



ÉTUDE DE CAS N°1: Article R*421-2 du Code de l'Urbanisme

“Sont dispensées de toute formalité au titre du présent code, en raison de leur nature ou de leur très faible importance, sauf lorsqu'ils sont implantés dans le périmètre d'un site patrimonial remarquable, dans les abords des monuments historiques ou dans un site classé ou en instance de classement :

a) Les constructions nouvelles répondant aux critères cumulatifs suivants :

- _ une hauteur au-dessus du sol inférieure ou égale à douze mètres ;
- _ une emprise au sol inférieure ou égale à cinq mètres carrés ;
- _ une surface de plancher inférieure ou égale à cinq mètres carrés ;”

SIMULATION

Modélisé aux cotes maximum possibles décrites par l'article, nous avons simplement représenté un exemple de bâti que cela pourrait produire. À quoi cela pourrait servir ?

Pierre CHAUVENCY, architecte HMONP

Source:

Article: https://www.legifrance.gouv.fr/codes/article_lc/LEGIARTI000050497056

page suivante: description du prompt >>>

(FR)

CODE DE L'URBANISME - Simulation de normes

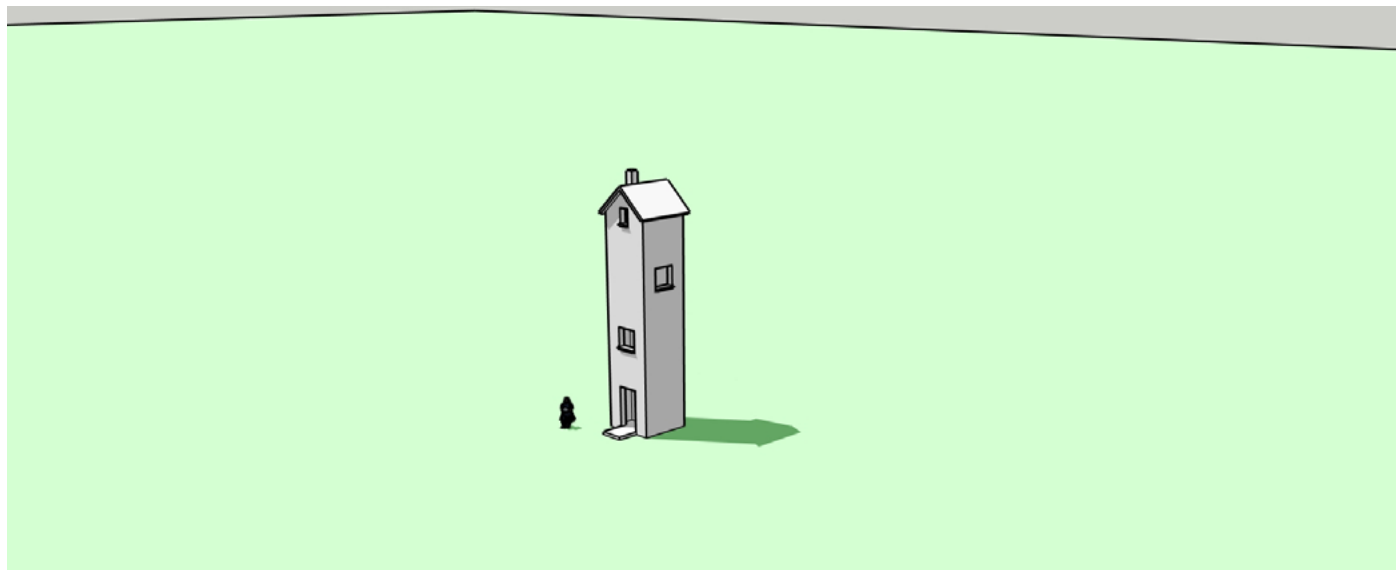
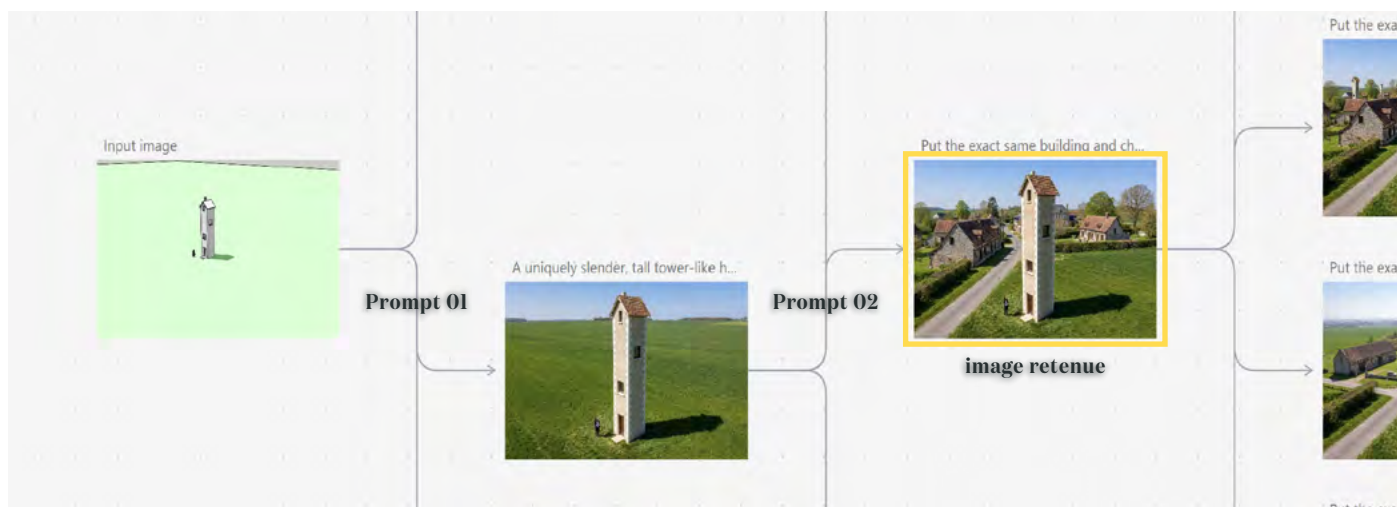


