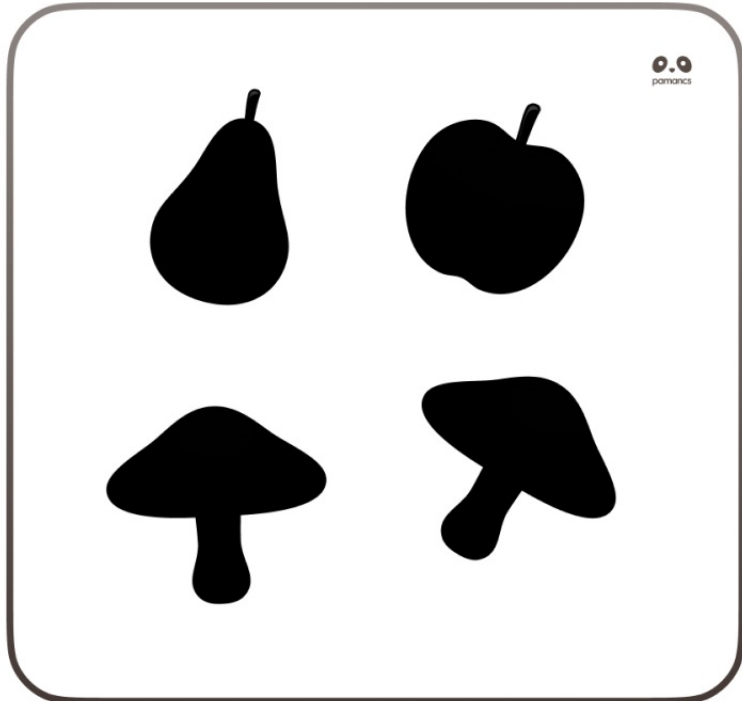
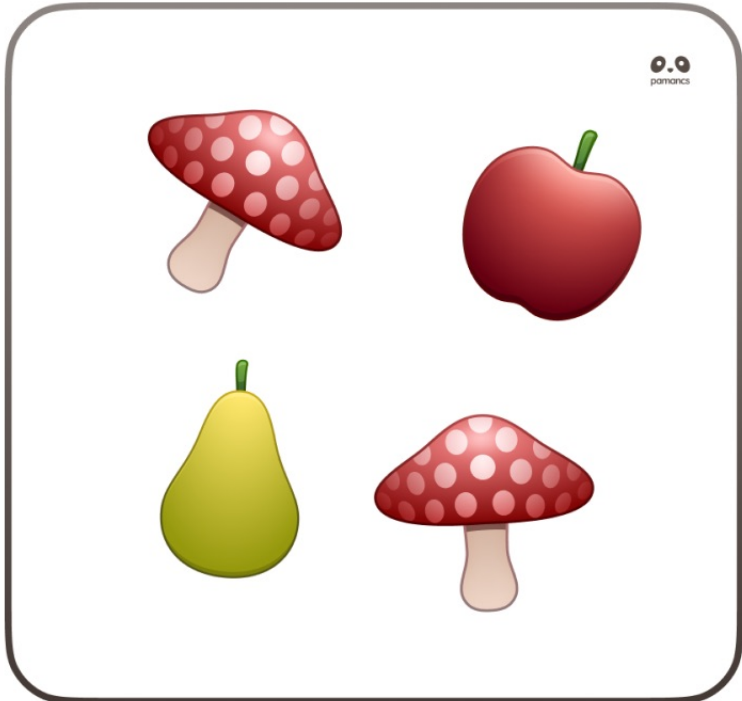
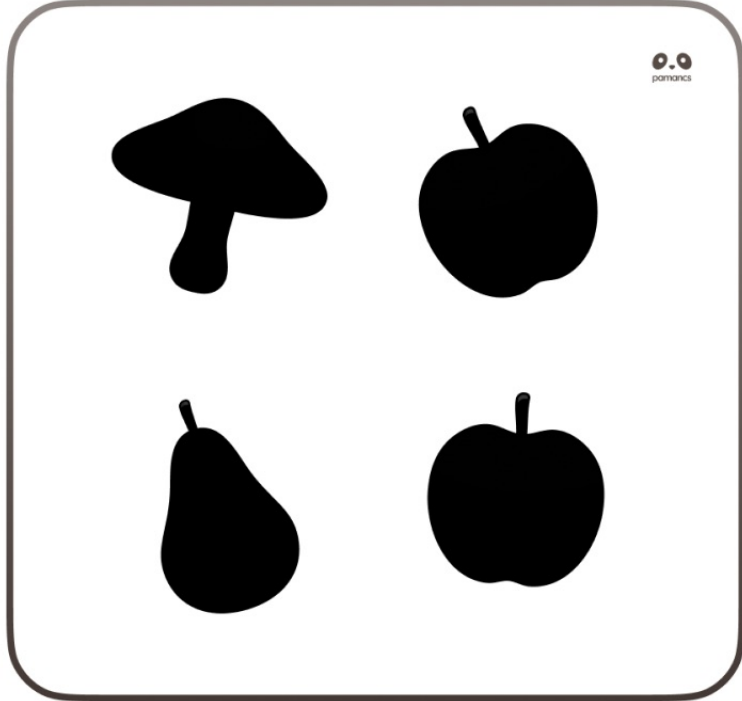
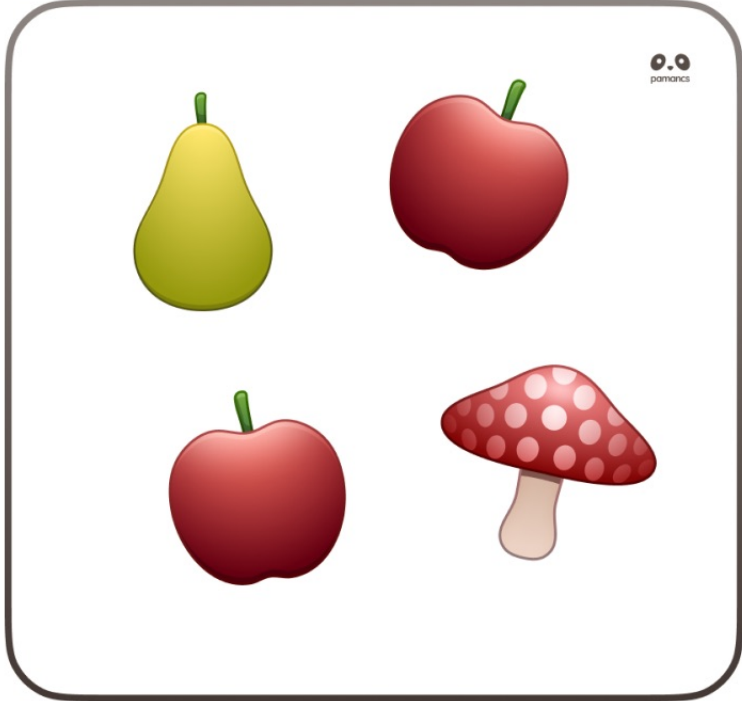






















































		2
		1
		3
		








		2
		3
		1
		








		2
		4
		2
		








		3
		2
		5
		








		1
		5
		3
		








		2
		3
		4
		



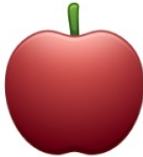



		2
		4
		2
		

		2
		1
		5
		

		2
		3
		1
		

		1
		3
		2
		

		1
		5
		2
		

		2
		1
		4