IMAGE ORIGINALE (input image)

Modèle 3D réalisé à l'échelle par Pierre Chauveny, aux cotes indiquées sur l'image de la publication.



CHRONOLOGIE DE PROMPTS ET IMAGES GÉNÉRÉES POUR ARRIVER À L'IMAGE PUBLIÉE SUR LA BRÈVE 19

Prompt 01 (Photorealistic) : A uniquely slender, tall tower-like house with a gabled roof stands in the center of an expansive field. It's 12 meters high. The building features beige cement finished walls punctuated by small, strategically placed windows and a single dark entrance. Angles are made of white Vernon stone. A female architect stands near the base of the structure on the lush green grass that stretches toward the horizon. Bright sunlight from a high angle casts a distinct shadow across the verdant landscape under a clear, open sky. Roof made of small "tuile de pays" with different shades of orange and brown. Zoom in a bit, but strictly respect the scale of the model, as well as the angle view. We are in Normandy.

Prompt 02 (Photorealistic): Prompt 01 + Put the exact same building and character on a terrain connected to a road, in a small normand village like Forêt-la-Folie.

(ES)

CÓDIGO DE URBANISMO - Simulación de normativa



CASO N.º 1: Artículo R*421-2 del Código de Urbanismo (Francia)

«Están exentas de toda formalidad en virtud del presente código, debido a su naturaleza o a su muy escasa importancia, salvo cuando estén ubicadas en el perímetro de un sitio patrimonial notable, en el entorno de monumentos históricos o en un sitio clasificado o en proceso de clasificación:

a) Las construcciones nuevas que cumplan los siguientes criterios acumulativos:

- _ una altura sobre el suelo inferior o igual a doce metros;
- _ una superficie ocupada inferior o igual a cinco metros cuadrados;
- _ una superficie de suelo inferior o igual a cinco metros cuadrados;»

SIMULACIÓN

Modelado con las dimensiones máximas posibles descritas por el artículo, hemos representado simplemente un ejemplo de edificación que esto podría producir, sin necesidad de licencia. ¿Para qué podría servir?

Pierre CHAUVENY, arquitecto HMONP

Fuente:

Artículo: https://www.legifrance.gouv.fr/codes/article_lc/LEGIARTI0000050497056

página siguiente: descripción del prompt >>>

(ES)

CODE DE L'URBANISME - Simulation de normes

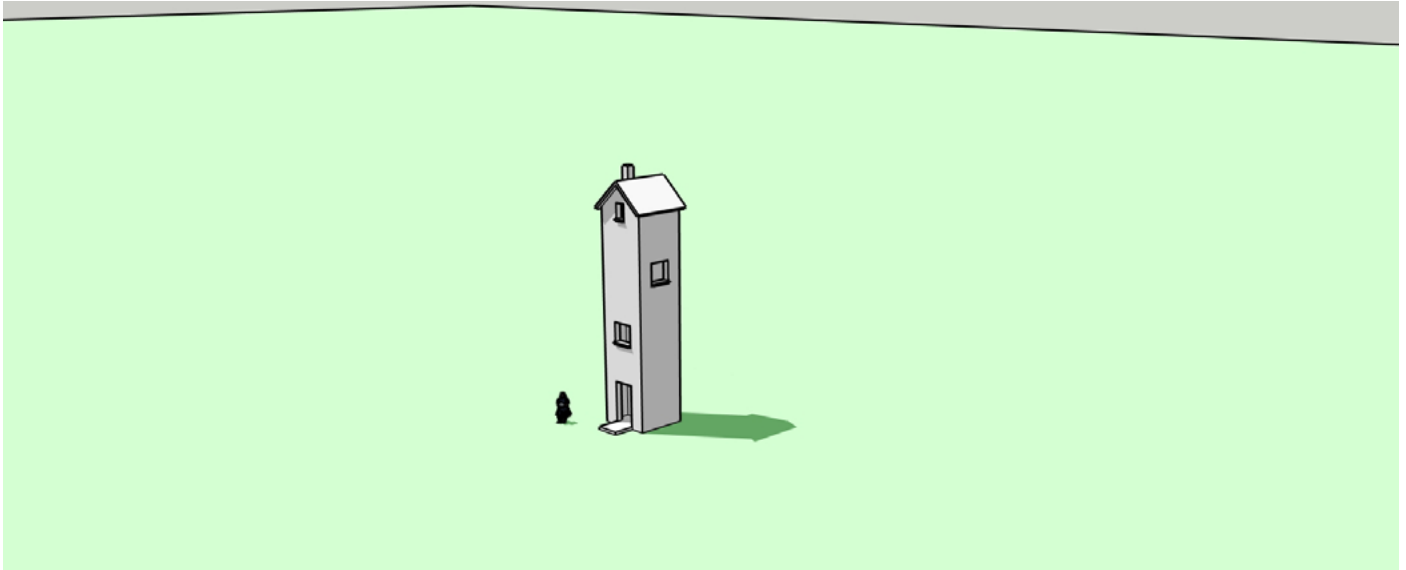
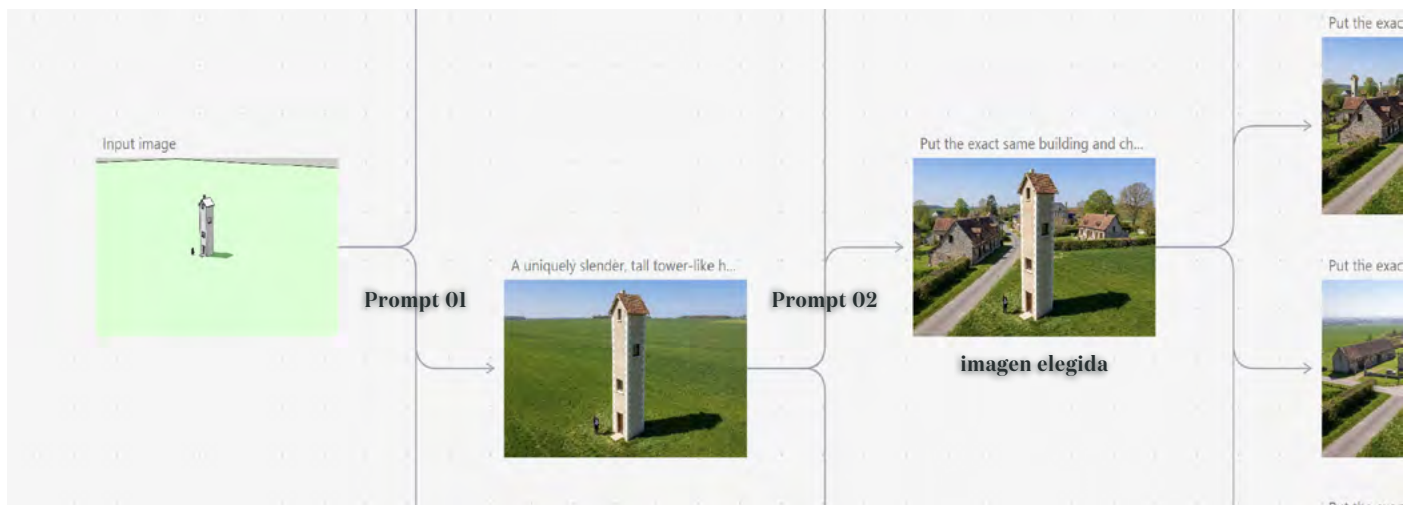


IMAGEN ORIGINAL (input image)

Modelo 3D realizado a escala por Pierre Chauveny, en base a las medidas indicadas en la imagen de la publicación.



CRONOLOGÍA DE LOS PROMPTS E IMÁGENES GENERADAS PARA CONSEGUIR LA IMÁGEN PUBLICADA EN LA BREVE 13

Prompt 01 (Photorealistic) : A uniquely slender, tall tower-like house with a gabled roof stands in the center of an expansive field. It's 12 meters high. The building features beige cement finished walls punctuated by small, strategically placed windows and a single dark entrance. Angles are made of white Vernon stone. A female architect stands near the base of the structure on the lush green grass that stretches toward the horizon. Bright sunlight from a high angle casts a distinct shadow across the verdant landscape under a clear, open sky. Roof made of small "tuile de pays" with different shades of orange and brown. Zoom in a bit, but strictly respect the scale of the model, as well as the angle view. We are in Normandy.

Prompt 02 (Photorealistic): Prompt 01 + Put the exact same building and character on a terrain connected to a road, in a small normand village like Forêt-la-Folie.